

ИНСТРУКЦИИ ПО СОЗДАНИЮ ИНТЕРАКТИВНЫХ ЗАДАНИЙ И ИНТЕРАКТИВНЫХ ЛИСТОВ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОГЛАВЛЕНИЕ

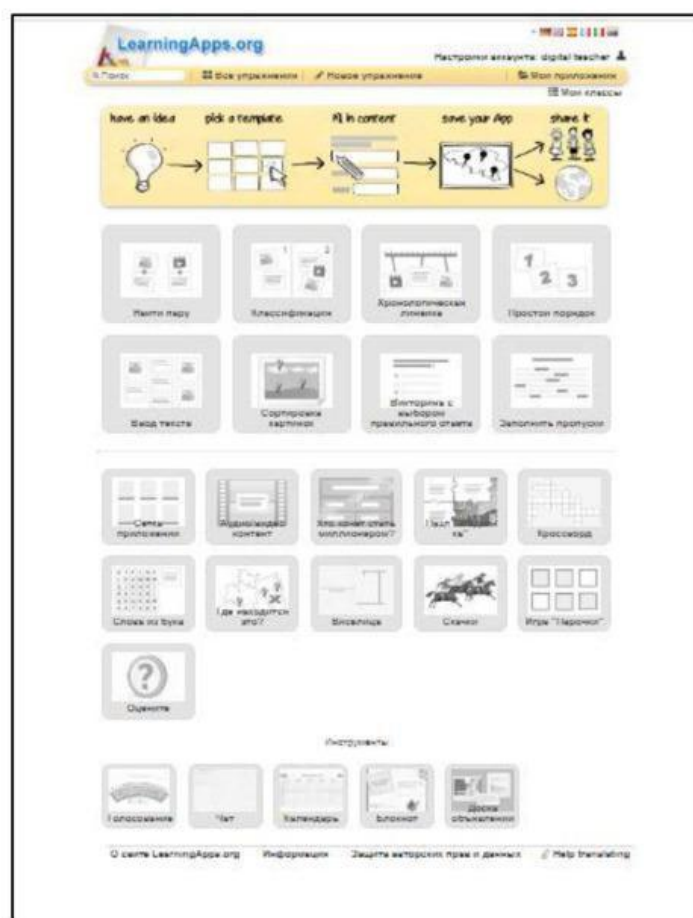
ОНЛАЙН-СЕРВИС LEARNINGAPPS.ORG	2
ОНЛАЙН-КОНСТРУКТОР FLIPPITY.....	4
ОНЛАЙН-СЕРВИС WORDWALL	6
ОНЛАЙН-СЕРВИС WIZER.ME.....	11
ОНЛАЙН-СЕРВИС LIVEWORKSHEETS	21
ОНЛАЙН-СЕРВИС FORMATIVE	25
ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О СЕРВИСАХ	25

ОНЛАЙН-СЕРВИС LEARNINGAPPS.ORG

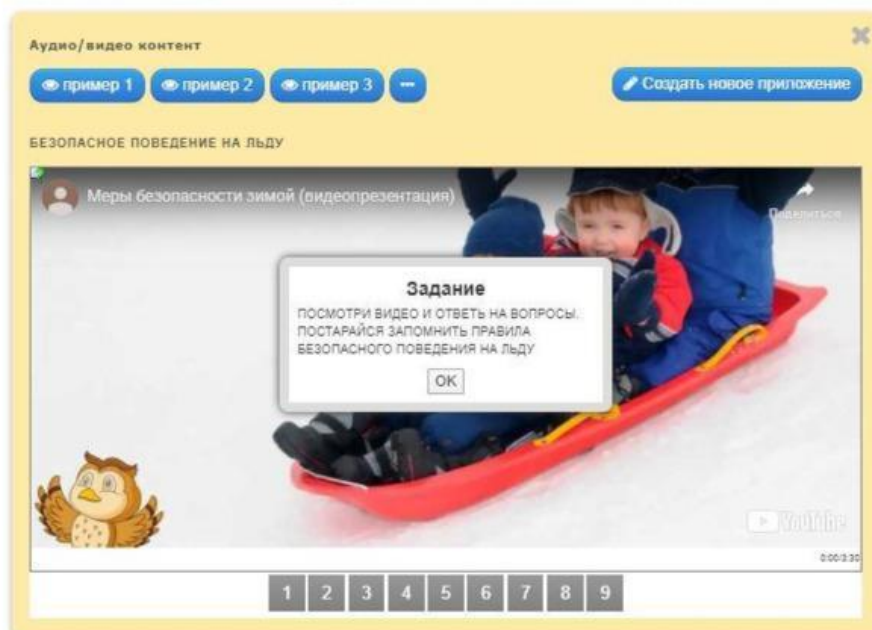
1. Определите класс, дисциплину, тему занятия.
2. Подготовьте видеофрагмент по выбранной теме занятия для учащихся с целью предоставления им возможности *удаленного ознакомления с учебным материалом* в электронном сервисе Learningapps.org. Для выполнения работы:
 - а. Откройте сервис Learningapps.org: <https://learningapps.org/>. Для создания учебных ресурсов на основе шаблонов зарегистрируйтесь.



- б. Для выбора шаблона нажмите на кнопку «Новое упражнение».



- в. Выберите **шаблон «Аудио/видео контент»**.
- д. Для выполнения работы нажмите на кнопку «Создать новое приложение».



- е. Далее заполните поля формы, опираясь на подсказки сервиса. Включите в предлагаемый фрагмент не менее трех вопросов поискового характера.

LearningApps.org

Настройка анкеты: default teacher

Поиск Все приложения Новое приложение Мои классы Мои приложения

Название приложения:

Ранг дисков:

Постановка задачи

Введите задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

Видео

Выберите видео

Вопросы

Во время проигрывания видео Вы можете поставить вопросы по слайду или написать замечания, которые будут появляться при дальнейшем проигрывании.

Время начальной паузы:

Вставка:

Вставка App:

Помощь

Создайте некоторые подсказки, как решить задание. Они могут быть доступны пользователям через небольшой значок в верхнем левом углу. В противном случае оставьте это поле пустым.

- ф. Сохраните работу.

ОНЛАЙН-КОНСТРУКТОР FLIPPITY

1. Для выполнения работы:

- a. Войдите в свой аккаунт Google. В случае его отсутствия зарегистрируйтесь. Сохраните логин и пароль от аккаунта.
- b. Откройте сервис Flippity (<https://www.flippity.net/>) – онлайн-конструктор для создания упражнений, используемых в образовательном процессе. Обратите внимание на то, что конструкция всех шаблонов опирается на использование сервиса Google-таблицы, а, следовательно, для работы в конструкторе необходимо иметь регистрацию в Google.



