

ใบกิจกรรมที่ 1



สำรวจโลก SketchUp



- รายวิชา การสร้างโมเดล 3 มิติด้วย SketchUp
- ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
- เวลา 1 ชั่วโมง



คำชี้แจง

ให้นักเรียนเปิดโปรแกรม SketchUp ตรวจสอบส่วนประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรม และตอบคำถามต่อไปนี้ร่วมกับเพื่อนในกลุ่ม



ตอนที่ 1 รู้จักโปรแกรม SketchUp

1 โปรแกรม SketchUp ใช้สำหรับทำอะไร

.....

2 ยกตัวอย่างงานที่สามารถสร้างด้วย SketchUp ได้อย่างน้อย 3 อย่าง

1.
 2.
 3.

3 นักเรียนคิดว่า “โมเดล 3 มิติ” แตกต่างจากภาพ 2 มิติอย่างไร

.....



2 มิติ



3 มิติ



ตอนที่ 2 สำรวจหน้าจอโปรแกรม

ให้นักเรียนค้นหาและเติมหน้าที่ของเครื่องมือต่อไปนี้

	เครื่องมือ	หน้าที่
	Toolbar
	Workspace
	Orbit
	Pan
	Zoom