

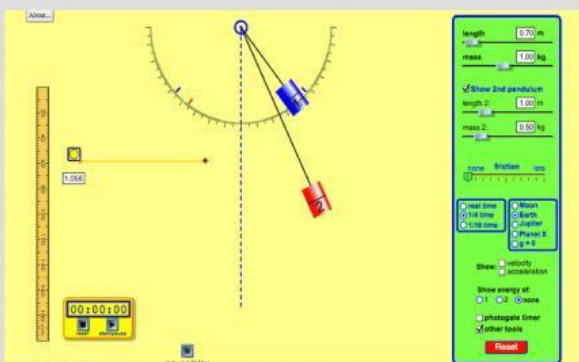
Tujuan Percobaan:

Menganalisis hubungan antara jari-jari lintasan, kecepatan sudut, dan kecepatan linear pada gerak melingkar beraturan melalui simulasi PhET.

Langkah percobaan

1. Buka simulasi PhET yang telah disediakan oleh guru.
2. Atur nilai jari-jari lintasan (r) dan kecepatan sudut (ω) sesuai data pada tabel pengamatan.
3. Jalankan simulasi dan amati gerak benda pada lintasan melingkar.
4. Catat nilai kecepatan linear (v) yang ditampilkan pada simulasi.
5. Ulangi langkah 2-4 dengan mengubah nilai jari-jari lintasan dan kecepatan sudut sesuai tabel pengamatan.
6. Masukkan seluruh hasil pengamatan ke dalam tabel yang telah disediakan.
7. Analisis hubungan antara jari-jari lintasan, kecepatan sudut, dan kecepatan linear berdasarkan data yang diperoleh.
8. Buat kesimpulan hasil percobaan sesuai dengan tujuan yang telah ditetapkan.

Percobaan melalui Phet



Percobaan GMB melalui Phet

Tabel Pengamatan

No	Jari-jari (m)	Kecepatan Sudut (rad/s)	Kecepatan Linear (m/s)
1	1	2	
2	2	2	
3	3	2	
4	4	2	
5	5	2	

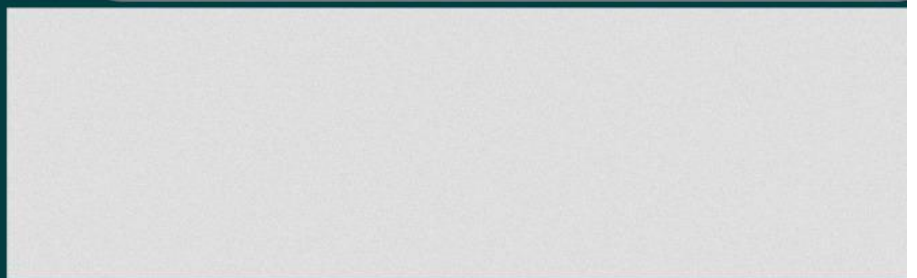
PERHITUNGAN



Bagaimana perubahan kecepatan linear ketika kecepatan sudut diperbesar?



Apakah kecepatan linear berbanding lurus dengan kecepatan sudut?



Kesimpulan