- c. Перейдите на второй лист таблицы. Щелкните по ссылке, которая предоставляет доступ к ресурсу в формате игрового приложения. С помощью стрелок можно передвигать строчки для установления соответствия между текстовыми данными в строке.
- d. Выберите **шаблон «Флеш-карты» (Flashcards)**. Следует отметить, что созданные ресурсы на основе данного шаблона будут представлять собой интерактивные карточки, на сторонах которых может содержаться текстовая, графическая, видео и звуковая информация. При выборе формата демонстрации карточек для выполнения задания можно установить режим сопоставления, облака слов и другие.
- e. Нажмите на слово «Инструкция». Создайте копию выбранного шаблона. Копия документа будет сохранена на диске.

Google Таблицы

Шаг 1. Измените шаблон таблицы Google.

- Сделайте копию **этого шаблона**. (Вам нужно будет войти в свою учетную запись Google.)
- Отредактируйте все вопросы **викторины** (а также ответы и категории).
- **Не редактируйте ячейки с синим фоном. Не удаляйте строки или столбцы.**

Шаг 2. Опубликуйте свою таблицу

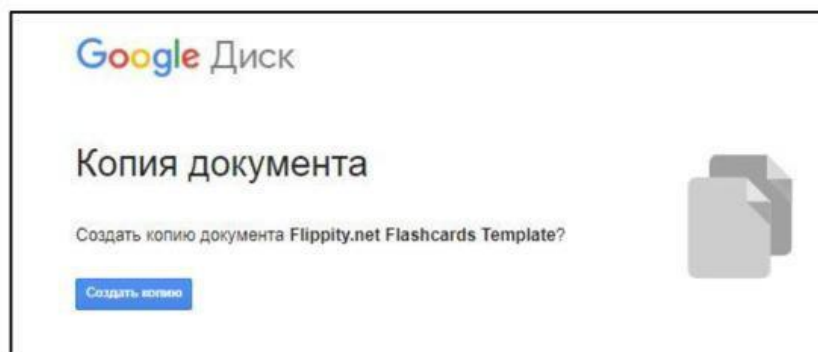
- Выберите «Файл», «Поделиться», «Опубликовать в Интернете», затем нажмите «Опубликовать».

Шаг 3: Получите ссылку на Flippity.net

- Нажмите на вкладку «Получить ссылку здесь» шаблона (внизу).
- Нажмите на ссылку Flippity.net, чтобы протестировать свою игру.

Шаг 4: Добавьте в закладки и поделитесь

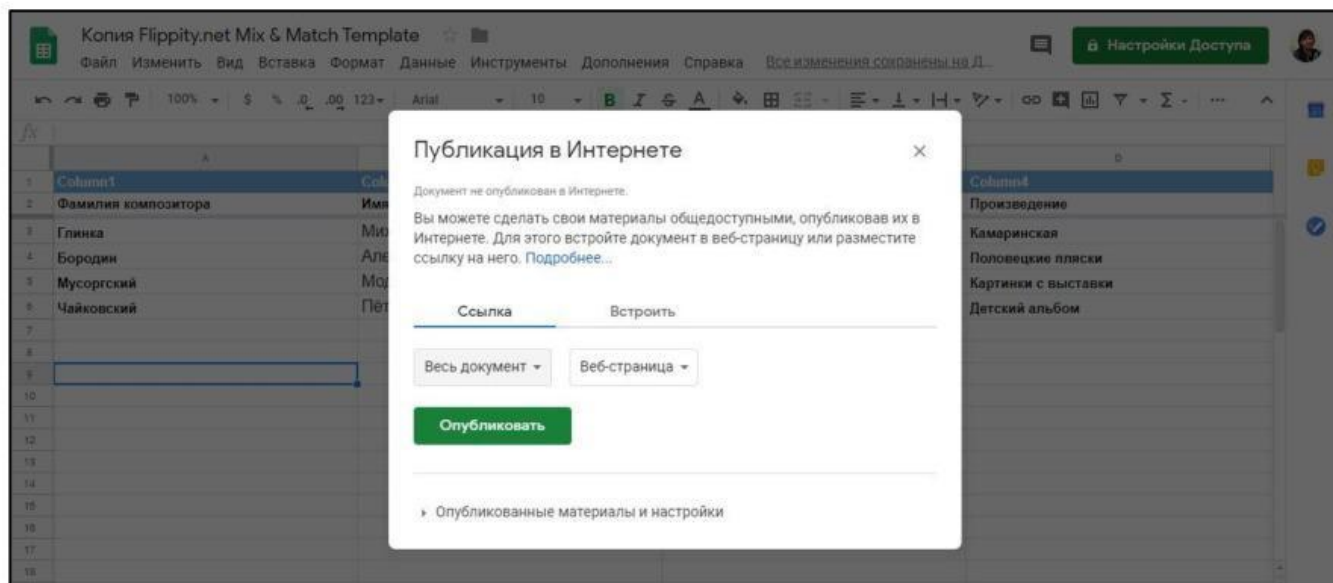
- Создайте ярлык или закладку, чтобы вернуться к игре, когда захотите.



