



ใบงานที่ 2.1

เรื่อง วงจรการพัฒนาโปรแกรม Software Development Life Cycle (SDLC)

📖 รายวิชา วิทยาการคำนวณ | 👤 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2



ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่..... วันที่.....



คำชี้แจง

ศึกษาความรู้เกี่ยวกับวงจรการพัฒนาโปรแกรม (SDLC) แล้วทำกิจกรรมต่อไปนี้



กิจกรรมที่ 1 จับคู่ความหมาย

ให้นักเรียนจับคู่ขั้นตอนของ SDLC กับความหมายให้ถูกต้อง (โยงเส้นจับคู่)

ขั้นตอนของ SDLC

- 1 การวิเคราะห์ความต้องการ
- 2 การออกแบบ
- 3 การพัฒนา
- 4 การทดสอบ
- 5 การนำไปใช้งาน
- 6 การบำรุงรักษา

ความหมาย

- ก. นำระบบไปใช้งานจริงกับผู้ใช้
- ข. ตรวจสอบและประเมินผลการทำงานของระบบ
- ค. วิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้และกำหนดขอบเขตของระบบ
- ง. ออกแบบโครงสร้างและส่วนประกอบของระบบ
- จ. ปรับปรุงแก้ไขและดูแลระบบหลังการใช้งาน
- ฉ. เขียนโค้ดหรือพัฒนาระบบตามที่ออกแบบไว้

กิจกรรมที่ 2 คัดวิเคราะห์



สถานการณ์

โรงเรียนต้องการสร้างระบบยืมหนังสือออนไลน์

ให้นักเรียนเรียงลำดับขั้นตอนในการพัฒนาระบบนี้ตามวงจรการพัฒนาโปรแกรม (SDLC) โดยใส่หมายเลข 1-6 ในช่องว่าง



สัมภาษณ์ครูและนักเรียน



ทดลองใช้งาน



ออกแบบหน้าจอ



นำระบบไปใช้จริง



เขียนโปรแกรม



รับข้อเสนอแนะจากผู้ใช้