



Компьютерная графика

Формулы:

$$N = 2^I$$

N – количество цветов в палитре

I – количество информации
(глубина цвета)

$$I = K \cdot i$$

I – информационный объем
изображения (объем памяти для его
хранения)

K – количество точек в изображении
 i – бит на цвет (глубина цвета)

Задачи:

1. Для хранения растрового изображения размером 128×128 пикселей отвели 4 Кбайт памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения? Ответ:
2. Достаточно ли видеопамати объемом 256 Кб для работы монитора в режиме 640×480 и палитрой из 16 цветов? Ответ:
3. Для хранения растрового изображения размером 64×64 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения? Ответ:
4. Достаточно ли видеопамати объемом 512 Кб для работы монитора в режиме 640×480 и палитрой из 16 цветов? Ответ:
5. Определить объем видеопамати компьютера, который необходим для реализации графического режима монитора High Color с разрешающей способностью 800×600 точек и палитрой из 32768 цветов. Ответ:

