ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

คะแนน

ใบงานที่ 1.3

การแก้ปัญหาด้วยเหตุผลเชิงตรรกะ

--- เรื่อง ปัญหาเกมซูโดกุ ---

รายวิชา	ชั้นประถมศึกษาปีที่	ครูผู้สอน	ตัวชี้วัด
วิทยาการคำนวณ	5	ครูอัจฉรา มิตรวงศ์	ว.4.2 ป.5/1



ให้นักเรียนเติมตัวเลขที่หายไปลงในช่องว่างผ่านการใช้เหตุผลเชิงตรรกะตามเงื่อนไขที่กำหนด
คือ ตัวเลขภายในแกวหลักและตารางย่อยจะต้องไม่ซ้ำกัน

ตัวอย่าง

1	2		4
4		2	1
	1	4	2
2	4		3

วิธีคิด

1. แกวที่ 1 ขาดเลข 3
2. แกวที่ 2 ขาดเลข 3
3. แกวที่ 3 ขาดเลข 3
4. แกวที่ 4 ขาดเลข 1
5. ตรวจสอบความถูกต้องครบทุกแถวและตารางย่อย

คำตอบ

1	2	3	4
4	3	2	1
3	1	4	2
2	4	1	3



1

2	3		
3			2
		3	



2

	4		1
3			4
	2		3
		1	



3

	2		3
1		4	
	1		
2		3	



4

1		2	
	3		1
3		1	
	1		2



ใช้เหตุผล คิดเป็นระบบ แก้ปัญหาได้อย่างมั่นใจ

LIVEWORKSHEETS