



Scratch ใบงาน เรื่อง โปรแกรม Scratch

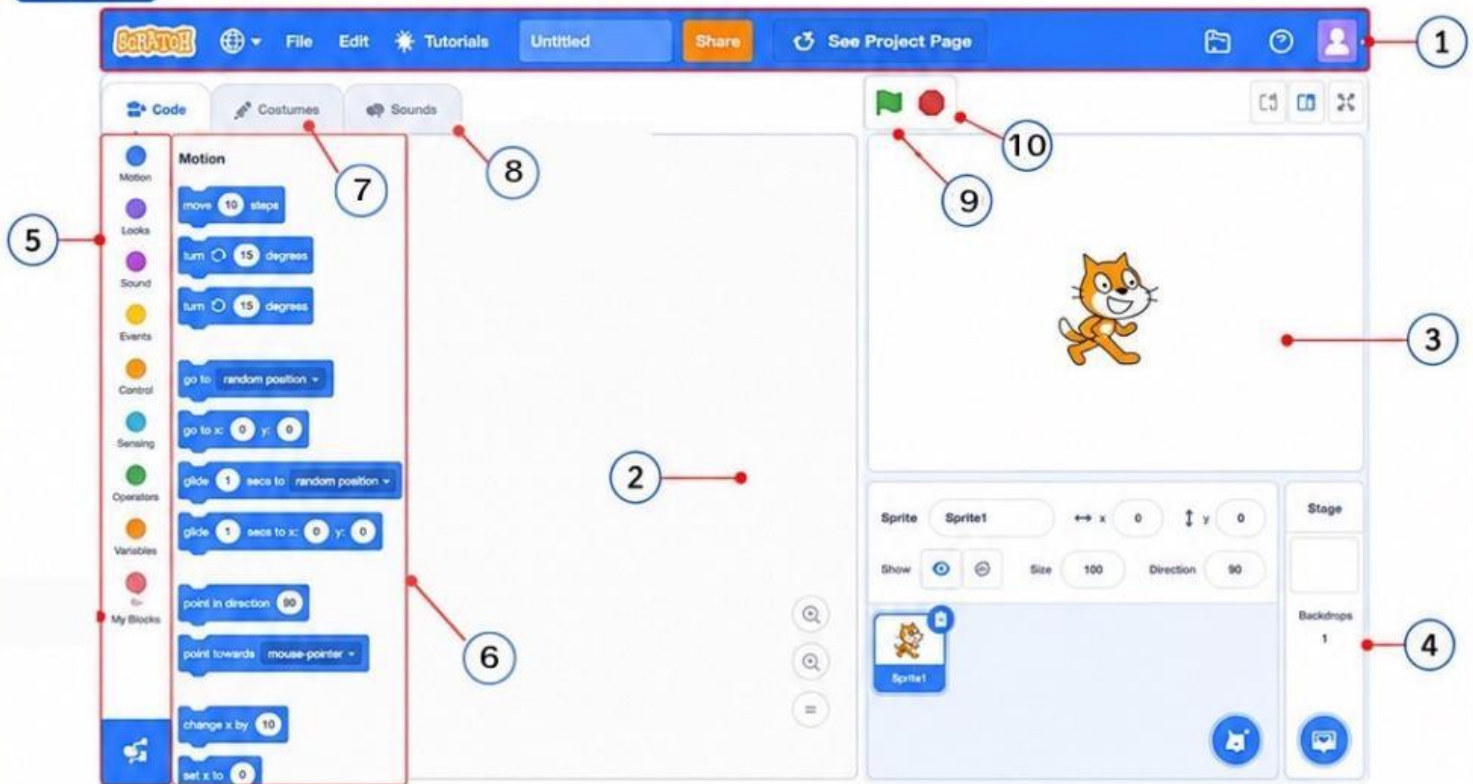


ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่

คำชี้แจง

ให้นักเรียนเติมคำลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

ตอนที่ 1 ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch



- ส่วนบนสุดของโปรแกรมที่ใช้รวมคำสั่งต่าง ๆ เรียกว่า
- พื้นที่สำหรับลากบล็อกคำสั่งมาวางเพื่อเขียนโปรแกรม เรียกว่า
- พื้นที่แสดงผลการทำงานของตัวละคร เรียกว่า
- บริเวณที่แสดงรายชื่อตัวละครทั้งหมด เรียกว่า
- กลุ่มคำสั่งที่มีสีเดียวกันและทำงานประเภทเดียวกัน เรียกว่า
- บล็อกคำสั่งที่สามารถนำมาต่อกันเพื่อสร้างโปรแกรม เรียกว่า
- ส่วนที่ใช้แก้ไขรูปร่างของตัวละคร เรียกว่า
- ส่วนที่ใช้แก้ไขหรือเพิ่มเสียง เรียกว่า
- ปุ่มธงสีเขียวใช้สำหรับ โปรแกรม
- ปุ่มวงกลมสีแดงใช้สำหรับ โปรแกรม

ตอนที่ 2 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ Scratch

- Scratch เป็นโปรแกรมสำหรับฝึกการ โปรแกรม
- ตัวละครที่ใช้ใน Scratch เรียกว่า
- ภาพพื้นหลังของเวที เรียกว่า
- การเขียนโปรแกรมใน Scratch ใช้วิธีการลากและ บล็อกคำสั่ง
- บล็อกคำสั่ง Motion ใช้สำหรับควบคุมการ
- บล็อกคำสั่ง Looks ใช้สำหรับควบคุม ของตัวละคร
- บล็อกคำสั่ง Sound ใช้สำหรับควบคุม
- บล็อกคำสั่ง Events ใช้สำหรับกำหนด การทำงาน
- บล็อกคำสั่ง Control ใช้สำหรับควบคุม และเงื่อนไข
- Scratch เหมาะสำหรับการสร้างเกม แอนิเมชัน และ