



**PEMERINTAH KOTA PALEMBANG
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 37 PALEMBANG**

Jl. Taqwa Mata Merah Kel. Sei Selincih Kec. Kalidoni, Kode Pos 30119
Telp. (0711)715445, Email : smpnegeri37palembang@gmail.com



**ASESMEN SUMATIF AKHIR SEMESTER
TAHUN PELAJARAN 2025/2026
LEMBAR SOAL**

Mata Pelajaran : Informatika
Hari/Tanggal : Jumat/ 5 Juni 2026
Waktu : 09.00 – 10.30 WIB
Kelas : VII (Tujuh)

PILIHAN GANDA

**Pilihlah satu jawaban yang tepat !
(Nomor 1-8)**

1. Siswa mencatat jenis kendaraan yang digunakan teman ke sekolah, lalu menghitung jumlahnya. Kegiatan tersebut disebut...
 - a. Menghapus data
 - b. Mengolah data
 - c. Menyimpan data
 - d. Mengabaikan data
2. Nayra menjalankan sebuah program, tetapi hasil yang muncul tidak sesuai dengan yang diharapkan. Ia kemudian mencari dan memperbaiki kesalahan pada program tersebut. Kegiatan yang dilakukan Tondy disebut...
 - a. Algoritma
 - b. Debugging
 - c. Input
 - d. Looping
3. Rizki menggunakan teknologi digital seperti Google untuk mencari informasi dan WhatsApp untuk berkomunikasi dengan teman. Agar penggunaan teknologi memberikan dampak positif, Rizki perlu menerapkan kebiasaan yang baik. Manakah pilihan yang menunjukkan penggunaan teknologi yang tepat...
 - a. Mengecek kebenaran informasi, mengatur waktu penggunaan, dan berkomunikasi dengan sopan
 - b. Menggunakan internet hanya untuk hiburan saat belajar dan tidak mengecek informasi
 - c. Menggunakan teknologi tanpa batas waktu dan bebas berkomentar
 - d. Mengandalkan satu sumber informasi tanpa memastikan kebenarannya
4. Bram adalah siswa yang sering menggunakan YouTube untuk belajar dengan menonton video pembelajaran. Namun, ia juga sering menonton video hiburan hingga menghabiskan banyak waktu dan menunda tugas. Kesimpulan yang paling tepat dari penggunaan teknologi tersebut adalah ...
 - a. Seluruh penggunaan teknologi tersebut berdampak positif
 - b. Teknologi hanya memberikan dampak negatif
 - c. Penggunaan teknologi memiliki dampak positif dan negatif tergantung cara penggunaannya
 - d. Teknologi tidak berpengaruh terhadap kegiatan belajar
5. Penggunaan sensor dan Internet dalam pertanian pintar disebut...
 - a. Artificial manual
 - b. Social media
 - c. Desain grafis
 - d. Internet of Things (IoT)
6. Dalam merancang algoritma, penting untuk memastikan bahwa setiap langkah memiliki urutan yang logis dan dapat dijalankan dengan benar oleh komputer. Jika urutan langkah tidak tepat, maka hasil program bisa tidak sesuai. Permasalahan tersebut berkaitan dengan
 - a. Kesalahan logika
 - b. Kesalahan sintaks
 - c. Kesalahan tampilan
 - d. Kesalahan perangkat keras
7. Dalam aplikasi pengolah angka (spreadsheet), manakah yang termasuk contoh perangkat lunaknya...
 - a. Adobe Photoshop
 - b. Google Spreadsheets



**PEMERINTAH KOTA PALEMBANG
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 37 PALEMBANG**

Jl. Taqwa Mata Merah Kel. Sei Selincih Kec. Kalidoni, Kode Pos 30119
Telp. (0711)715445, Email : smpnegeri37palembang@gmail.com



