

คะแนน

# การแก้ปัญหาด้วยเหตุผลเชิงตรรกะ

## --- เรื่อง ปัญหาเกมซูโดกุ ---

รายวิชา  
วิทยาการคำนวณ

ชั้นประถมศึกษาปีที่  
5

ครูผู้สอน  
ครูอัจฉรา มิตรวงศ์

ตัวชี้วัด  
ว.4.2 ป.5/1



ให้นักเรียนเติมตัวเลขที่หายไปลงในช่องว่างผ่านการใช้เหตุผลเชิงตรรกะตามเงื่อนไขที่กำหนด  
คือ ตัวเลขภายในแถวหลักและตารางย่อยจะต้องไม่ซ้ำกัน

ตัวอย่าง

1	2		4
4		2	1
	1	4	2
2	4		3

วิธีคิด

1. แถวที่ 1 ขาดเลข 3
2. แถวที่ 2 ขาดเลข 3
3. แถวที่ 3 ขาดเลข 3
4. แถวที่ 4 ขาดเลข 1
5. ตรวจสอบความถูกต้องครบทุกแถวและตารางย่อย

คำตอบ

1	2	3	4
4	3	2	1
3	1	4	2
2	4	1	3

เก่งมาก!



1

2	3		
3			2
			3

2

	4		1
3			4
	2		3
		1	

3

	2		3
1		4	
	1		
2		3	

4

1		2	
	3		1
3		1	
	1		2



ใช้เหตุผล คิดเป็นระบบ แก้ปัญหาได้อย่างมั่นใจ