

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD): PETUALANGAN ANIMALIA

Nama :

Kelas :

Tanggal :

### A. Tujuan Pembelajaran

1. Peserta didik dapat membedakan karakteristik hewan Invertebrata dan Vertebrata melalui pengamatan dari permainan game simulasi
2. Peserta didik dapat mengklasifikasikan hewan ke dalam 9 Filum utama berdasarkan ciri khas tubuhnya.
3. Peserta didik dapat mengidentifikasi 5 kelas dalam kelompok Chordata (Vertebrata).

### B. Dasar Teori

Kingdom Animalia adalah kelompok organisme eukariotik multiseluler yang tidak memiliki dinding sel dan bersifat heterotrof (tidak bisa membuat makanan sendiri). Secara garis besar, dunia hewan dibagi menjadi dua kelompok:

- **Invertebrata:** Hewan yang tidak memiliki tulang belakang. Mencakup sekitar 95% dari seluruh spesies hewan di bumi.
- **Vertebrata:** Hewan yang memiliki tulang belakang (kolom vertebral) yang merupakan bagian dari endoskeleton (rangka dalam).

### C. Ayo Kerjakan yah!

Berdasarkan game tadi, hewan dibagi menjadi dua kelompok besar. Isilah tabel perbedaan di bawah ini dengan singkat dan jelas!

| Fitur Pembeda   | Invertebrata            | Vertebrata                  |
|-----------------|-------------------------|-----------------------------|
| Tulang Belakang |                         |                             |
| Rangka          | Rangka Luar / Tidak Ada | Rangka Dalam (Endoskeleton) |
| Letak Saraf     | Di sisi perut (depan)   | Di sisi punggung (belakang) |
| Contoh Filum    |                         |                             |

Ingat kembali teman-temanmu yang menyimpan kartu gambar organisme di setiap pos "Filum". Isilah ciri khas utama yang paling kamu ingat!

| No | Nama Filum             | Ciri Utama (Hasil Detektif Game)       | Contoh Hewan        |
|----|------------------------|----------------------------------------|---------------------|
| 1  | <b>Porifera</b>        | Tubuh berpori, hidup menetap.          |                     |
| 2  | <b>Cnidaria</b>        |                                        | Ubur-ubur           |
| 3  | <b>Platyhelminthes</b> | Cacing bertubuh gepeng/pipih.          |                     |
| 4  | <b>Nemathelminthes</b> |                                        | Cacing Perut        |
| 5  | <b>Annelida</b>        | Cacing yang badannya bergelang-gelang. |                     |
| 6  | <b>Mollusca</b>        |                                        | Siput / Gurita      |
| 7  | <b>Arthropoda</b>      |                                        | Belalang / Kepiting |
| 8  | <b>Echinodermata</b>   | Kulit berduri, hidup di laut.          |                     |
| 9  | <b>Chordata</b>        |                                        | Kucing / Ikan       |

**LKPD: DRAG AND DROP - PERANAN HEWAN DALAM EKOSISTEM DAN KEHIDUPAN MANUSIA (INVERTEBRATA & VERTEBRATA)**

**Drag Icons**

  
Lebah

  
Cacing Tanah

  
Nyamuk Aedes

  
Rayap

  
Elang

  
Ikan Tuna

  
Ikan Mas

  
Kucing

**PERANAN DALAM EKOSISTEM**

|                                |                                               |                             |                                       |
|--------------------------------|-----------------------------------------------|-----------------------------|---------------------------------------|
| POLINATOR<br>(Penyerbuk Bunga) | DEKOMPOSER/<br>DETRITIVOR<br>(Penyubur Tanah) | PREDATOR<br>PENGENDALI HAMA | KONSUMEN DALAM<br>RANTAI MAKANAN LAUT |
|                                |                                               |                             |                                       |

**HUBUNGAN DENGAN MANUSIA**

|                            |                                   |                               |                                |
|----------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|--------------------------------|
| SUMBER PANGAN<br>(Makanan) | VEKTOR PENYAKIT<br>(DBD, Malaria) | MERUSAK BANGUNAN<br>& TANAMAN | HEWAN PELIHARAAN<br>& ESTETIKA |
|                            |                                   |                               |                                |

Kelompok Chordata (Vertebrata) memiliki 5 "Kamar" (Kelas). Pasangkanlah hewan berikut dengan kelompoknya yang benar!

- |                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Katak</b> (Amfibi)</li> <li>2. <b>Elang</b> (Aves)</li> <li>3. <b>Ikan Mas</b> (Pisces)</li> <li>4. <b>Harimau</b> (Mammalia)</li> <li>5. <b>Ular</b> (Reptilia)</li> </ol> | <p>(Ciri: Tubuh berbulu, tulang berongga)</p> <p>(Ciri: Punya rambut dan menyusui)</p> <p>(Ciri: Kulit lembap, hidup 2 alam)</p> <p>(Ciri: Kulit kering dan bersisik)</p> <p>(Ciri: Bernapas dengan insang)</p> |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

---

Refleksi Game

1. Apa ciri yang paling sulit dibedakan saat kamu bermain game "Siapa Aku?" tadi?

*Jawaban:* .....

2. Jika suatu hewan punya **kaki beruas-ruas** dan **kerangka luar yang keras**, dia pasti masuk ke filum .....

---

Nilai: \_\_\_\_\_

**Catatan Guru:**

*"Selamat! Kamu telah berhasil menelusuri pohon evolusi Animalia hari ini!"*