- c. Microsoft Excel
d. Microsoft Word
- d. Scratch tidak termasuk bahasa pemrograman
8. Hafifah, Dira dan Riska membentuk kelompok belajar untuk menyelesaikan tugas yang diberikan guru dengan mencari informasi di internet. Hafifah memeriksa beberapa sumber sebelum menggunakan informasi, sedangkan Dira langsung menggunakan satu sumber tanpa memverifikasi. Riska bahkan menyebarkan informasi tersebut ke media sosial tanpa memastikan kebenarannya. Penilaian yang paling tepat terhadap perilaku ketiga siswa tersebut adalah ...
- Semua siswa sudah menggunakan teknologi dengan benar
 - Semua siswa salah dalam menggunakan teknologi
 - Siswa A dan B sudah benar, siswa C salah
 - Hanya siswa A yang menggunakan teknologi secara bijak
- PILIHAN GANDA KOMPLEKS**
Pilihlah satu atau lebih jawaban yang paling tepat ! (Nomor 9-22)
9. Salah satu fungsi penting dalam *Scratch* adalah memberikan jeda waktu (*delay*) agar perintah tidak dijalankan secara langsung tanpa interval. Blok perintah yang berfungsi memberikan jeda waktu dalam eksekusi kode adalah...
- Stop all
 - Wait 1 seconds
 - Rest for 0,25 beats
 - Wait until
10. Riana belajar membuat program sederhana menggunakan *Scratch*. Ia menyusun blok perintah untuk menggerakkan karakter agar berjalan maju dan mundur. Hal yang dapat dilakukan oleh siti adalah....
- Scratch* menggunakan blok visual untuk membuat program
 - Pemrograman hanya bisa dilakukan dengan mengetik kode
 - Program adalah kumpulan instruksi yang dijalankan komputer.
11. Penggunaan *Scratch* dapat menghentikan semua skrip yang sedang berjalan dengan menggunakan tombol atau blok perintah tertentu. Langkah untuk mengakhiri jalannya semua skrip dalam proyek *Scratch* dengan cara yaitu....
- Mengklik tombol lingkaran merah (Stop)
 - Menutup jendela browser/aplikasi *Scratch*
 - Menggunakan blok "stop all"
 - Menggunakan blok "stop the script"
12. Sabrina menggunakan *TikTok* setiap hari selama berjam-jam. Akibatnya, ia sering menunda mengerjakan tugas dan nilai pelajarannya menurun. Namun, Sabrina juga mendapatkan ide kreatif dari video yang ia tonton. Berdasarkan kasus tersebut, dampak sosial informatika yang ditunjukkan adalah...
- Meningkatnya interaksi langsung dengan keluarga
 - Menurunnya produktivitas belajar
 - Berkurangnya penggunaan teknologi
 - Munculnya kreativitas dari konten digital
13. Sebuah kelompok siswa menggunakan aplikasi presentasi untuk menampilkan hasil penelitian mereka tentang kebersihan lingkungan sekolah. Mereka menambahkan grafik, gambar, dan teks. Fungsi penggunaan teknologi dalam kegiatan tersebut adalah...
- Mempermudah penyampaian informasi
 - Membantu audiens memahami hasil
 - Menggantikan peran siswa dalam menjelaskan hasil penelitian
 - Menggantikan proses pengumpulan data
14. Manakah pernyataan yang benar mengenai sel (cell) dalam spreadsheet...
- Hanya bisa diisi dengan angka
 - Pertemuan antara baris (row) dan kolom (column)
 - Diberi nama dengan kombinasi huruf dan angka, contohnya B5
 - Satu sel dapat mencakup seluruh halaman kerja



**PEMERINTAH KOTA PALEMBANG
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 37 PALEMBANG**

Jl. Taqwa Mata Merah Kel. Sei Selincih Kec. Kalidoni, Kode Pos 30119
Telp. (0711)715445, Email : smpnegeri37palembang@gmail.com



