



ภารกิจที่ 2 : ถ้า...แล้ว...

ภารกิจลับของหุ่นยนต์ ROBO

หุ่นยนต์ ROBO กำลังเรียนรู้การตัดสินใจ

นักเรียนช่วยหุ่นยนต์คิดว่า

"ถ้าเกิดเหตุการณ์นี้ แล้วควรทำอะไร?"

✂ ตัดการ์ดคำตอบด้านขวา แล้วนำไปติดในช่องที่สัมพันธ์กัน



ช่วย ROBO ตัดสินใจ

ถ้า...

แล้วควรทำอะไร? (ติดคำตอบที่นี่)



ฝนตก



แดดออก



มีการบ้าน



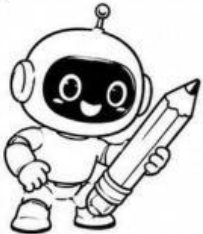
ง่วงนอน



หิวข้าว



วาดภาพหุ่นยนต์ ROBO ของตนเอง



ชื่อ-สกุล เพศ: ห้องเรียนครูคอม.....

ชั้น เลขที่

วันที่ / /

✂ การ์ดคำตอบสำหรับตัด



กางร่ม



สวมหมวก



ทำการบ้าน



นอนพัก



รับประทานอาหาร

★ สรุปความรู้

การตัดสินใจในโปรแกรมคอมพิวเตอร์เกิดจากเงื่อนไข

ถ้า (If) ฝนตก → แล้ว (Then) กางร่ม

ถ้า (If) ง่วงนอน → แล้ว (Then) นอนพัก

นี่คือตัวอย่างการตัดสินใจในโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (decision)

LIVEWORKSHEETS