

e-LKPD INFORMATIKA

PERANGKAT KOMPUTER

Kelas X SMA | Semester Ganjil | Tahun Ajaran 2025/2026

Tujuan Pembelajaran

Setelah menyelesaikan e-LKPD ini, peserta didik diharapkan mampu:

1. Mengenali jenis-jenis perangkat komputer.
2. Memahami fungsi masing-masing komponen.
3. Menjelaskan alur pemrosesan data pada komputer.
4. Mengaitkan peran perangkat keras dalam kehidupan sehari-hari.

Petunjuk Pengisian

1. Lengkapi identitas kamu terlebih dahulu di bawah ini.
2. Kerjakan setiap aktivitas secara berurutan dengan cermat dan jujur.
3. Setiap aktivitas memiliki instruksi yang berbeda — baca dengan teliti.
4. Setelah selesai, kumpulkan LKPD ini kepada gurumu.

Identitas Siswa

Nama Siswa :

kelas :

1

AKTIVITAS PERTAMA — Mencocokkan Perangkat dengan Fungsinya

Buatlah garis panah dari nama perangkat di kolom kiri (nomor 1–6) ke fungsinya di kolom kanan (huruf A–F) yang sesuai!

PERANGKAT KOMPUTER	◀ Tarik garis di sini ▶	FUNGSI UTAMA
1. CPU (Processor)	• • • • •	A. Menampilkan output visual berupa gambar, teks, atau video kepada pengguna.
2. RAM	• • • • •	B. Menyimpan data secara permanen seperti sistem operasi, dokumen, dan aplikasi.
3. Harddisk (HDD/SSD)	• • • • •	C. Memproses dan merender grafis serta gambar untuk ditampilkan di layar.
4. Monitor	• • • • •	D. Melaksanakan instruksi program dan melakukan perhitungan logika/aritmetika utama.
5. Keyboard	• • • • •	E. Perangkat masukan utama untuk mengetikkan teks dan perintah ke komputer.
6. GPU (Kartu Grafis)	• • • • •	F. Menyimpan data sementara yang sedang aktif digunakan agar CPU dapat mengaksesnya dengan cepat.

2

AKTIVITAS KEDUA — Mengurutkan Proses pada Komputer

Susun dan tempelkan pada kotak bernomor sesuai urutan proses komputer yang benar (dari masukan hingga penyimpanan)!

Pemrosesan (Processing)

CPU mengolah data sesuai instruksi program yang diberikan.

Penyimpanan Permanen

Data hasil kerja disimpan di HDD/SSD untuk digunakan kembali.

Masukan Data (Input)

Pengguna memasukkan data melalui keyboard, mouse, atau input lain.

Keluaran (Output)

Hasil pemrosesan ditampilkan melalui monitor, printer, atau speaker.

Penyimpanan Sementara

Data disimpan sementara di RAM agar dapat diakses cepat oleh CPU.

Tempelkan kartu di sini sesuai urutan yang benar !

1

Tempelkan kartu di sini ↓



2

Tempelkan kartu di sini ↓



3

Tempelkan kartu di sini ↓



4

Tempelkan kartu di sini ↓



3

AKTIVITAS KETIGA — Isi Rumpang: Komponen Komputer

Bank Kata:

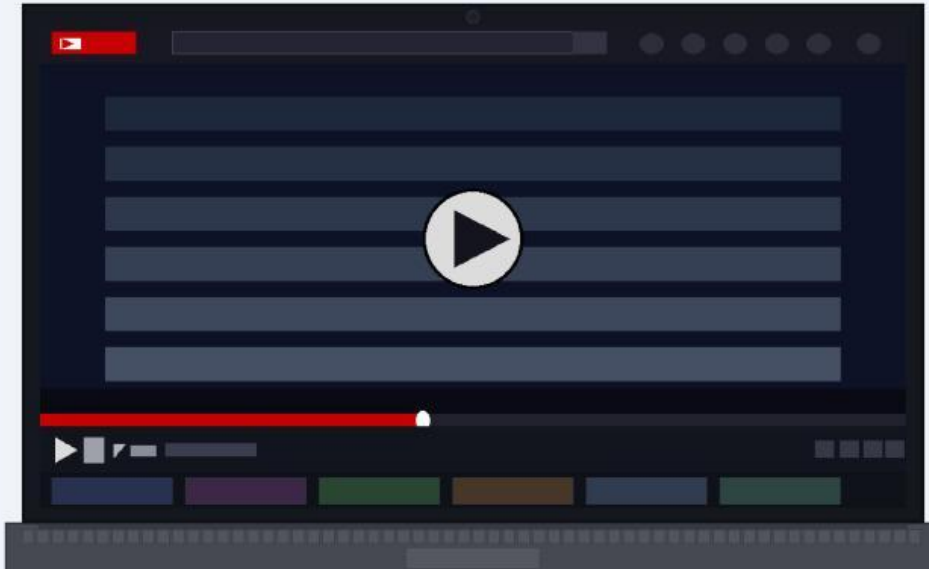
output	sistem operasi	harddisk	input
perangkat keras	perangkat lunak	CPU	RAM

Lengkapilah paragraf di bawah ini dengan kata yang tepat dari bank kata di atas!

Komputer terdiri atas dua komponen utama, yaitu (1)_____ yang merupakan komponen fisik, dan (2)_____ yang berupa program atau instruksi. Otak dari komputer adalah (3)_____ yang bertugas memproses seluruh instruksi. Data yang sedang aktif diproses tersimpan sementara di (4)_____. Proses komputer dimulai dari data yang dimasukkan melalui perangkat (5)_____, kemudian hasilnya ditampilkan sebagai (6)_____. Program yang mengelola seluruh sumber daya komputer disebut (7)_____, sementara data tersimpan secara permanen di (8)_____.

4

AKTIVITAS KEEMPAT — Tonton Video: Cara Kerja Komputer



 **Tonton video berikut sebelum menjawab pertanyaan!**

<https://youtu.be/2tQtnxGo1eE?si=iA2iCfv2ErHwJJTW>

"Semua Komponen Komputer Dijelaskan Dalam 7 Menit!" • Durasi: 07.00

Jawablah 2 pertanyaan berikut berdasarkan video yang kamu tonton:

1

Apa yang dimaksud dengan perangkat keras (hardware)? Sebutkan minimal 3 contohnya!

2

Jelaskan bagaimana hubungan antara CPU, RAM, dan perangkat penyimpanan dalam proses kerja komputer!

Refleksi

Setelah mempelajari seluruh aktivitas ini, menurutmu perangkat komputer mana yang paling penting dalam kehidupan belajarmu sehari-hari? Jelaskan alasanmu!