15. Rumus statistik dasar yang digunakan oleh staf administrasi dalam membuat laporan penjualan bulanan dalam mengelola data umumnya adalah...
- SUM
 - Average
 - Print
 - MIN
16. Siswa menggunakan media digital seperti WhatsApp dan YouTube untuk belajar dan berkomunikasi. Dalam penggunaannya, terdapat beberapa perilaku berikut:
- Membagikan informasi tanpa mengecek kebenarannya
 - Menggunakan internet untuk mencari materi pelajaran
 - Menggunakan gadget secara berlebihan hingga lupa belajar
 - Berkomunikasi dengan sopan di media digital
- Manakah yang menunjukkan penggunaan teknologi yang tepat dan berdampak positif....
- 1 dan 3
 - 2 dan 4
 - 1, 2, dan 3
 - 2, 3, dan 4
17. Dalam pembuatan infografis, siswa mengambil data dari internet tanpa mencantumkan sumber. Mereka juga mengubah beberapa angka agar terlihat lebih menarik. Penilaian yang tepat terhadap tindakan tersebut adalah...
- Melanggar etika penggunaan data
 - Menurunkan kepercayaan terhadap informasi
 - Dapat dibenarkan jika untuk presentasi sekolah
 - Perlu mencantumkan sumber dan menjaga keaslian data
18. Di dalam penulisan rumus Excel, simbol apa yang wajib ada di awal....
- Tanda tambah (+)
 - Tanda seru (!)
 - Tanda sama dengan (=)
 - Tanda petik ("")
19. Siswa diminta membuat solusi digital untuk mengurangi sampah plastik di sekolah menggunakan konsep informatika. Solusi yang tepat adalah....
- Membuat poster tanpa data pendukung
 - Membuat aplikasi pencatatan jumlah sampah harian
 - Mengabaikan data sampah dan membiarkan masalah terjadi tanpa tindakan
 - Membuat grafik tren sampah dari waktu ke waktu
20. Perhatikan pernyataan berikut :
- Langsung membuat produk
 - Menentukan masalah yang ingin diselesaikan
 - Menjual hasil proyek
 - Mengabaikan perencanaan
- Langkah awal dalam membuat proyek lintas bidang adalah...
- I
 - II
 - III
 - IV
21. Saat kegiatan class meeting, pengurus OSIS mencatat jumlah peserta lomba dari setiap kelas. Namun, beberapa data tertulis ganda karena ada siswa yang mendaftar dua kali. Agar hasil analisis jumlah peserta setiap kelas menjadi akurat, langkah yang paling tepat dilakukan adalah
- Menambahkan seluruh data tanpa memeriksa kembali
 - Menghapus semua data yang dianggap mencurigakan
 - Memeriksa dan menghapus data yang terduplikasi
 - Mengubah semua data menjadi angka terbesar
22. Rani membuat program sederhana di Scratch untuk menggerakkan kucing sebanyak 10 langkah sebanyak 5 kali. Namun, ia menuliskan blok "move 10 steps" secara berulang sebanyak lima kali tanpa menggunakan pengulangan. Analisis yang tepat terhadap program tersebut adalah....



**PEMERINTAH KOTA PALEMBANG
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 37 PALEMBANG**

Jl. Taqwa Mata Merah Kel. Sei Selincih Kec. Kalidoni, Kode Pos 30119
Telp. (0711)715445, Email : smpnegeri37palembang@gmail.com



- a. Program tetap berjalan, tetapi kurang efisien
- b. Program menjadi salah karena sprite tidak dapat bergerak
- c. Program akan berhenti sebelum dijalankan
- d. Program menyebabkan komputer mati otomatis

PILIHAN GANDA KOMPLEKS KATEGORI

Perhatikan setiap pernyataan dengan saksama. Tentukan apakah pernyataan tersebut termasuk Benar atau Salah berdasarkan materi dan ilustrasi yang diberikan. Berikan tanda centang (✓) pada kolom jawaban yang sesuai. (Nomor 23-34)

23. Berdasarkan hasil penelitian kualitas udara, sekolah ingin membuat program untuk mengurangi polusi di lingkungan sekolah. Tim siswa diminta merancang solusi berbasis informatika. Dari permasalahan tersebut solusi yang benar dan salah adalah....

