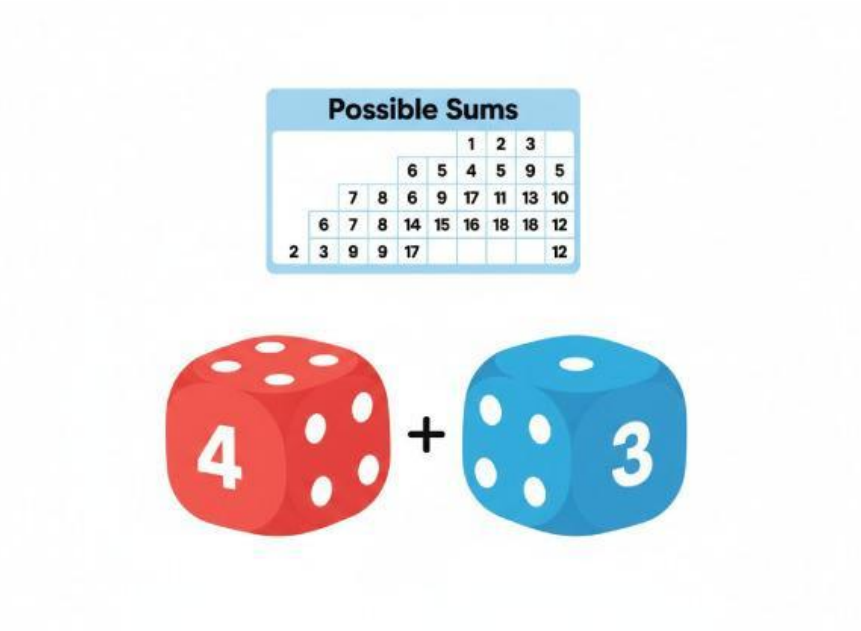
Fitxa d'Exercicis

Regla de Laplace

P(A) = casos favorables / casos possibles

Exercici 1: Llançar dos Daus

Llancem dos daus (un vermell i un blau) i sumem els punts que surten a cada cara. Cada dau té 6 cares (1 al 6).



Resolució pas a pas:

1. Calcula el nombre total de resultats possibles (casos possibles):

Casos possibles = 6 × 6 = _____

2. Completa la taula de sumes possibles:

Suma	2	3	4	5	6	7
Combinacions						
Suma	**8**	**9**	**10**	**11**	**12**	
Combinacions						

LIVEWORKSHEETS

3. Quantes combinacions donen suma 7?

Combinacions: (1,6), (2,5), (3,4), (4,3), (5,2), (6,1) = _____ casos

P(suma = 7) = _____ / _____

4. Quantes combinacions donen suma 2? I suma 12?

Suma 2: _____ casos P(suma = 2) = _____ / _____

Suma 12: _____ casos P(suma = 12) = _____ / _____

5. Probabilitat de que la suma sigui un nombre parell:

Sumes parells: 2, 4, 6, 8, 10, 12

Casos favorables: _____ P(parell) = _____ / _____

6. Probabilitat de que la suma sigui més gran que 9:

Sumes > 9: _____ P(>9) = _____ / _____

7. Quina suma és la més probable? Per què?

Suma més probable: _____ Nombre de casos: _____

Exercici 2: La Bossa de Claueres

En una bossa hi ha 14 claueres: 5 de gats, 4 de gossos, 3 de conills i 2 d'ocells. Extreiem un clauer a l'atzar.

LIVEWORKSHEETS



Resolució pas a pas:

1. Calcula el nombre total de claueres (casos possibles):

Total = _____ + _____ + _____ + _____ = _____

2. Probabilitat de treure un clauer de gat:

P(gat) = _____ / _____

3. Probabilitat de treure un clauer de gos:

P(gos) = _____ / _____

4. Probabilitat de treure un clauer de conill:

P(conill) = _____ / _____

5. Probabilitat de treure un clauer d'ocell:

P(ocell) = _____ / _____

6. Quin animal té més probabilitat? I menys?

Més probable: _____ Menys probable: _____

7. Probabilitat de treure un clauer que NO sigui de gat:

Claueres no gat: _____ P(no gat) = _____ / _____

8. Probabilitat de treure un clauer de mamífer (gat + gos + conill):

Mamífers: _____ + _____ + _____ = _____

P(mamífer) = _____ / _____

9. Completa la taula:

LIVEWORKSHEETS

Animal	Quantitat	Probabilitat	Decimal
Gat	5		
Gos	4		
Conill	3		
Ocell	2		

Exercici 3: La Ruleta dels Nombres

Girem una ruleta amb 20 sectors iguals numerats de l'1 al 20.



Resolució pas a pas:

1. Quants casos possibles hi ha?

Casos possibles = _____

2. Probabilitat de que surti un nombre parell:

Nombres parells (1-20): _____ P(parell) = _____ / _____

3. Probabilitat de que surti un nombre senar:

Nombres senars: _____ P(senar) = _____ / _____

4. Probabilitat de que surti un múltiple de 4:

Múltiples de 4: _____ P(múltiple de 4) = _____ / _____

5. Probabilitat de que surti un nombre major que 15:

LIVEWORKSHEETS

Majors que 15: _____ P(>15) = _____ / _____

6. Probabilitat de que surti un nombre amb dues xifres:

Nombres amb 2 xifres: _____ P(2 xifres) = _____ / _____

7. Probabilitat de que surti un nombre primer:

Nombres primers (1-20): _____ P(primer) = _____ / _____

8. Probabilitat de que surti un nombre divisible per 5:

Divisibles per 5: _____ P(divisible per 5) = _____ / _____

Exercici 4: La Bossa de Boles Numerades

En una bossa hi ha 20 boles numerades de l'1 al 20. Extreiem una bola a l'atzar.



Resolució pas a pas:

1. Quants casos possibles hi ha?

Casos possibles = _____

2. Probabilitat de treure una bola amb un nombre parell:

Parells: _____ P(parell) = _____ / _____

3. Probabilitat de treure una bola amb un nombre senar:

Senars: _____ P(senar) = _____ / _____

4. Probabilitat de treure una bola amb un nombre múltiple de 3:

LIVEWORKSHEETS

Múltiples de 3: _____ P(múltiple de 3) = _____ / _____

5. Probabilitat de treure una bola amb un nombre major o igual a 12:

Nombres ≥ 12: _____ P(≥ 12) = _____ / _____

6. Probabilitat de treure una bola amb un nombre de 1 sola xifra:

1 xifra: _____ P(1 xifra) = _____ / _____

7. Probabilitat de treure una bola amb un nombre primer:

Nombres primers: _____ P(primer) = _____ / _____

8. Completa la taula:

Propietat	Nombres	Quantitat	Probabilitat
Parell			
Senar			
Múltiple de 3			
Major o igual a 12			
1 sola xifra			
Nombre primer			

LIVEWORKSHEETS