

คำชี้แจง: ให้นักเรียนคลิกเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. ขั้นตอนแรกที่สำคัญที่สุดในการพัฒนาแอปพลิเคชันคือข้อใด

- ก. การออกแบบขั้นตอนวิธี (Algorithm)
- ข. การกำหนดปัญหาและการวิเคราะห์ความเป็นไปได้
- ค. การเขียนโปรแกรม (Coding)
- ง. การทดสอบและแก้ไขข้อผิดพลาด

2. การทำแบบสำรวจความต้องการของผู้ใช้งานจัดอยู่ในขั้นตอนใดของการพัฒนาแอปพลิเคชัน

- ก. การออกแบบ
- ข. การพัฒนา
- ค. การรวบรวมข้อมูลและวิเคราะห์ความต้องการ
- ง. การประเมินผล

3. ข้อใดคือประโยชน์หลักของการเขียน 'ผังงาน (Flowchart)' หรือ 'รหัสจำลอง (Pseudo-code)' ก่อนเริ่มเขียนโปรแกรม

- ก. ช่วยให้โปรแกรมทำงานได้เร็วขึ้น
- ข. ช่วยให้เห็นลำดับขั้นตอนการทำงานอย่างเป็นระบบและลดความผิดพลาด
- ค. ช่วยให้หน้าตาของแอปพลิเคชันสวยงามขึ้น
- ง. ช่วยประหยัดพื้นที่ในการจัดเก็บข้อมูล

4. การสร้างภาพร่างหน้าจอ (Storyboard / Wireframe) ของแอปพลิเคชัน มีจุดประสงค์เพื่ออะไร

- ก. เพื่อประมวลผลคำสั่งทางคณิตศาสตร์
- ข. เพื่อตรวจสอบหาไวรัสในระบบ
- ค. เพื่อวางแผนการเชื่อมโยงหน้าจอและการปฏิสัมพันธ์ของผู้ใช้ (UI/UX)
- ง. เพื่ออัปเดตแอปพลิเคชันขึ้นสู่ระบบสโตร์

5. คำว่า 'UI' ในการพัฒนาแอปพลิเคชันย่อมาจากข้อใดและหมายถึงอะไร

- ก. User Interface หมายถึง ส่วนติดต่อผู้ใช้งาน
- ข. User Identity หมายถึง ข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้
- ค. Universal Integration หมายถึง การรวมระบบสากล
- ง. Utility Information หมายถึง ข้อมูลอรรถประโยชน์

6. ข้อใดจัดเป็นส่วนของการพัฒนาแอปพลิเคชันด้าน 'Back-end'

- ก. การเลือกโหนดของแอปพลิเคชัน
- ข. การจัดการฐานข้อมูลและการประมวลผลบนเซิร์ฟเวอร์
- ค. การจัดวางตำแหน่งปุ่มกดโฮม
- ง. การออกแบบไอคอนของแอปพลิเคชัน

7. เหตุใดเราจึงต้องทำการทดสอบแอปพลิเคชันกับกลุ่มผู้ใช้งานจำลอง (Beta Testing) ก่อนปล่อยใช้งานจริง

- ก. เพื่อต้องการเพิ่มยอดดาวน์โหลดให้สูงที่สุด
- ข. เพื่อหาข้อผิดพลาด (Bugs) และปรับปรุงระบบให้เข้ากับพฤติกรรมผู้ใช้งานจริง
- ค. เพื่อกำหนดราคาขายของแอปพลิเคชัน
- ง. เพื่อยืดระยะเวลาการส่งงานให้นานขึ้น

8. เครื่องมือหรือโปรแกรมประเภทใดที่เหมาะสมสำหรับนักเรียนระดับ ม.3 ในการเริ่มต้นฝึกพัฒนาแอปพลิเคชันแบบ Block-based (ไม่ต้องพิมพ์โค้ดเยอะ)

- ก. MIT App Inventor หรือ Thunkable
- ข. Android Studio ด้วยภาษา Java
- ค. Xcode ด้วยภาษา Swift
- ง. Notepad++

9. เมื่อพัฒนาแอปพลิเคชันเสร็จแล้ว ขั้นตอนใดที่ต้องทำอย่างต่อเนื่องเพื่อให้แอปพลิเคชันคงประสิทธิภาพและทันสมัย

ก. การลบโค้ดเก่าทิ้งทั้งหมด

ข. การเปลี่ยนชื่อแอปพลิเคชันทุกเดือน

ค. การบำรุงรักษาและการปรับปรุง

(Maintenance & Update)

ง. การหยุดให้ผู้ใช้งานแสดงความคิดเห็น

10. ข้อใดอธิบายความหมายของคำว่า 'แอปพลิเคชัน (Application)' ได้ถูกต้องที่สุด

ก. อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่จับต้องได้

ข. โปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่พัฒนาขึ้นเพื่อสั่งให้คอมพิวเตอร์หรือสมาร์ทโฟนทำงานเฉพาะทางตามที่ผู้ต้องการ

ค. ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตความเร็วสูง

ง. ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ควบคุมหุ่นยนต์เท่านั้น