No	Pernyataan	Benar/Salah
A.	Membuat aplikasi pemantauan kualitas udara secara real-time	
B.	Membuat sistem notifikasi jika polusi meningkat	
C.	Membuat laporan tanpa tindak lanjut	
D.	Membuat dashboard digital untuk pihak sekolah	

24. Seorang siswa ingin mencari nilai tertinggi dan terendah dari data hasil ujian di kelasnya. Agar data lebih mudah dianalisis, ia terlebih dahulu mengurutkan data tersebut dari yang terkecil hingga terbesar. Berdasarkan pernyataan di atas, yang merupakan pentingnya pengurutan (*sorting*) dalam algoritme. Tentukan benar dan salah dari pernyataan berikut!

No	Pernyataan	Benar/Salah
A.	Mengurangi kapasitas penyimpanan harddisk secara drastic	
B.	Memudahkan pencarian data (searching)	
C.	Membuat data terlihat lebih rapi dan terorganisir	
D.	Sorting dapat menghilangkan data yang dianggap tidak penting secara otomatis	

25. Riko mendapatkan berita dari Facebook tentang suatu kejadian penting. Tanpa memeriksa sumbernya, ia langsung membagikan berita tersebut ke teman-temannya. Tentukan pernyataan yang benar dan salah dibawah ini!

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Riko telah menunjukkan sikap literasi digital yang baik	
B.	Tindakan Riko berpotensi menyebarkan hoaks	
C.	Informasi di media sosial selalu benar	
D.	Perlu memverifikasi informasi sebelum membagikan	

26. Dalam kehidupan sehari-hari, data yang dikumpulkan perlu diolah dan dianalisis agar menjadi informasi yang bermanfaat. Analisis data membantu seseorang memahami suatu keadaan dan



PEMERINTAH KOTA PALEMBANG
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 37 PALEMBANG

Jl. Taqwa Mata Merah Kel. Sei Selincih Kec. Kalidoni, Kode Pos 30119
Telp. (0711)715445, Email : smpnegeri37palembang@gmail.com



mengambil keputusan dengan lebih tepat. Tentukan benar dan salah dari tujuan utama dari analisis data dibawah ini!

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Membuat prediksi atau keputusan berdasarkan data	
B.	Mengubah data menjadi perangkat keras computer	
C.	Menghapus semua data yang bernilai angka	
D.	Menjelaskan data agar mudah dipahami	

27. Dalam proyek lintas bidang, siswa membandingkan dua grafik hasil pengolahan data sampah. Grafik A menunjukkan persentase, sedangkan grafik B menunjukkan jumlah total. Analisis yang tepat terhadap kedua grafik adalah...

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Grafik A lebih cocok untuk melihat perbandingan proporsi	
B.	Grafik B lebih cocok untuk melihat jumlah keseluruhan	
C.	Grafik A selalu lebih akurat daripada grafik B	
D.	Kedua grafik dapat saling melengkapi informasi	

28. Seorang analis data sedang menyusun laporan penjualan menggunakan aplikasi seperti Microsoft Excel dan mengubah data dalam bentuk tabel angka menjadi grafik agar lebih mudah dipahami. Dalam rapat tim, muncul beberapa pernyataan terkait manfaat visualisasi data dalam bentuk grafik dibandingkan tabel angka. Tentukan benar dan salah dari pernyataan yang sesuai terkait manfaat visualisasi data grafik!

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Visualisasi grafik memudahkan dalam melihat perbandingan antar kategori data.	
B.	Penggunaan grafik membuat ukuran file laporan menjadi jauh lebih kecil.	
C.	Grafik membantu pengguna lebih cepat menangkap tren kenaikan atau penurunan data	
D.	Grafik dapat menggantikan seluruh proses analisis data sehingga analisis tidak perlu dilakukan lagi.	

