

ใบงาน

Let's Code!

เรื่อง รู้จักโปรแกรม

App Inventor



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่ วันที่

คำชี้แจง

ให้นักเรียนศึกษาบทเรียนเรื่อง App Inventor และตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง



ตอนที่ 1 ตอบคำถาม

1 App Inventor คืออะไร

-
-
- 2 App Inventor เหมาะสำหรับผู้ใช้งานกลุ่มใด
-
- 3 App Inventor รองรับการพัฒนาแอปพลิเคชันบนระบบปฏิบัติการใด
-
- 4 App Inventor ใช้วิธีการเขียนโปรแกรมแบบใด
-
- 5 การเขียนโปรแกรมด้วยบล็อกคำสั่งมีข้อดีอย่างไร
-
-



ตอนที่ 2 ถูกหรือผิด

คำชี้แจง : เขียน ✓ หน้าข้อที่ถูก และ ✗ หน้าข้อที่ผิด

| ข้อ | ข้อความ | คำตอบ |
|-----|--|-------|
| 1 | App Inventor ใช้การเขียนโปรแกรมแบบลากและวางบล็อกคำสั่ง | |
| 2 | การใช้งานแบบออนไลน์ไม่จำเป็นต้องใช้อินเทอร์เน็ต | |
| 3 | Designer ใช้สำหรับออกแบบหน้าจอแอปพลิเคชัน | |
| 4 | Blocks Editor ใช้กำหนดการทำงานของแอป | |
| 5 | App Inventor สามารถใช้งานผ่านเว็บไซต์ได้ | |
| 6 | ชื่อโปรเจกต์สามารถเว้นวรรคได้ | |
| 7 | ชื่อโปรเจกต์สามารถใช้เครื่องหมาย _ ได้ | |
| 8 | ข้อมูลของโปรเจกต์สามารถจัดเก็บบน Cloud ได้ | |



ตอนที่ 3 การสร้างโปรเจกต์ใหม่

คำชี้แจง : เรียงลำดับขั้นตอนการสร้างโปรเจกต์ใหม่ให้ถูกต้อง โดยใส่หมายเลข 1-4

- เข้าสู่หน้าต่าง Designer
- คลิก Start New Project
- กด OK
- ตั้งชื่อโปรเจกต์

ตอนที่ 4 ออกแบบแอปของฉัน

หากนักเรียนต้องการสร้างแอปพลิเคชันสำหรับช่วยเตือนการบ้านนักเรียนคิดว่าจะต้องมีองค์ประกอบใดบ้างในหน้าจอแอป

.....

.....

.....

.....

.....