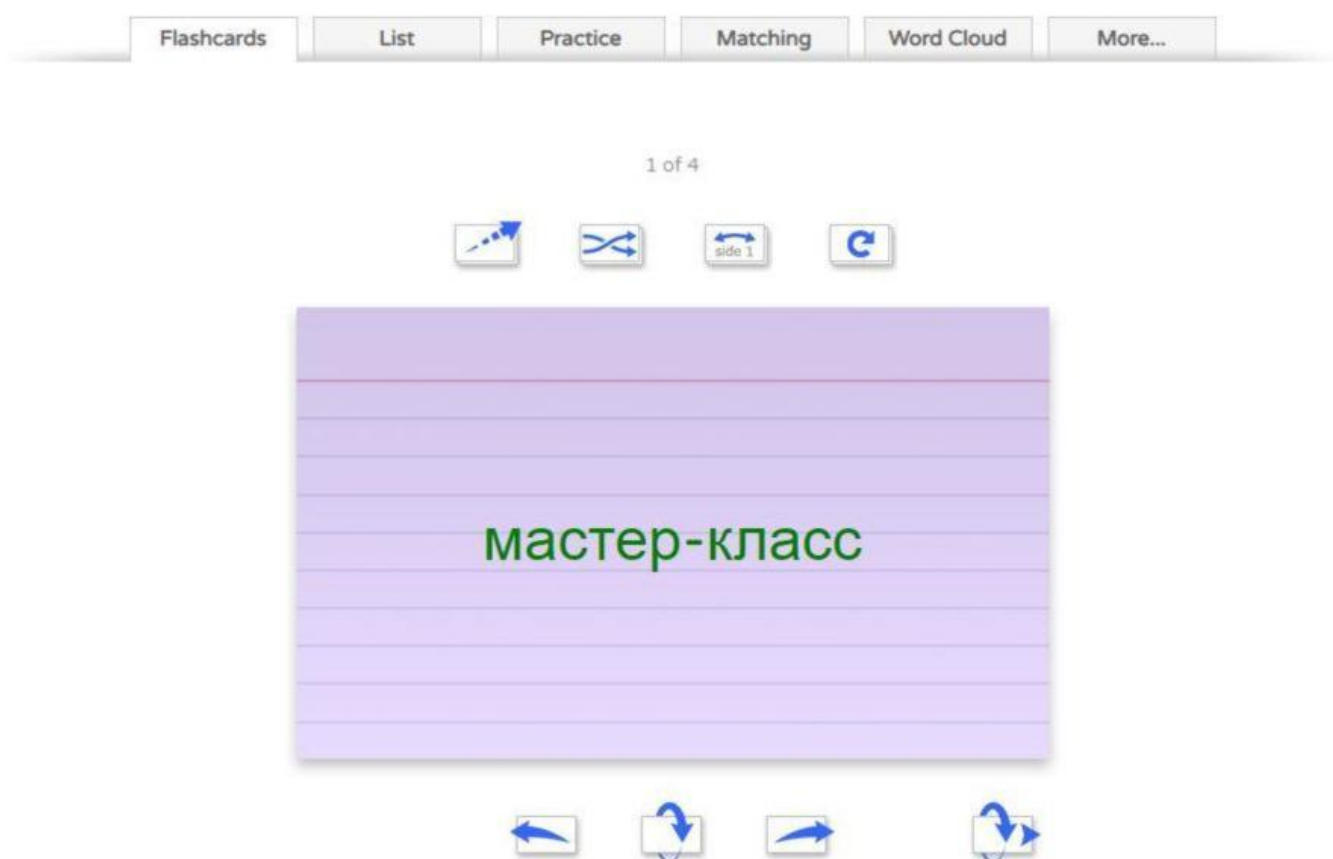
- f. Заполните ячейки таблицы. **Изменять заголовки (выделены голубым) нельзя.** В столбец А вносят данные, которые будут отображаться на лицевой стороне будущей карточки; в столбец В вносят данные, которые будут отображаться на обратной стороне будущей карточки; в столбце С задается цвет карточки (записи цветов на английском языке) и в столбце D задается цвет текста.

Копия Flippity.net Flashcards Template				
Файл Изменить Вид Вставка Формат Данные Инструменты Дополнения Справка Все изменения сохранены на Диске				
100% 5 123 Arial 10 B I U A				
	A	B	C	D
1	Side 1	Side 2	Card Color	Text Color
2	Audio: English (US)	Audio: English (US)		
3	мастер-класс	https://youtu.be/OW7UoE4tCA	purple	green
4	экскурсия в музей	https://youtu.be/WdCA-1e1eFQ	orange	blue
5	посещение библиотеки	https://youtu.be/LqkXl-p1gmK	green	yellow
6	веселая зарядка на перемене	https://youtu.be/1s2v5f0odHuw	red	yellow
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				

- g. Выполните команду: **Файл – Поделиться – Опубликовать в Интернете**. В появившемся диалоговом окне нажмите кнопку **Опубликовать**.



- h. Перейдите на второй лист таблицы. Щелкните по ссылке, которая предоставляет доступ к ресурсу в формате игрового приложения. В режиме активной вкладки «Flashcards» ресурс отобразится таким образом, как представлено на рисунке. С помощью стрелок под окном просмотра можно переходить от одной карточке к другой, а также переворачивать карточку.



- i. Перейдите по другим вкладкам и изучите режимы представления созданного ресурса.

ОНЛАЙН-СЕРВИС WORDWALL

1. Определите класс, дисциплину, тему занятия.

- Определите цель создания ресурса в данном сервисе
- Откройте сервис Wordwall: <https://wordwall.net/ru>. Для создания учебных ресурсов на основе шаблонов зарегистрируйтесь.

- Выберите шаблон для создания ресурса, например, шаблон «Сопоставить».

Выберите шаблон > Ввести контент > Играть

Искать шаблоны:

Сортировать по: Самые популярные Алфавитный

	Сопоставить Перетащите каждое ключевое слово к его определению.		Случайные карты Сдавайте карты в случайном порядке из перетасованной колоды.		Викторина Серия вопросов с множественным выбором. Нажмите правильный ответ для продолжения.
	Флэш-карты Проверьте себя с помощью карт с подсказками на лицевой стороне и ответами на обратной стороне.		Найди пару Нажмите на согласующийся ответ, чтобы удалить его. Повторяйте, пока все ответы не исчезнут.		Закончите предлож... Тестовое занятие, в котором вы перетаскиваете слова в пустые места в тексте.
	Групповая сортиров... Перетащите каждый элемент в его правильную группу.		Анаграмма Перетащите буквы в их правильные позиции, чтобы расшифровать слово или фразу.		Привести в порядок Перетащите слова в каждом предложении в их правильный порядок.

5. Перед вами появится пустой шаблон для заполнения. Обратите внимание на то, что у интерактивного задания должен быть Заголовок (название, тема). Ключевые слова и определения для сопоставления можно задавать текстом, звуком и графикой. Для увеличения количества вопросов и ответов нажмите на кнопку *Добавить элемент*.

Выберите шаблон > Ввести контент > Играть



Сопоставить

Заголовок занятия

Безымянный1

Ключевое слово

Определение согласования

Переставить столбцы

1.						
2.						
3.						

+ Добавить элемент

или 3 или 30

6. Пример заполнения шаблона представлен в скриншоте.

