



Lembar Kerja Peserta Didik

# LKPD

Kinematika Gerak



Nama : .....

Kelas : .....



## LEMBAR KERJA PESEETA DIDIK MATERI KINEMATIKA GERAK

### LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

#### Aktivitas 1

Nama : \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_

Dari link phet di bawah isilah tabel di bawah ini dan buarlah kesimpulan berdasarkan hasil data yang di dapat, lihat tutorial di youtube untuk simulasi phet nya.

<https://phet.colorado.edu/in/simulations/moving-man>

1. Percobaan Gerak Lurus Beraturan (GLB)

Berikut tabel data hasil percobaan GLB menggunakan phet simulation dengan posisi awal = 0 meter.

Dengan kecepatan 2, waktu di variasikan mulai dari 0,5 s

No	Kecepatan (m/s)	Waktu (s)	Jarak (m)
1	2	0,5	
2	2	1,0	
3	2	1,5	
4	2	2,0	
5	2	2,5	

### LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

#### Aktivitas 2

Nama : \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_

Dari link phet di bawah isilah tabel di bawah ini dan buarlah kesimpulan berdasarkan hasil data yang di dapat, lihat tutorial di youtube untuk simulasi phet nya.

<https://phet.colorado.edu/in/simulations/moving-man>

1. Percobaan Gerak Lurus Berubah Beraturan (GLBB)

Dengan percepatan 2, waktunya di variasikan mulai dari 0,5 s.

No	Kecepatan (/s)	Waktu (s)	Percepatan ( $m/s^2$ )	Jarak (m)
1		0,5	2	
2		1,0	2	
3		1,5	2	
4		2,0	2	
5		2,5	2	

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

### Aktivitas 3

Nama : \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_

Perhatikan kembali Gambar 2.7. Lengkapi tabel dan buat grafik kecepatan terhadap waktu. Jawablah pertanyaan berikut ini.

1. Bagaimana ciri grafik jika kecepatan benda berarah positif?
2. Bagaimana ciri grafik jika kecepatan benda berarah negatif?
3. Bagaimana menentukan jarak dan perpindahan dari grafik? (Tinjau berdasarkan per segmen grafik)

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

### Aktivitas 4

Nama : \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_

Buatlah grafik kecepatan terhadap waktu yang menggambarkan gerak *cheetah*. Informasi tambahan adalah kecepatan *cheetah* berkurang dari 120 km/jam hingga berhenti dalam waktu 40 detik. Selidiki gerak cheetah pada setiap segmen grafik, apa yang terjadi dengan kecepatannya dalam selang waktu tertentu.