

INFORMATIKA

BY: PAULINE CHESYA SIMBOLON X-2

**1. JELASKAN PENGERTIAN BERPIKIR
KOMPUTASIONAL (COMPUTATIONAL THINKING)!**



**2. SEBUTKAN DAN JELASKAN EMPAT
KOMPONEN UTAMA BERPIKIR KOMPUTASIONAL!**



**3. APA YANG DIMAKSUD DENGAN DEKOMPOSISI
DALAM BERPIKIR KOMPUTASIONAL?**

**4. MENGAPA PENGENALAN POLA (PATTERN
RECOGNITION) PENTING DALAM
MENYELESAIKAN MASALAH? •**

5. BUATLAH ALGORITMA SEDERHANA UNTUK MENENTUKAN APAKAH SUATU BILANGAN TERMASUK GENAP ATAU GANJIL!

6. JELASKAN PERBEDAAN ANTARA ALGORITMA DAN PROGRAM!

7. APA FUNGSI FLOWCHART DALAM PERANCANGAN PROGRAM?

8. SEBUTKAN DAN JELASKAN MINIMAL TIGA SIMBOL FLOWCHART YANG SERING DIGUNAKAN!

9. APA YANG DIMAKSUD DENGAN VARIABEL
DALAM PEMROGRAMAN?

A large, solid green rectangular box with rounded corners, intended for the user to write their answer to question 9. A small white starburst graphic is located at the top right corner of the box.

10. JELASKAN FUNGSI INPUT, PROSES, DAN
OUTPUT DALAM SEBUAH PROGRAM!

A large, solid green rectangular box with rounded corners, intended for the user to write their answer to question 10. The right side of the box features a decorative graphic of horizontal lines that fade out.

11. APA YANG DIMAKSUD DENGAN PSEUDOCODE? JELASKAN FUNGSINYA DALAM PEMBUATAN PROGRAM!

12. APA YANG DIMAKSUD DENGAN PERCABANGAN (SELECTION) DALAM PEMROGRAMAN?

13. APA FUNGSI PERULANGAN (LOOPING)
DALAM SEBUAH PROGRAM?

14. JELASKAN PERBEDAAN ANTARA
PERCABANGAN TUNGGAL DAN PERCABANGAN
GANDA!

**15. MENGAPA KEAMANAN DATA PENTING
DALAM PENGGUNAAN TEKNOLOGI INFORMASI?**

**16. SEBUTKAN TIGA JENIS STRUKTUR
PERULANGAN YANG UMUM DIGUNAKAN DALAM
PEMROGRAMAN!**

17. APA YANG DIMAKSUD DENGAN JEJAK DIGITAL (DIGITAL FOOTPRINT)?



18. SEBUTKAN TIGA CONTOH ANCAMAN TERHADAP KEAMANAN DATA DIGITAL!



19. JELASKAN DAMPAK POSITIF DAN DAMPAK NEGATIF PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI DALAM KEHIDUPAN SEHARI-HARI!

20. BAGAIMANA CARA MENGGUNAKAN MEDIA SOSIAL SECARA AMAN DAN BERTANGGUNG JAWAB?

TERIMA KASIH

ATAS PERHATIAN DAN KESEMPATAN
YANG DIBERIKAN