Выберите шаблон > Ввести контент > Играть



Сопоставить

Заголовок занятия

Каша на завтрак

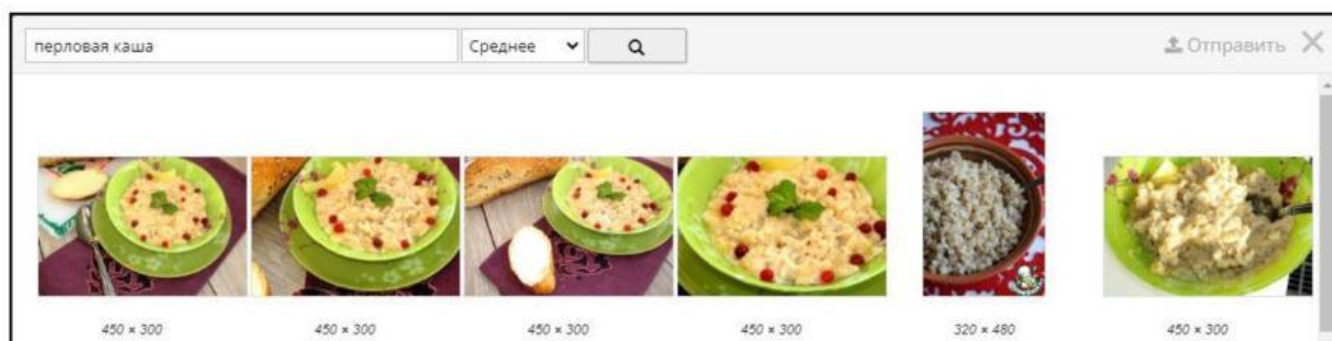
Ключевое слово

Определение согласования

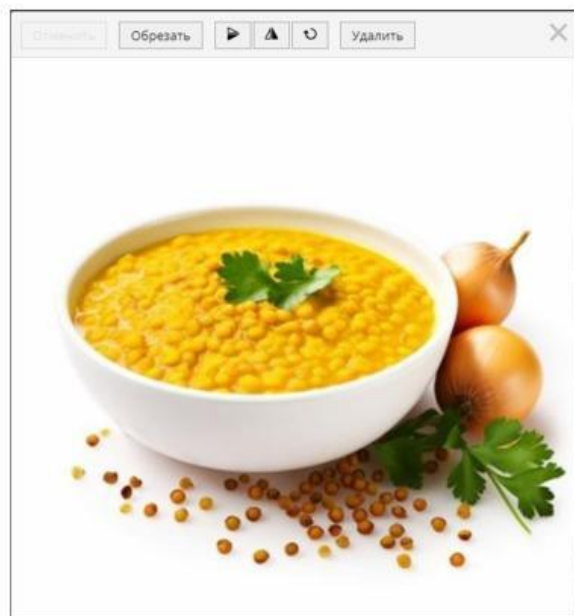
Переставить столбцы

1.			Готовится из одноименной крупы или хлс				
2.			ли в качестве гарнира для мяса или рыбы				
3.			Бывает разных сортов: круглозерный, дли				
4.			ием и фосфором; имеет сладковатый вкус				
5.			или сливочное масло; популярна у детей				
6.			щенным вкусом и полезными свойствами				
7.			и Италии; содержит витамины А, Е и групп				

7. Для добавления иллюстрации нажмите на соответствующую кнопку. В появившемся окне введите наименование и размер объекта, который ищите или загрузите фото с устройства



8. Для изменения или удаления иллюстрации нажмите по нему дважды. Выберите нужное в появившемся окне

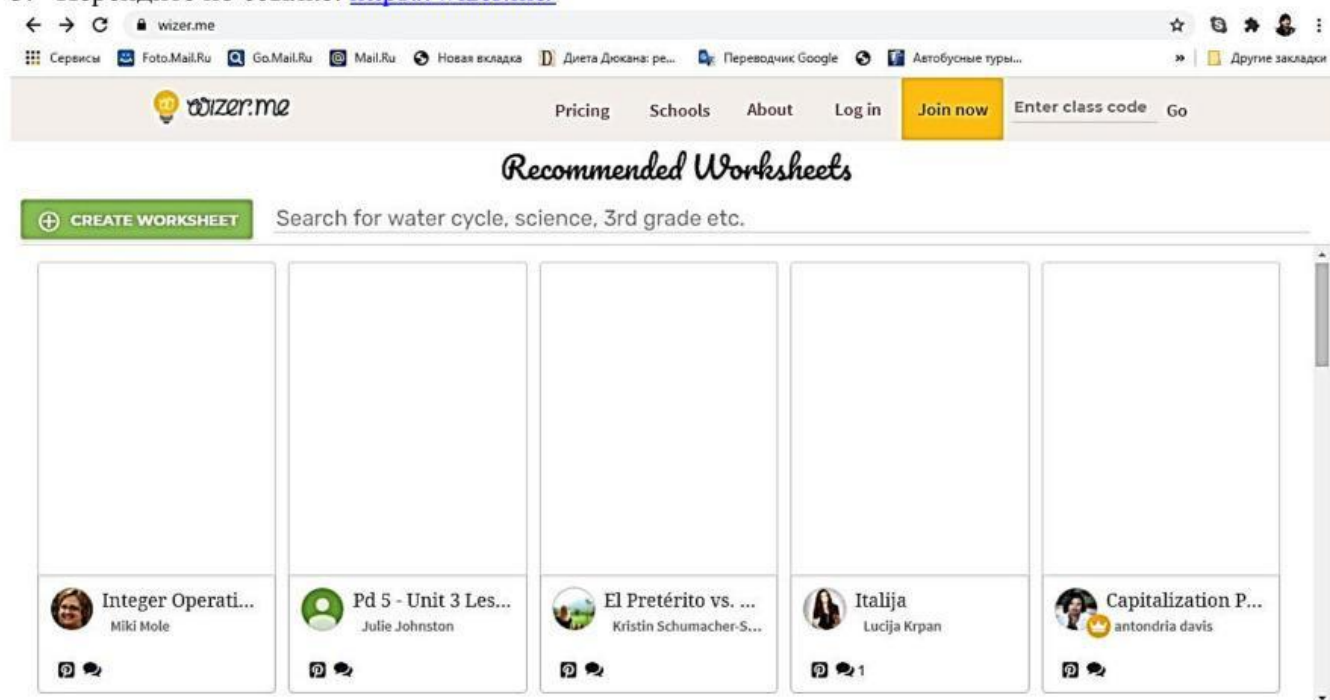


9. После наполнения шаблона контентом нажмите на кнопку *Выполнено*.
10. Проведите самооценку созданного упражнения. И нажмите на кнопку *Поделиться*.

