ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

ใบงาน การใช้ตรรกะในการแก้ปัญหา

⭐ คิดเป็นระบบ ตัดสินใจได้อย่างมีเหตุผล ⭐

1 การวางแผนไปโรงเรียนให้ทันเวลา (พิจารณาเงื่อนไข)

สถานการณ์:

โรงเรียนเข้าเวลา 08:00 น.

นรินทร์ใช้เวลา

อาบน้ำแต่งตัว 30 นาที

เดินทางไปโรงเรียน 20 นาที

นรินทร์ควรตื่นนอนกี่โมง?

แผนภาพเวลา

การใช้ตรรกะคิด:

1. เงื่อนไขคือ ต้องถึงก่อน 08:00 น. ☐

2. รวมเวลาที่ต้องใช้ทั้งหมด:

☐ + ☐ + ☐ = ☐

3. ดังนั้น นรินทร์ต้องตื่นนอนและเริ่มเตรียมตัว อย่างน้อยที่สุดคือเวลา ☐ น. (หรือก่อนหน้านั้น)

คำตอบ: ☐ น. (หรือก่อนหน้านั้น)

2 เกมทายใจ หรือ เกมสลับตำแหน่ง (การตัดสิ่งที่เป็นไปไม่ได้ออก)

สถานการณ์:

มีกล่อง 3 ใบ สีแดง สีน้ำเงิน สีเขียว โดยมีตุ๊กตาซ่อนอยู่ในกล่องใบหนึ่ง

☐ ☐ ☐

เคล็ดลับการคิด: ตัดสิ่งที่เป็นไปไม่ได้ออก จนเหลือคำตอบที่เป็นไปได้เพียงอย่างเดียว

เงื่อนไข:

1. ตุ๊กตาไม่ได้อยู่ในกล่องสีแดง ☐
2. ตุ๊กตาไม่ได้อยู่ในกล่องสีเขียว ☐

การใช้ตรรกะคิด:

1. ตัดกล่องสีแดงออก (เป็นไปไม่ได้)

2. ตัดกล่องสีเขียวออก (เป็นไปไม่ได้)

3. คำตอบที่เหลืออยู่เพียงหนึ่งเดียว คือ ☐

LIVEWORKSHEETS