

Lembar Kerja Peserta Didik

LKPD

Informatika Kelas 10 SMA

Nama: _____

Kelas: _____



NAMA :

KELAS :

PANDUAN ESENIAL INFORMATIKA

Pilihan Ganda



1

Perhatikan logika berikut:

- Jika nilai $\geq 75 \rightarrow$ **Lulus**
- Jika nilai $< 75 \rightarrow$ **Tidak Lulus**

Seorang siswa memperoleh nilai 82.

Apa hasil yang ditampilkan oleh fungsi IF tersebut?

- ☐ Gagal
 ☐ Lulus
☐ Tidak Lulus
 ☐ Remedial

2

Sebuah survei menunjukkan:

Hobi	Jumlah Siswa
Membaca	12
Olahraga	20
Musik	8

Berdasarkan data tersebut, hobi yang paling banyak diminati siswa adalah

- ☐ Olahraga
 ☐ Tidak dapat ditentukan
☐ Musik
 ☐ Membaca

3



Manakah yang termasuk dampak positif perkembangan TIK?

- ☐ Penyebaran Hoaks
 ☐ Penuapan Online
☐ Kejahatan Siber
 ☐ Kemudahan Akses Informasi

4



Sikap yang sesuai dengan etika digital adalah

- ☐ Menyebarkan Berita Tanpa Memeriksa Kebenarannya
 ☐ Menggunakan Akun Orang Lain Tanpa Izin
☐ Menghormati Privasi dan Data Pribadi Orang Lain
 ☐ Mengunggah Konten yang Menghina Orang Lain

5



Profesi yang bertugas menganalisis data untuk menghasilkan informasi yang berguna bagi pengambilan keputusan adalah

- ☐ Penulis
 ☐ Desainer Grafis
☐ Akuntan
 ☐ Data Scientist



Dampak Sosial Informatika

Nama :

Kelas :



Instruksi:

Hubungkan jenis dampak sosial informatika dengan benar!

Social Networking

Menyebarkan
pesan iklan secara
massal

Phubbing

Perundungan
melalui media
digital

Cyber Bullying

Membuat jaringan
pertemanan

Social
Bookmarking

Berbagi dan
menyimpan
tautan

Spam

Mengabaikan
orang lain karena
fokus pada gadget

EVOLUSI KOMPUTASI DAN BRAINWARE

Lengkap soal berikut dengan jawaban yang jelas dan tepat.

1. Jelaskan bagaimana perkembangan alat hitung dari sempoa (abacus) hingga komputer modern dapat memengaruhi kehidupan manusia saat ini!



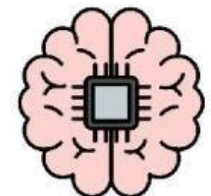
2. Jelaskan peran Charles Babbage dan Ada Lovelace dalam perkembangan teknologi komputer!



3. Mengapa brainware dianggap sebagai komponen yang paling penting dibandingkan hardware dan software? Jelaskan pendapatmu!



4. Apa yang dimaksud dengan brainware? Jelaskan peran brainware dalam sebuah sistem komputer!



5. Bandingkan karakteristik komputer generasi pertama dan komputer generasi kelima!



Nama: _____ Absen No: _____

Kelas: _____

NAMA :

KELAS :

DIGITAL SOCIETY

Pilihan Ganda



1



Fokus utama Society 5.0 adalah

- ☐ Menggantikan seluruh pekerjaan manusia dengan robot
- ☐ Mengurangi penggunaan teknologi digital
- ☐ Menempatkan manusia sebagai pusat pemanfaatan teknologi
- ☐ Membatasi akses informasi masyarakat

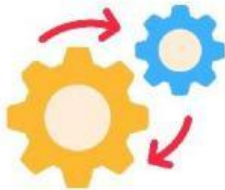
2



Manakah yang merupakan dampak positif perkembangan informatika?

- ☐ Penyebaran hoaks semakin cepat
- ☐ Tidak dapat ditentukan
- ☐ Meningkatnya Kejahatan Siber
- ☐ Membaca

3



Fungsi utama Mesin Turing adalah

- ☐ Menghubungkan komputer ke internet
- ☐ Penyalahgunaan data pribadi
- ☐ Menyimpan Data dalam Cloud
- ☐ Kemudahan akses informasi dan komunikasi

4



Pada abad ke-19, terdapat seorang tokoh yang dikenal sebagai programmer pertama di dunia karena mengembangkan konsep pemrograman untuk mesin Charles Babbage.

Tokoh tersebut adalah

- ☐ Ada Lovelace
- ☐ Grace Hopper
- ☐ Alan Turning
- ☐ Tim Berners-Lee

5



Abacus → Mesin Mekanik → Komputer Elektronik → Era Digital.

Pertanyaan: Alat hitung paling awal yang menjadi cikal bakal perkembangan komputer adalah

- ☐ Mesin Turning
- ☐ Internet
- ☐ Abacus (Sempoa)
- ☐ ENIAC