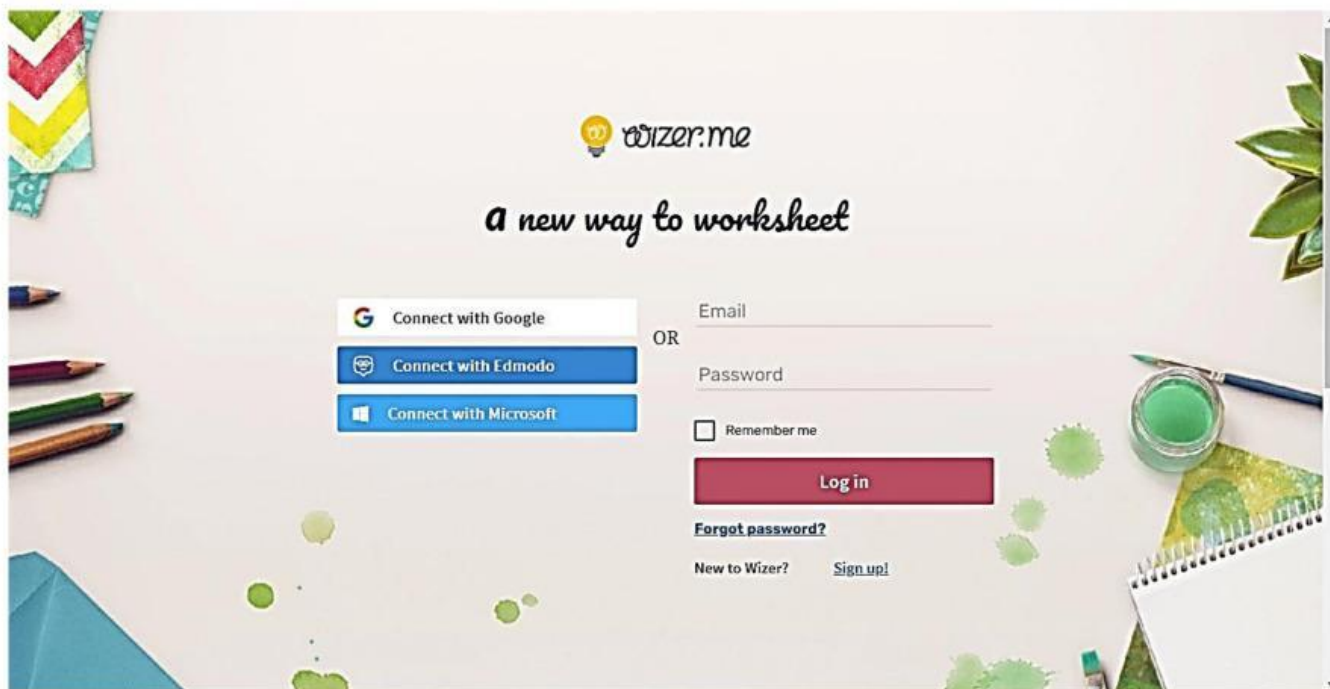
11. Поделитесь работой, например, *Создать задание*. Если вы выберете *Поделиться страницей*, то сданная работа будет безымянной.

ОНЛАЙН-СЕРВИС WIZER.ME

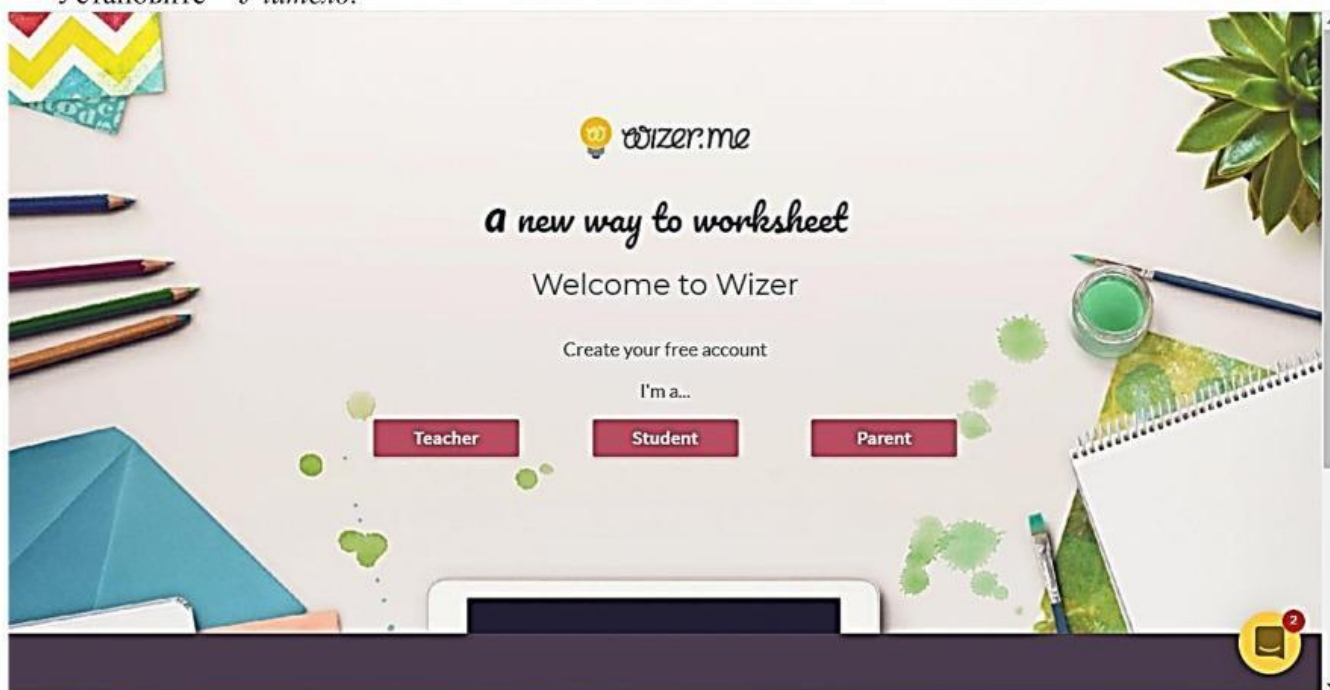
1. Онлайн-сервис [Wizer.me](https://wizer.me) (Дополнительное обучение по [ссылке](#))
2. Подберите содержание для будущего интерактивного рабочего листа согласно следующей структуре: Теория+Практика+Контроль. Интерактивный лист должен включать:
 - 2.1. Материалы для ознакомления учащихся с новой темой
 - 2.2. Не менее 2-ух разнотипных заданий на формирование практических умений по новой теме
 - 2.3. Не менее 1 задания, отличающегося по типу от предыдущего, для осуществления самостоятельной творческой работы
 - 2.4. Не менее 1 задания на контроль знаний учащихся
 - 2.5. Не менее 1 задания для выполнения домашнего задания учащимися
 - 2.6. Используйте функционал и инструменты сервиса для размещения в ИРЛ мультимедиа, звука.
 - 2.7. В работу также целесообразно включить ранее созданные интерактивные задания
3. Перейдите по ссылке: <https://wizer.me/>



