แบบทดสอบก่อนเรียน

SAFE-AI Literacy: รู้ทัน ใช้เป็น ปลอดภัย

คิดแบบ Coding ก่อนคลิก

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ 2 | ชั้น: มัธยมศึกษาปีที่ 2 | คะแนนเต็ม: 15 คะแนน

ชื่อ-สกุล ..... เลขที่ ..... ชั้น .....

คำชี้แจง ให้นักเรียนอ่านสถานการณ์ต่อไปนี้ แล้วตอบคำถามให้ถูกต้องที่สุด โดยเลือกคำตอบ ทำเครื่องหมาย หรือเขียนคำตอบตามที่กำหนด

ส่วนที่ 1 สถานการณ์ที่ 1: ข้อความรับทุนการศึกษาออนไลน์

นักเรียนได้รับข้อความในกลุ่มแชตว่า

โรงเรียนเปิดรับสมัครทุนการศึกษาพิเศษสำหรับนักเรียน ม.2 จำนวนจำกัด

กรอกข้อมูลภายในวันนี้

รับสิทธิ์ก่อนใคร

กรุณากรอกชื่อ-สกุล เลขบัตรประชาชน เบอร์โทรศัพท์ และแนบรูปบัตรนักเรียน ที่ลิงก์นี้

https://short.link/scholar2025

ข้อ 1 เลือกตอบ (1 คะแนน)

จากสถานการณ์นี้ นักเรียนควรทำอย่างไรจึงจะปลอดภัยที่สุด

(ก.) รีบกรอกข้อมูลทันที เพราะเป็นทุนการศึกษา

(ข.) ส่งข้อมูลให้ครบ เพื่อไม่ให้เสียสิทธิ์

(ค.) ไม่กรอกข้อมูลทันที และตรวจสอบกับครูหรือเว็บไซต์ทางการของโรงเรียนก่อน

(ง.) กรอกเฉพาะชื่อและเบอร์โทรศัพท์ เพราะไม่ใช่ข้อมูลสำคัญมาก

ข้อ 2 เลือกตอบเชิงซ้อน (2 คะแนน)

ข้อใดเป็น "จุดน่าสงสัย" ของข้อความรับทุนฯ นี้ ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย ✓ ในช่อง ใช่ หรือ ไม่ใช่

ข้อความ	ใช่	ไม่ใช่
1. มีการเร่งให้กรอกข้อมูล "ภายในวันนี้"		
2. ขอข้อมูลส่วนตัวหลายรายการ เช่น เลขบัตรประชาชน เบอร์โทรศัพท์		
3. ใช้ลิงก์สั้นที่ไม่ทราบแหล่งที่มาชัดเจน		
4. ข้อความเกี่ยวกับทุนการศึกษาทุกข้อความเชื่อถือได้เสมอ		

ส่วนที่ 2 สถานการณ์ที่ 2: เกมออนไลน์แจกไอเทมพิเศษ

แจกไอเทมเกมฟรี!

สำหรับผู้เล่น 100 คนแรกเท่านั้น

เพียงเข้าสู่ระบบด้วยบัญชีเกม และรหัสผ่าน

หากยืนยันภายใน 10 นาที จะได้รับไอเทมหายากทันที

โพสต์ดังกล่าวมีลิงก์ให้กดเข้าสู่ระบบ แต่ไม่ได้มาจากเพจทางการของเกม

ข้อ 3 เลือกตอบ (1 คะแนน)

การตัดสินใจใดเหมาะสมที่สุด

(ก.) กดลิงก์และกรอกรหัสผ่านทันที เพราะอยากได้ไอเทมฟรี

(ข.) ส่งลิงก์ให้เพื่อนลองกรอกก่อน

(ค.) ไม่กดลิงก์ ไม่กรอกรหัสผ่าน และตรวจสอบจากเว็บไซต์หรือเพจทางการของเกมก่อน

(ง.) กรอกรหัสผ่านก่อน แล้วค่อยเปลี่ยนรหัสผ่านภายหลัง

ข้อ 4 ตอบสั้น (2 คะแนน)

จงระบุความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้น หากนักเรียนกดลิงก์และกรอกรหัสผ่านบัญชีเกม อย่างน้อย 1 ข้อ

1. .....
.....

2. .....
.....

3. .....
.....

LIVEWORKSHEETS

แบบทดสอบก่อนเรียน

SAFE-AI Literacy: รู้ทัน ใช้เป็น ปลอดภัย

คิดแบบ Coding ก่อนคลิก

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ 2 | ชั้น: มัธยมศึกษาปีที่ 2 | คะแนนเต็ม: 15 คะแนน

คำชี้แจง ให้นักเรียนอ่านสถานการณ์ต่อไปนี้ แล้วตอบคำถามให้ถูกต้องที่สุด โดยเลือกคำตอบที่เหมาะสมที่สุดเพียงข้อเดียว

ส่วนที่ 1 สถานการณ์ที่ 3: AI ตอบคำถามโดยไม่มีแหล่งอ้างอิง

นักเรียนถาม AI ว่า
"เว็บไซต์นี้ปลอดภัยไหม สามารถกรอกข้อมูลส่วนตัวได้หรือไม่"
AI ตอบว่า
"ปลอดภัย สามารถกรอกข้อมูลได้เลย"
แต่ AI ไม่ได้แสดงแหล่งอ้างอิง หรือหลักฐานใด ๆ ประกอบคำตอบ

