



LATIHAN SOAL INFORMATIKA KELAS X



Isilah jawaban di bawah ini dengan benar!

A. Pilihan Ganda

1. Informatika adalah ilmu yang mempelajari ...
 - A. Pengolahan informasi menggunakan teknologi komputer
 - B. Sejarah komputer
 - C. Mesin industri
 - D. Jaringan listrik
2. CPU merupakan singkatan dari ...
 - A. Central Processing Unit
 - B. Computer Processing Unit
 - C. Central Program Unit
 - D. Computer Program Utility
3. Perangkat yang berfungsi sebagai otak komputer adalah ...
 - A. RAM
 - B. CPU
 - C. Monitor
 - D. Keyboard
4. Berikut yang termasuk perangkat input adalah ...
 - A. Printer
 - B. Speaker
 - C. Keyboard
 - D. Monitor
5. Berikut yang termasuk perangkat output adalah ...
 - A. Mouse
 - B. Scanner
 - C. Keyboard
 - D. Monitor
6. RAM berfungsi untuk ...
 - A. Penyimpanan sementara data
 - B. Menampilkan gambar
 - C. Mencetak dokumen
 - D. Menghubungkan internet

7. Flowchart digunakan untuk ...
 - A. Menggambar rumah
 - B. Menyusun algoritma dalam bentuk diagram
 - C. Mengedit foto
 - D. Mengetik dokumen
8. Algoritma adalah ...
 - A. Langkah-langkah sistematis untuk menyelesaikan masalah
 - B. Program komputer
 - C. Perangkat keras
 - D. Sistem operasi
9. Simbol oval pada flowchart menunjukkan ...
 - A. Proses
 - B. Keputusan
 - C. Mulai/Selesai
 - D. Input
10. Simbol belah ketupat pada flowchart menunjukkan ...
 - A. Proses
 - B. Decision/Keputusan
 - C. Data
 - D. Output
11. Internet merupakan ...
 - A. Jaringan komputer global
 - B. Sistem operasi
 - C. Perangkat lunak
 - D. Browser
12. Contoh browser adalah ...
 - A. Windows
 - B. Linux
 - C. Google Chrome
 - D. Excel
13. Alamat unik suatu website disebut ...
 - A. URL
 - B. RAM
 - C. CPU
 - D. LAN

14. LAN adalah jaringan komputer dengan cakupan ...
- A. Dunia
 - B. Negara
 - C. Lokal/Area terbatas
 - D. Benua
15. Phishing merupakan tindakan ...
- A. Memancing ikan
 - B. Mencuri data melalui penipuan digital
 - C. Membuat website
 - D. Mengirim email
16. Password yang kuat sebaiknya ...
- A. Tanggal lahir
 - B. Nama sendiri
 - C. Kombinasi huruf, angka, dan simbol
 - D. 123456
17. Data yang telah diolah sehingga memiliki makna disebut ...
- A. Informasi
 - B. File
 - C. Folder
 - D. Program
18. Microsoft Excel digunakan untuk ...
- A. Mengolah angka dan data
 - B. Mengedit video
 - C. Membuat game
 - D. Menggambar
19. Dampak positif internet adalah ...
- A. Penyebaran hoaks
 - B. Cyberbullying
 - C. Akses informasi lebih cepat
 - D. Penipuan online
20. Etika dalam penggunaan internet disebut ...
- A. Netiket
 - B. Antivirus
 - C. Coding
 - D. Browser