



ชื่อ : _____ นามสกุล : _____
 ระดับชั้น : _____ เลขที่ : _____



ใบงานเรื่อง

Variable

กฎการตั้งชื่อป้ายกล่อง (Variable Naming Rules)



คำชี้แจง : จากชื่อตัวแปรที่กำหนดให้ จงระบุว่า "ได้" หรือ "ไม่ได้" และบอกเหตุผลว่าทำไม

ตัวอย่าง

ชื่อ : `score = 100`

คำตอบ : ได้

เพราะ : ขึ้นต้นด้วยตัวอักษร, ไม่มีเว้นวรรค, ใช้ตัวพิมพ์เล็ก

100



ข้อ	ชื่อตัวแปร (ตัวอย่างข้อมูล)	ได้ / ไม่ได้	เพราะ...	ข้อ	ชื่อตัวแปร (ตัวอย่างข้อมูล)	ได้ / ไม่ได้	เพราะ...
1	<code>hero = "Knight"</code>	ได้ / ไม่ได้	11	<code>total_score = 1200</code>	ได้ / ไม่ได้
2	<code>3hero = 45</code>	ได้ / ไม่ได้	12	<code>total score = 1200</code>	ได้ / ไม่ได้
3	<code>_name = "Alex"</code>	ได้ / ไม่ได้	13	<code>123score = 75</code>	ได้ / ไม่ได้
4	<code>my gold = 500</code>	ได้ / ไม่ได้	14	<code>score123 = 300</code>	ได้ / ไม่ได้
5	<code>my_gold = 500</code>	ได้ / ไม่ได้	15	<code>Score = 450</code>	ได้ / ไม่ได้
6	<code>Gold123 = 250</code>	ได้ / ไม่ได้	16	<code>score = 450</code>	ได้ / ไม่ได้
7	<code>gold-coin = 100</code>	ได้ / ไม่ได้	17	<code>best-score = 200</code>	ได้ / ไม่ได้
8	<code>money\$ = 999</code>	ได้ / ไม่ได้	18	<code>_level = 3</code>	ได้ / ไม่ได้
9	<code>HP = 80</code>	ได้ / ไม่ได้	19	<code>level_1 = 10</code>	ได้ / ไม่ได้
10	<code>hp = 80</code>	ได้ / ไม่ได้	20	<code>level 1 = 10</code>	ได้ / ไม่ได้

สรุปง่าย ๆ จำให้ขึ้นใจ!

1 ขึ้นต้นด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษ หรือ `_` เท่านั้น



✗ `3hero`
 ✓ `hero3`

2 ห้ามมีเว้นวรรค ใช้ `_` แทนได้

✗ `my gold = 500`
 ✓ `my_gold = 500`

3 ตัวพิมพ์เล็ก-ใหญ่ ต่างกันคือคนละตัวแปร



≠