ข้อ 5 เลือกตอบ (1 คะแนน)

นักเรียนควรทำอย่างไรกับคำตอบของ AI

(ก.) เชื่อทันที เพราะ AI ฉลาดกว่าคน
(ข.) กรอกข้อมูลทันที เพราะ AI บอกว่าปลอดภัย
(ค.) ตรวจสอบเว็บไซต์จากแหล่งที่น่าเชื่อถือก่อนตัดสินใจ
(ง.) แชร์คำตอบของ AI ให้เพื่อนกรอกข้อมูลด้วย

ข้อ 6 เลือกตอบเชิงเหตุผล (1 คะแนน)

เหตุผลใดอธิบายการใช้ AI อย่างมีวิจารณญาณได้ดีที่สุด

(ก.) AI ถูกต้องเสมอ จึงไม่ต้องตรวจสอบ
(ข.) AI อาจตอบผิดหรือไม่มีแหล่งอ้างอิง จึงควรตรวจสอบก่อนใช้
(ค.) AI ใช้แทนการคิดของนักเรียนได้ทุกเรื่อง
(ง.) AI สามารถตัดสินใจแทนนักเรียนได้ทั้งหมด

ส่วนที่ 2 สถานการณ์ที่ 4: คลิปวิดีโอคนดังพูดชวนลงทุน

นักเรียนเห็นคลิปวิดีโอในสื่อสังคมออนไลน์ เป็นภาพคนดังพูดว่า
"ลงทุนวันนี้ รับเงินคืน 10 เท่า ภายใน 3 วัน กดลิงก์ใต้คลิปได้เลย"
คลิปนี้มีคนแชร์จำนวนมาก แต่ไม่มีแหล่งข่าวทางการยืนยัน

99K+

ข้อ 7 เลือกตอบ (1 คะแนน)

ข้อใดเป็นการตัดสินใจที่เหมาะสมที่สุด

(ก.) แชร์ต่อทันที เพราะมีคนแชร์จำนวนมาก
(ข.) กดลิงก์เพราะเห็นคนดังพูดเองในคลิป
(ค.) ตรวจสอบจากแหล่งข่าวทางการก่อนเชื่อหรือแชร์
(ง.) ลงทุนจำนวนน้อยก่อนเพื่อทดลองว่าจริงหรือไม่

ข้อ 8 เลือกตอบเชิงเหตุผล (1 คะแนน)

ข้อความใดแสดงว่า นักเรียนรู้เท่าทัน Deepfake หรือสื่อปลอมได้ดีที่สุด

(ก.) "ถ้าเห็นคลิปวิดีโอ แสดงว่าเป็นเรื่องจริงแน่นอน"
(ข.) "คลิปที่มีคนดังพูดอาจถูกตัดต่อหรือสร้างด้วย AI จึงต้องตรวจสอบก่อน"
(ค.) "ถ้ามีคนแชร์เยอะ แปลว่าข่าวนั้นเชื่อถือได้"
(ง.) "ถ้าคลิปมีภาพชัด เสียงชัด แสดงว่าไม่ใช่คลิปปลอม"

LIVEWORKSHEETS

แบบทดสอบก่อนเรียน

SAFE-AI Literacy: รู้ทัน ใช้เป็น ปลอดภัย

คิดแบบ Coding ก่อนคลิก

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ 2 | ชั้น: มัธยมศึกษาปีที่ 2 | คะแนนเต็ม: 15 คะแนน

5 สถานการณ์ที่ 5: เขียนกฎความปลอดภัยแบบ Coding

ครูให้นักเรียนเขียนกฎความปลอดภัยแบบ If-Then-Else เพื่อใช้ในเกม Scratch เรื่อง 'SAFE OR NOT?'

SAFE OR NOT?

ข้อ 9 เลือกตอบ (1 คะแนน)

ข้อใดเป็นตัวอย่าง If-Then-Else ที่เหมาะสมที่สุด

ก. IF ได้รับลิงก์แปลก ๆ THEN กดลิงก์ ELSE ส่งต่อให้เพื่อน

ข. IF มีคนขอรหัสผ่าน THEN ไม่บอกรหัสผ่านและแจ้งผู้ใหญ่ ELSE ใช้งานต่ออย่างระมัดระวัง

ค. IF AI ตอบว่าเว็บปลอดภัย THEN เชื่อทันที ELSE ไม่ต้องตรวจสอบ

ง. IF แอปขอข้อมูลใบหน้า THEN กดยอมรับทั้งหมด ELSE ใช้งานไม่ได้

if
then
else

ข้อ 10 เขียนตอบแบบสร้างคำตอบ (4 คะแนน)

ให้นักเรียนเขียนกฎความปลอดภัยแบบ If-Then-Else จำนวน 1 ข้อ จากสถานการณ์ใดก็ได้ เกี่ยวกับ ลิงก์หลอกลวง AI หรือข้อมูลส่วนตัว

IF .....

THEN .....

ELSE .....

ตัวช่วยคิดก่อนตอบ

1. IF = ถ้าเกิดสถานการณ์นี้
2. THEN = ควรทำอย่างไรให้ปลอดภัย
3. ELSE = ถ้าไม่เข้าเงื่อนไข ให้ทำอย่างไรต่อ

คิดก่อนคลิก วิเคราะห์ก่อนเชื่อ ใช้ AI อย่างมีวิจารณญาณ

LIVEWORKSHEETS