29. Di era digital saat ini, berbagai aktivitas seperti penggunaan media sosial. Privasi data menjadi hal yang sangat penting karena berkaitan dengan perlindungan identitas, keamanan akun, serta pencegahan penyalahgunaan informasi oleh pihak yang tidak bertanggung jawab. Tentukan benar dan salah alasan penting nya privasi data itu dalam penggunaan teknologi informasi dan komunikasi dari pernyataan dibawah ini!

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Agar semua orang dapat mengakses data pribadi kita dengan mudah.	
B.	Agar data kita bisa dijual bebas di internet.	
C.	Melindungi informasi sensitif seperti alamat atau nomor telepon.	



**PEMERINTAH KOTA PALEMBANG
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 37 PALEMBANG**

Jl. Taqwa Mata Merah Kel. Sei Selincih Kec. Kalidoni, Kode Pos 30119
Telp. (0711)715445, Email : smpnegeri37palembang@gmail.com



D.	Menjaga keamanan akun digital dari peretasan.	
----	---	--

30. Saat menjalankan program Python, seorang siswa menemukan kesalahan pada hasil program. Untuk mengatasi hal tersebut, ia melakukan proses *debugging*. Dalam diskusi kelas, beberapa pernyataan muncul terkait tujuan dari proses *debugging* dalam pemrograman. Tentukan apakah setiap pernyataan terkait tujuan proses *debugging* dalam pemrograman termasuk Benar atau Salah!

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Debugging dilakukan agar tampilan program menjadi lebih menarik dan berwarna.	
B.	Debugging bertujuan untuk menemukan kesalahan logika atau <i>bug</i> dalam kode program.	
C.	Debugging dapat membantu mengoptimalkan kinerja program secara tidak langsung.	
D.	Debugging dilakukan untuk memastikan program berjalan sesuai dengan hasil yang diharapkan.	

31. Siti membuat sebuah proyek animasi di Scratch untuk presentasi interaktif. Namun setelah dijalankan urutan pesan tidak sesuai rencana. Setelah diperiksa, ternyata blok yang digunakan tersusun tidak sesuai urutan logis. Perhatikan pernyataan berikut, kemudian tentukan apakah pernyataan tersebut Benar atau Salah!

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Kesalahan terjadi karena penyusunan algoritma tidak mengikuti urutan yang benar.	
B.	Program tetap menghasilkan output yang sama meskipun urutan diubah	
C.	Urutan blok dalam Scratch mempengaruhi hasil eksekusi program	
D.	Scratch tidak memerlukan algoritma untuk menjalankan program	

32. Seiring berkembangnya teknologi digital, siswa kelas VII di sebuah sekolah mulai aktif menggunakan media sosial seperti Instagram dan TikTok untuk berkomunikasi, berbagi informasi, serta mengekspresikan diri. Namun, dalam penggunaannya, muncul berbagai dampak baik positif maupun negatif. Dalam suatu diskusi kelas, guru meminta siswa menganalisis beberapa pernyataan berikut terkait tentukan benar atau salah dari dampak sosial informatika!

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Informasi yang tersebar di media sosial selalu benar sehingga dapat langsung dipercaya.	
B.	Penggunaan media sosial dapat memperluas pertemanan dan memudahkan komunikasi jarak jauh.	
C.	Penggunaan teknologi secara berlebihan dapat menyebabkan kecanduan dan menurunkan produktivitas belajar.	
D.	Media sosial dapat digunakan sebagai sarana belajar dan berbagi pengetahuan.	



**PEMERINTAH KOTA PALEMBANG
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 37 PALEMBANG**

Jl. Taqwa Mata Merah Kel. Sei Selincih Kec. Kalidoni, Kode Pos 30119
Telp. (0711)715445, Email : smpnegeri37palembang@gmail.com



33. Di era digital, siswa semakin aktif menggunakan teknologi dan media sosial seperti Instagram dan TikTok untuk berbagai aktivitas, mulai dari komunikasi, hiburan, hingga pembelajaran. Namun, penggunaan teknologi tersebut juga membawa berbagai dampak sosial yang perlu dipahami secara kritis. Perhatikan pernyataan dibawah ini, tentukan benar dan salah!