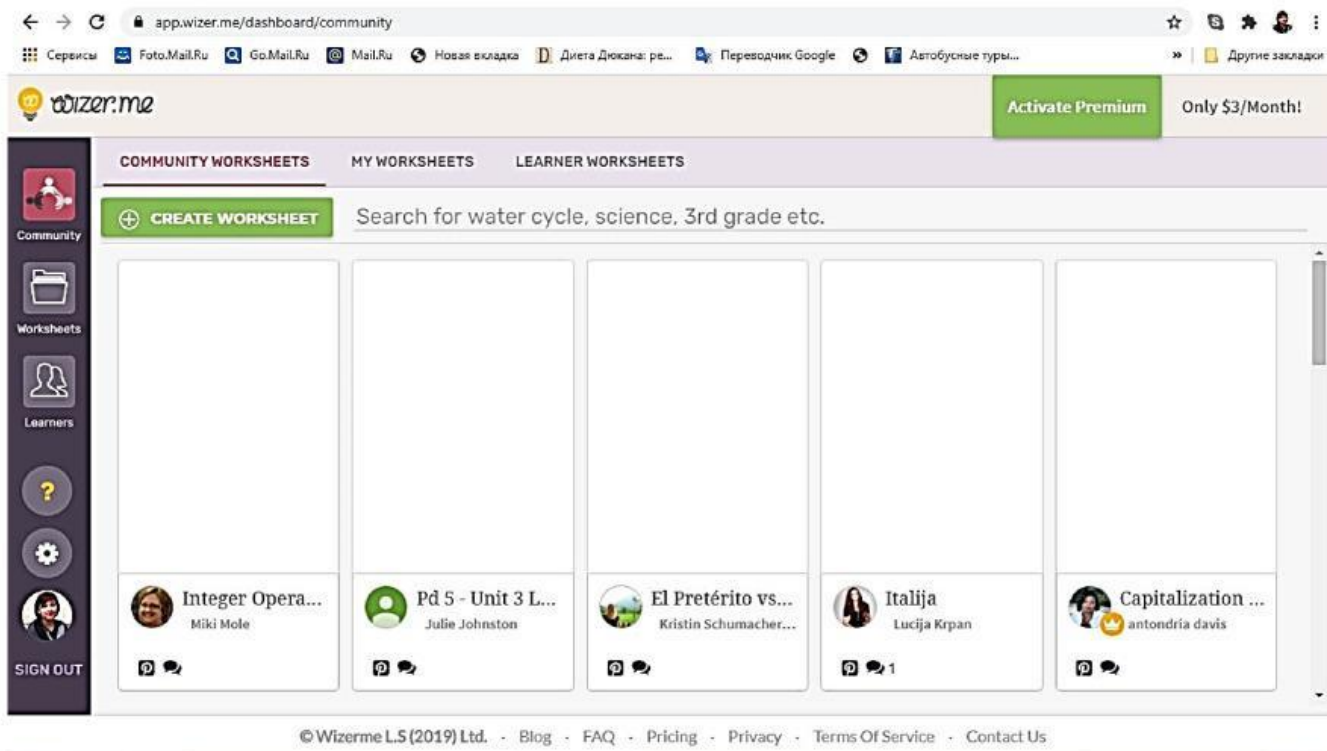
4. Зарегистрируйтесь в сервисе (**Log in**) наиболее предпочтительным для вас способом.



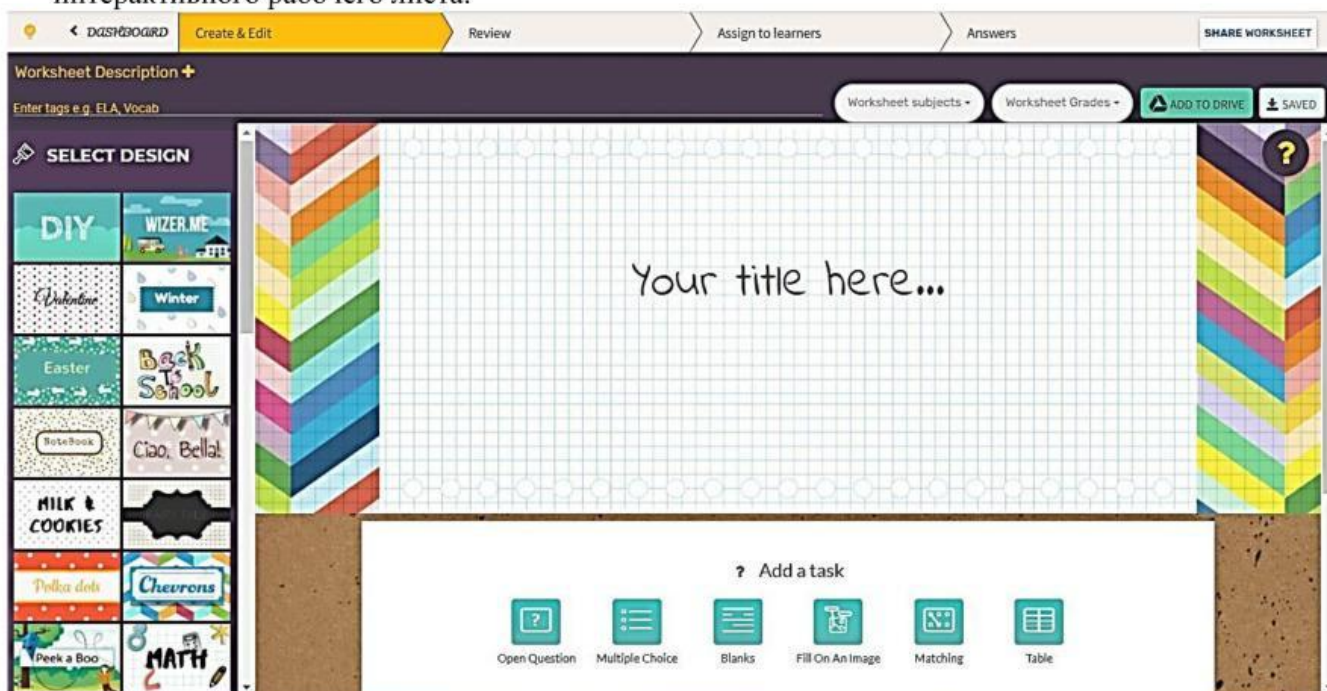
5. В процессе регистрации вам будет предложено выбрать категорию, к которой вы относитесь. Установите – *Учитель*.



6. После прохождения регистрации появится сообщение, в котором сервис представит ФИО пользователя и попросит выбрать страну проживания. Можно пропустить данный шаг и нажать *Далее*.
7. На следующем шаге появится стартовая страница личного кабинета учителя.



