

LKPD

FLUIDA STATIS

KELAS XI (Menengah Atas)



Nama:

Kelas:
LIVEWORKSHEETS

Percobaan ARCHIMEDES



Hari/ Tanggal :

Pencapaian : "Mengidentifikasi Faktor Penentu Benda Mengapung, Melayang, dan Tenggelam"

Tujuan Percobaan:

- Menganalisis hubungan antara massa jenis dan massa jenis fluida terhadap keadaan benda (tenggelam, melayang, mengapung).
- Menganalisis pengaruh massa dan volume benda terhadap keadaan benda.
- Mengidentifikasi faktor utama yang menentukan suatu benda tenggelam, melayang, atau mengapung.

Kegiatan :

- Melakukan percobaan menggunakan PhET Simulation
- mengisi lembar kerja atau laporan dari percobaan dalam LKPD.

Alat dan Media

- Laptop/computer/handphone
- Internet
- Simulasi Bouyancy pada PhET Simulation
- LKPD



DASAR TEORI

Hukum Archimedes menyatakan bahwa :

Suatu benda yang dicelupkan sebagian atau seluruhnya ke dalam zat cair (fluida) akan mengalami gaya ke atas yang besarnya sama dengan berat zat cair yang dipindahkan oleh benda tersebut.

$$F_A = \rho_{fluida} \cdot g \cdot V_{tercelup}$$

Dengan:

F_A = gaya apung (N)

ρ_{fluida} = massa jeni fluida (kg/m^3)

g = percepatan gravitasi (m/s^2)

$V_{tercelup}$ = volume benda yang tercelup (m^3)

Suatu benda di dalam fluida dapat mengalami tiga keadaan yaitu:

1. Mengapung,
2. Melayang, dan
3. Tenggelam.

CARA MASUK PHET



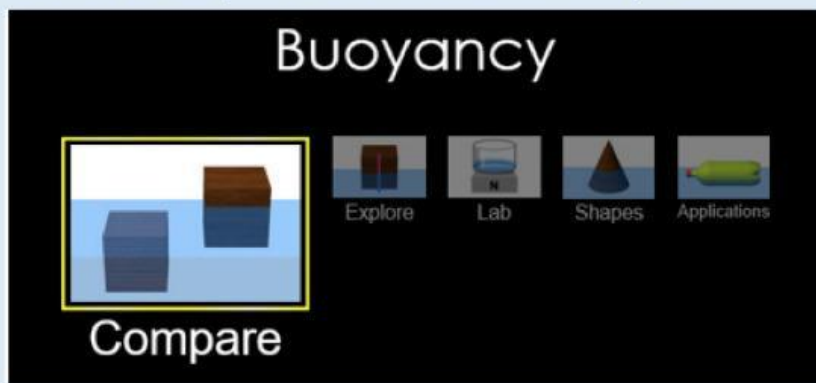
Langkah kerja

Ikuti langkah-langkah berikut untuk melakukan percobaan:

- Masuk pada web PhET Simulation pada section Buoyancy:

<https://phet.colorado.edu/sims/html/buoyancy/latest/buoyancyen.html>

- Pilih menu compare untuk memulai percobaan.



- Aktifkan informasi massa, volume, dan density pada setting percobaan untuk objek yang akan digunakan sesuai dengan petunjuk yang ada di tabel pengamatan.



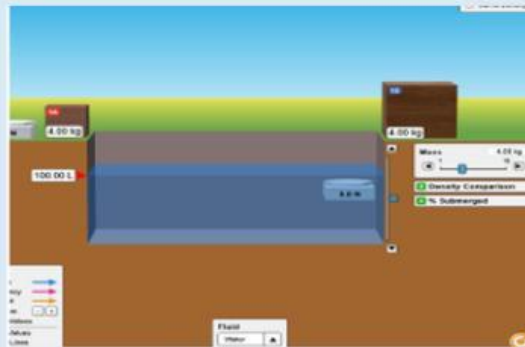
EKSPERIMEN



Langkah kerja

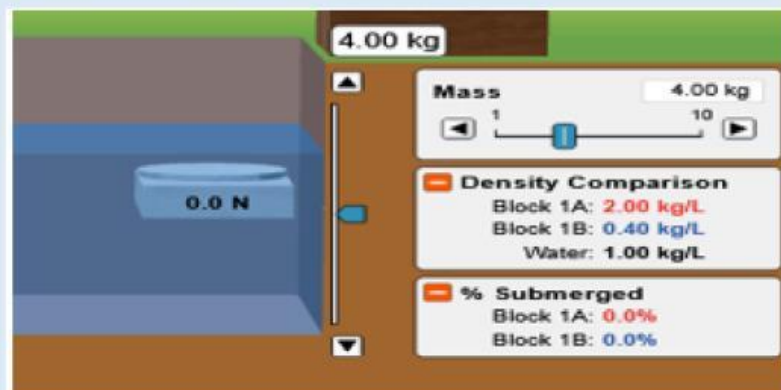
- Pilih menu compare untuk memulai percobaan

- Pilih menu setting kedua balok dengan massa yang sama pada setting kiri atas, pada jenis fluida adalah air, kemudian amati. Atur massa benda sebesar 2,06 kg.



- Catat perbedaan massa jenis benda pada menu "Density Comparison" dalam tabel pengamatan.

- Catat besarnya volume yang tercelup ke dalam fluida pada menu "% Submerged" dalam tabel pengamatan.



EKSPERIMEN



Langkah kerja

Setelah diperoleh massa, volume, dan density objek balok dan fluida yang tertera dalam percobaan, catat nilainya pada tabel pengamatan.

Keluarkan kedua balok dari dalam fluida.

Ubah jenis fluida dari water menjadi sea water, masukkan balok dalam fluida dan catat data yang diperoleh pada tabel pengamatan.

ANALISIS DATA



Mari Catat Datanya Disini yaa..

Pengaruh perbandingan massa jenis benda dengan massa jenis fluida terhadap keadaan benda yang dicelupkan dalam fluida.

Tabel Pengamatan

No. balok	Massa (kg)	Volume benda tercelup (%)	Keadaan balok (tenggelam/ melayang/ mengapung.	Massa jenis balok (kg/L)	Massa jenis fluida (kg/L)
1A (V = kecil)	2,06 kg	Air :1.00 kg/L
1B (V= besar)		
1A (V = kecil)	2,06 kg	Air laut (<i>Seawater</i>): 1.03 kg/l
1B (V= besar)		



PERTANYAAN ANALISIS



Berdasarkan data percobaan, bagaimana hubungan antara massa jenis benda (ρ benda) dan massa jenis fluida (ρ fluida) terhadap keadaan benda (mengapung, melayang, tenggelam)?

JAWAB:

Mengapa dua benda dengan massa yang sama dapat memiliki keadaan yang berbeda saat dimasukkan ke dalam fluida? Jelaskan faktor yang mempengaruhinya berdasarkan hasil percobaan.

JAWAB:

1. Dari hasil percobaan, tentukan faktor utama yang menentukan suatu benda mengapung, melayang, atau tenggelam!

JAWAB:



KESIMPULAN



A large rectangular box with a light blue background and a dark blue border, containing five horizontal dotted lines for writing.





REFLEKSI PEMBELAJARAN



Perasaanku hari ini



Nama:

Kelas:

Q Apa yang kupelajari hari ini?

Q Hal yang belum kupahami

Q Hal yang ingin kuperbaiki

Q Bagian yang paling kusukai dari pelajaran hari ini