

ชื่อ: \_\_\_\_\_

วันที่: \_\_\_\_\_

ครู: \_\_\_\_\_

## แนวคิดการออกแบบขั้นตอนวิธี

### การออกแบบขั้นตอนวิธีโดยใช้ภาษาธรรมชาติ

คำชี้แจง ให้นักเรียนบอกขั้นตอนการทำงาน เพื่อดำเนินหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม

สูตรหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม คือ

$$\text{พื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม} = \frac{1}{2} \times \text{ฐาน} \times \text{สูง}$$

ขั้นตอนที่ 1

ขั้นตอนที่ 2

ขั้นตอนที่ 3

ขั้นตอนที่ 4

ขั้นตอนที่ 5

ขั้นตอนที่ 6

คำนวณพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม =  $\frac{1}{2} \times \text{ฐาน} \times \text{สูง}$

นำเข้าข้อมูล ความยาวฐานของรูปสามเหลี่ยม

เริ่มการทำงาน

นำเข้าข้อมูล ความสูงของรูปสามเหลี่ยม

จบการทำงาน

แสดงผลพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม

ชื่อ: \_\_\_\_\_

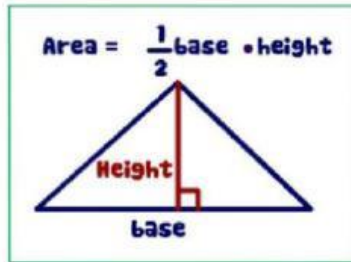
วันที่: \_\_\_\_\_

ครู: \_\_\_\_\_

## แนวคิดการออกแบบขั้นตอนวิธี

### การออกแบบขั้นตอนวิธีโดยใช้รหัสจำลอง

คำชี้แจง ให้นักเรียนบอกขั้นตอนการทำงาน เพื่อดำเนินหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม



ขั้นตอนที่ 1

ขั้นตอนที่ 2

ขั้นตอนที่ 3

ขั้นตอนที่ 4

ขั้นตอนที่ 5

OUTPUT area

COMPUTE area =  $\frac{1}{2}$  x base x height

INPUT height

START

INPUT base

ชื่อ:

วันที่:

ครู:

## แนวคิดการออกแบบขั้นตอนวิธี

### การออกแบบขั้นตอนวิธีโดยใช้ผังงาน

คำชี้แจง ให้นักเรียนบอกขั้นตอนการทำงาน เพื่อดำเนินหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม