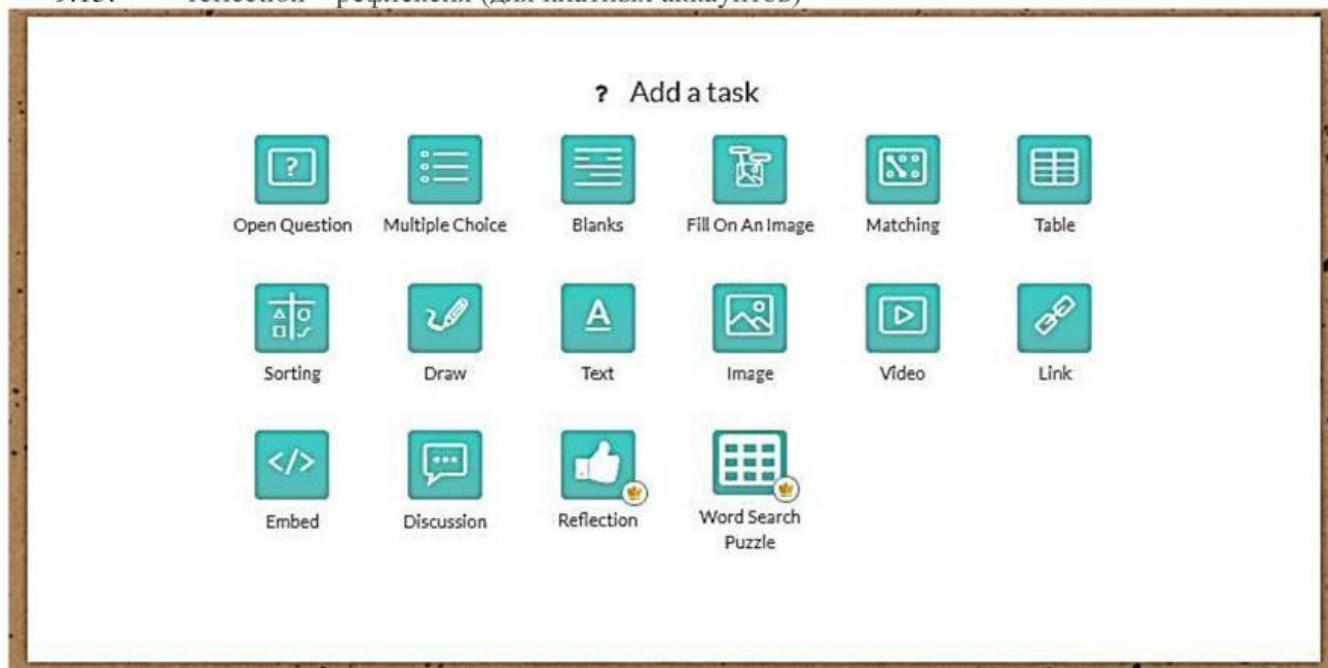
8. Выберите в меню команду **Create Worksheet**. Появится рабочая область для создания интерактивного рабочего листа.



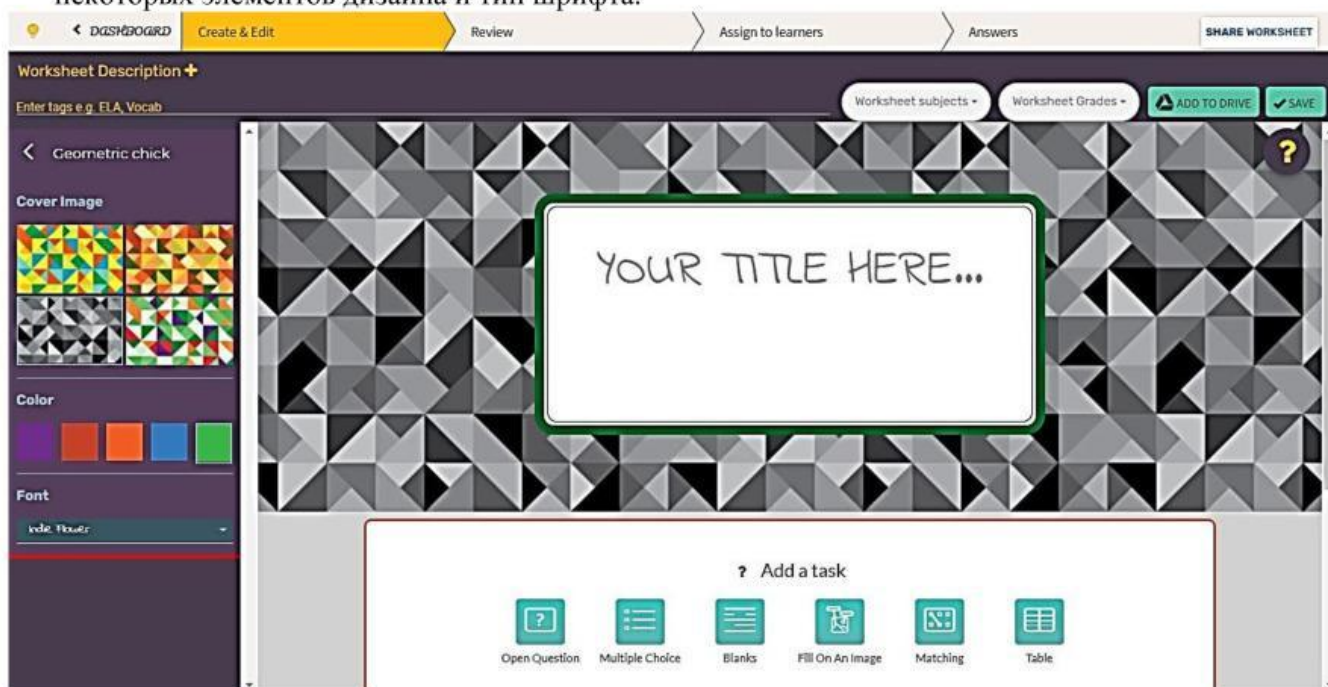
9. В рабочей зоне появятся интерактивные элементы, которые можно добавить на лист:

- 9.1. open question – открытый вопрос
- 9.2. multiple choice – викторина
- 9.3. blanks – текст с пропусками
- 9.4. fill on an image – найти на картинке
- 9.5. matching – задание на соединение пар
- 9.6. table – добавление таблицы (например, для заданий верно/неверно)
- 9.7. sorting – сортировка
- 9.8. draw – поле для рисования

