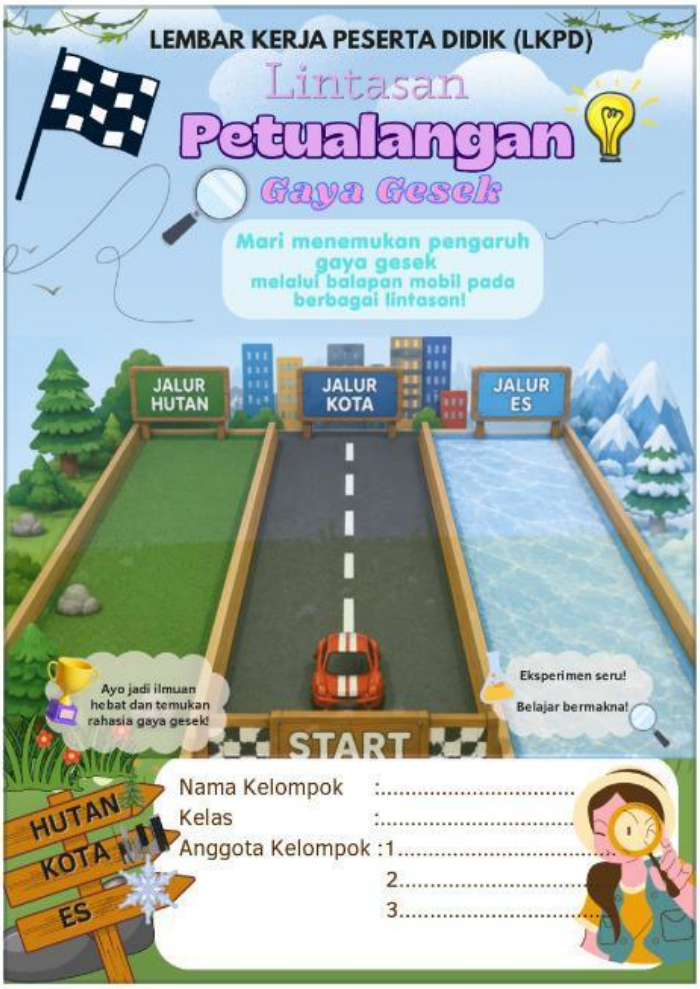




LIVEWORKSHEETS

# Ayo Belajar!

## Apa itu Gaya Gesek?

**Gaya Gesek adalah gaya yang terjadi ketika dua permukaan benda saling bersentuhan.**

**gaya gesek dapat:**

- **Memperlambat gerak benda**
- **Menghentikan gerak benda**
- **Membantu kita berjalan agar tidak tergelincir**

## Contoh gaya gesek






Menurutmu, mobil akan melaju paling jauh pada jalur

- Hutan
- kota
- Es

Alasan:

## Tahukah Kamu?

Semakin kasar permukaan benda semakin besar gaya geseknya

Semakin licin permukaan benda semakin kecil gaya geseknya





LIVEWORKSHEETS

# Misi Petualangan Ilmuan Cilik

## Tujuan Percobaan

Mengetahui pengaruh gaya gesek pada berbagai lintasan permukaan.

## Alat dan Bahan

- Mobil mainan
- Kain (Jalur Hutan)
- Kardus (Jalur Kota)
- Plastik Bening (Jalur Es)
- Pensil

## Langkah Percobaan

1. Letakkan mobil pada garis START.
2. Lepaskan mobil tanpa didorong
3. Amati gerakan mobil
4. Catat hasil pengamatan.
5. Ulangi pada setiap jalur.
6. Diskusikan hasil bersama kelompok





LIVEWORKSHEETS

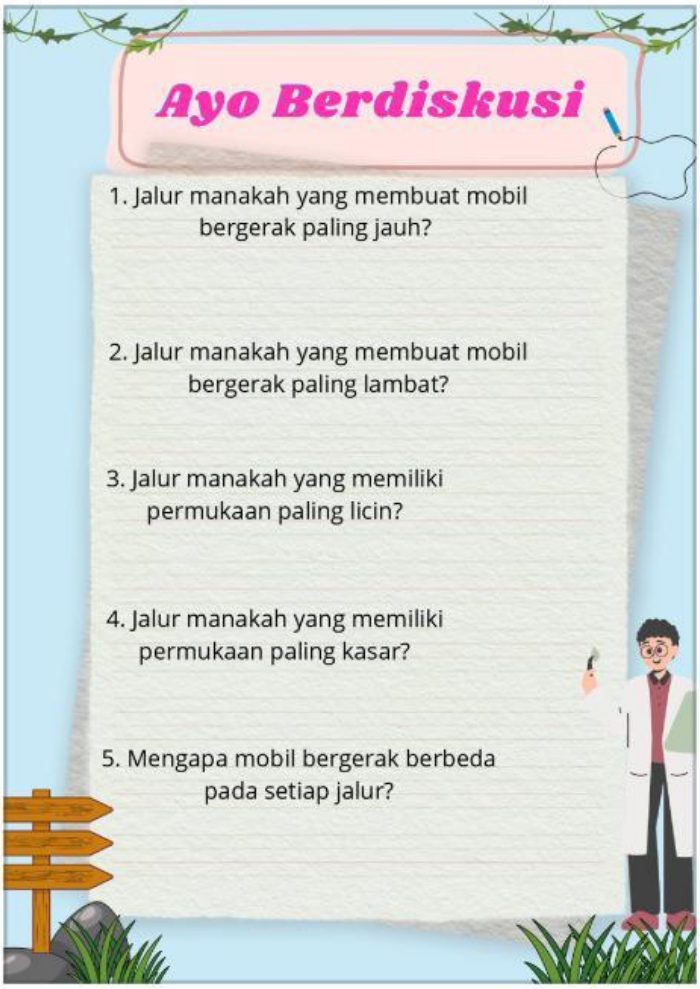
## Hasil Pengamatan

| No | Jalur | Jenis Permukaan | Mobil bergerak cepat/lambat | Mobil bergerak jauh/dekat |
|---|---|---|---|---|
| 1. |  hutan | Kain | | |
| 2. |  Kota | Kertas | | |
| 3. |  Es | Plastik | | |





LIVEWORKSHEETS





LIVEWORKSHEETS