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Penggunaan media sosial dapat membantu siswa memperluas wawasan dan akses informasi.	
B.	Semua informasi yang diperoleh dari internet dapat dipercaya tanpa perlu verifikasi.	
C.	Pengguna teknologi perlu memiliki etika digital dalam berinteraksi di dunia maya.	
D.	Media sosial tidak dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran yang efektif.	

34. Siswa kelas VII membuat presentasi hasil penelitian menggunakan tabel, grafik garis, dan diagram batang dalam satu slide. Karena terlalu banyak tampilan data, beberapa siswa di kelas menjadi kesulitan memahami isi presentasi tersebut. Tentukan apakah pernyataan berikut benar atau salah!

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Penyajian terlalu banyak informasi dapat membingungkan	
B.	Semua bentuk visualisasi harus ditampilkan bersamaan	
C.	Semakin banyak grafik dan tabel yang ditampilkan, semakin mudah audiens memahami informasi.	
D.	Visualisasi harus disesuaikan dengan tujuan	

35. Sekolah Arjuna mulai menggunakan aplikasi pembelajaran daring untuk mengumpulkan tugas dan melakukan absensi digital. Beberapa siswa mengunggah foto kartu pelajar, nomor telepon, dan alamat rumah ke grup umum kelas agar mudah dihubungi. Namun, ada pihak yang kemudian menggunakan data tersebut untuk mengirim pesan penipuan dan membuat akun palsu atas nama siswa. Berdasarkan ilustrasi tersebut, tentukan kebenaran pernyataan berikut

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Membagikan data pribadi di grup umum dapat meningkatkan risiko penyalahgunaan identitas.	
B.	Perkembangan TIK selalu aman sehingga data pribadi tidak mungkin disalahgunakan.	
C.	Hukum privasi dibuat untuk melindungi data pribadi pengguna teknologi digital.	
D.	Data pribadi dapat dibagikan di grup kelas selama anggota grup berasal dari sekolah yang sama.	



**PEMERINTAH KOTA PALEMBANG
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 37 PALEMBANG**

Jl. Taqwa Mata Merah Kel.Sei Selincih Kec. Kalidoni, Kode Pos 30119
Telp. (0711)715445, Email : smpnegeri37palembang@gmail.com



36. Dalam kegiatan praktik lintas bidang, siswa diminta membuat jadwal piket kelas menggunakan aplikasi spreadsheet. Setiap siswa mengisi data kehadiran dan tugas kebersihan. Dari data tersebut, wali kelas dapat mengetahui siswa yang paling aktif menjalankan tugasnya. Tentukan apakah pernyataan berikut benar atau salah!

No	Pernyataan	Benar/ Salah
A.	Spreadsheet dapat digunakan untuk mengelola dan menganalisis data sederhana.	
B.	Penggunaan aplikasi digital membuat data lebih mudah diperiksa kembali.	
C.	Praktik tersebut hanya berkaitan dengan pelajaran olahraga.	
D.	Data yang sudah dimasukkan ke spreadsheet tidak dapat diubah atau diperbarui.	

ESSAI

Bacalah setiap soal dengan teliti, kemudian jawablah secara jelas, tepat, dan disertai alasan yang sesuai dengan materi yang dipelajari.

37. Apa kegunaan fitur **SUM** dan **AVERAGE** dalam Sheets?

38. Berikan contoh dari penerapan algoritma dalam kehidupan sehari-hari dan jelaskan langkah-langkahnya sesuai urutan algoritma!

39. Jelaskan manfaat dan kegunaan penerapan algoritma dalam pemrograman scratch!

40. Analisislah dampak penggunaan gadget secara berlebihan terhadap kehidupan pelajar!