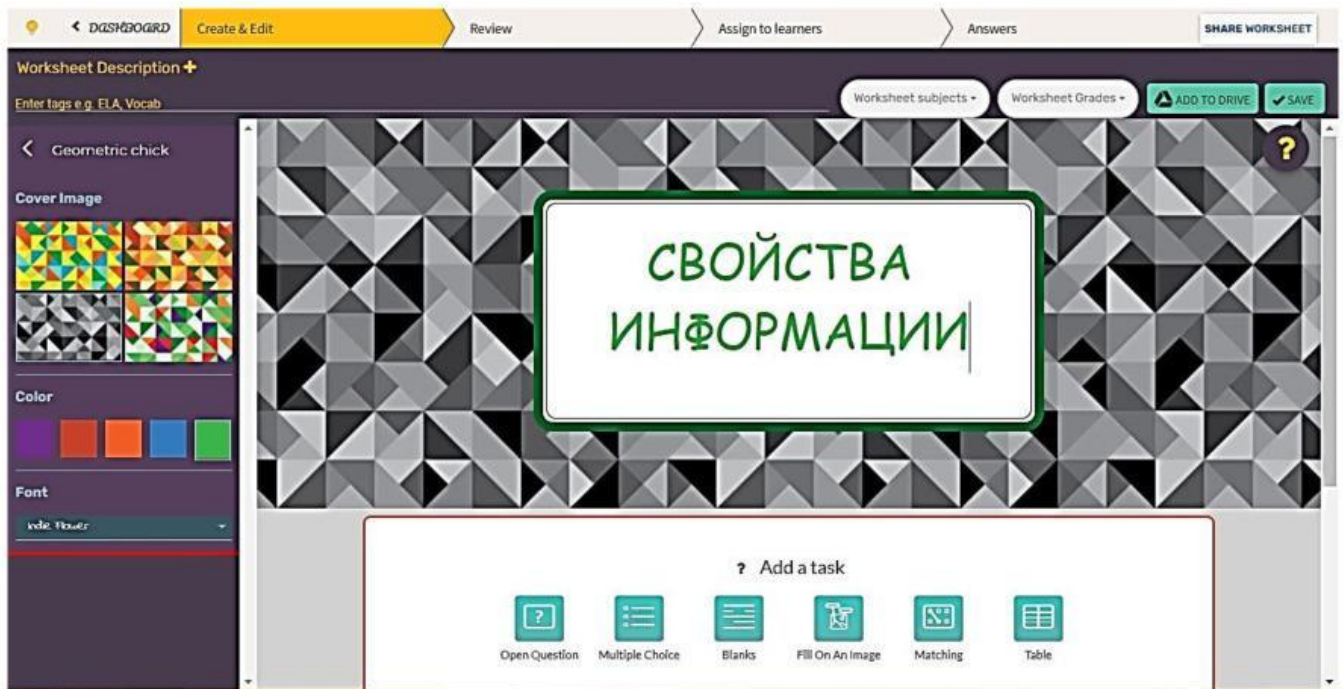
- 9.9. text – добавление текста
- 9.10. image – добавление картинки
- 9.11. video – добавление видео
- 9.12. link – добавление ссылки
- 9.13. embed – вставка кода (например, можно добавить LeaningApps)
- 9.14. discussion – поле для дискуссии/сообщений
- 9.15. reflection – рефлексия (для платных аккаунтов)



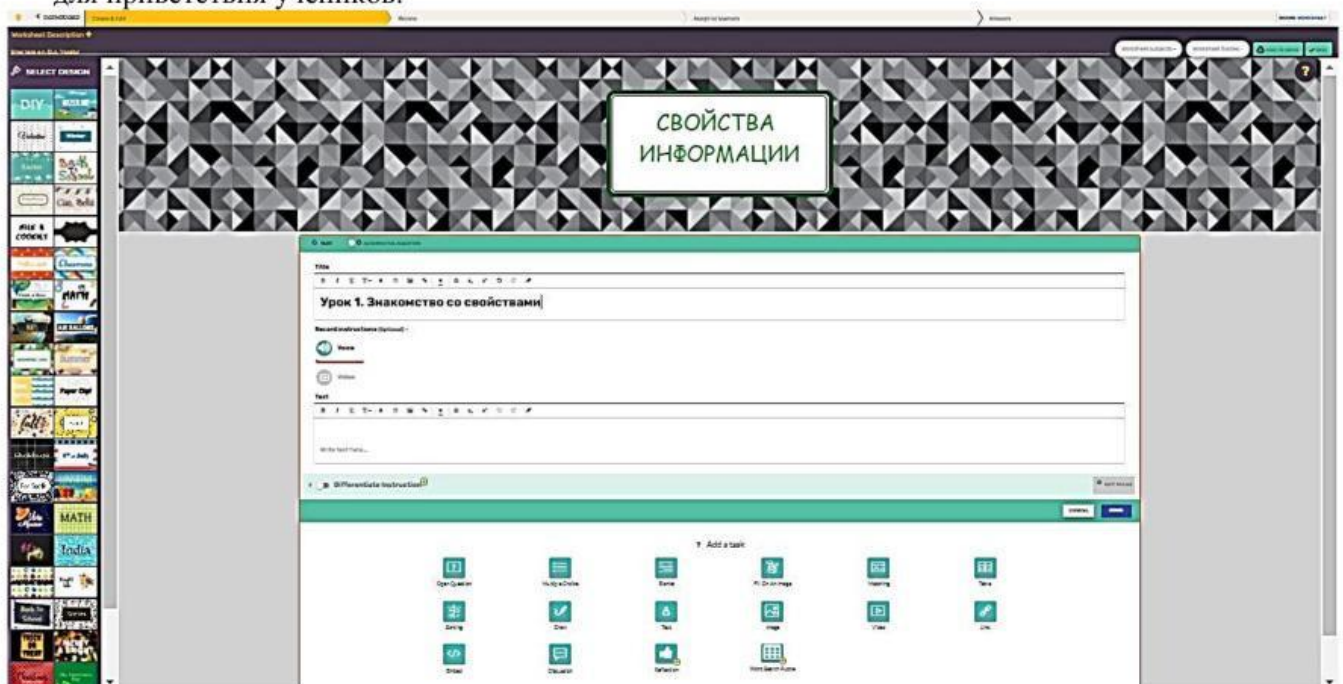
10. Определите дизайн листа в соответствии выбранной темой. Выбор дизайна осуществляется с помощью *Левой дополнительной панели*. При переходе к дизайнам можно изменить цвет некоторых элементов дизайна и тип шрифта.



11. Введите заголовок – Тему урока.



12. Для введения заголовка интерактивной страницы можно использовать команду **Text**. В появившемся окне введите текст. Используя **Панель инструментов**, измените форматирование текста. Обратите внимание, что имеются возможности записи голоса (**Voice**) учителя, например, для приветствия учеников.



13. Добавьте на лист задания. Выберите инструмент **Matching** – установление соответствия между объектами (пары). После заполнения всех блоков нажмите **Done**.