



LEMBAR KERJA MURID (LKM)

Materi : Skala, Peta, dan Denah



Nama :

Kelas :

Tanggal :

Tujuan Pembelajaran

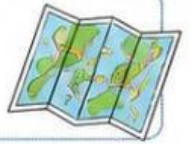
1. Menentukan jarak sebenarnya berdasarkan skala pada peta.
2. Menentukan luas sebenarnya dari suatu gambar berskala.
3. Menggambar denah sederhana menggunakan skala tertentu.



Petunjuk Pengerjaan

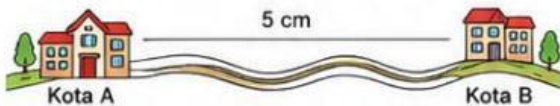
1. Bacalah setiap soal dengan teliti.
2. Kerjakan secara mandiri atau bersama kelompok sesuai arahan guru.

3. Tuliskan langkah penyelesaian dengan lengkap.
4. Gunakan penggaris jika diperlukan.



KEGIATAN 1 : Memahami Konsep Skala

- 1 Perhatikan informasi berikut!
- Jarak antara Kota A dan Kota B pada peta adalah 5 cm.
- Skala peta tersebut 1 : 100.000.
- Tentukan jarak sebenarnya antara Kota A dan Kota B!



Diketahui :

Ditanyakan :

Jawab :

Kesimpulan :

KEGIATAN 2 : Menentukan Luas Sebenarnya

- 3 Sebuah lapangan pada peta berbentuk persegi panjang dengan ukuran:

- Panjang = 4 cm
- Lebar = 3 cm
- Skala = 1 : 1.000

Tentukan:



- a. Panjang sebenarnya =
- b. Lebar sebenarnya =
- c. Luas sebenarnya =

Jawab :

.....

.....

.....

KEGIATAN 3 : Proyek Membuat Denah

Tugas Kelompok

Buatlah denah sederhana ruang kelas atau rumahmu dengan ketentuan:

- Gunakan skala 1 : 100
- Cantumkan pintu, jendela, meja, dan kursi
- Beri keterangan ukuran setiap bagian

Langkah Kerja

1. Ukur panjang dan lebar objek yang akan dibuat.
2. Tentukan ukuran pada gambar sesuai skala.
3. Gambar denah pada kertas.
4. Beri nama setiap bagian.

Hasil Denah

Keterangan : Pintu Jendela Meja Kursi

REFLEKSI PESERTA DIDIK

1. Apa yang kamu pelajari hari ini?
2. Apakah kamu sudah memahami cara menentukan jarak sebenarnya pada peta?
☐ Ya ☐ Belum
3. Bagian mana yang paling kamu sukai?
4. Kesulitan apa yang kamu temui saat mengerjakan LKM?
5. Apa manfaat mempelajari skala, peta, dan denah dalam kehidupan sehari-hari?



PENILAIAN KELOMPOK

Aspek	Baik	Cukup	Perlu Bimbingan
Kerja sama kelompok			
Ketepatan perhitungan			
Kerapian denah			
Presentasi hasil			

Keterangan : = Baik

= Cukup = Perlu Bimbingan