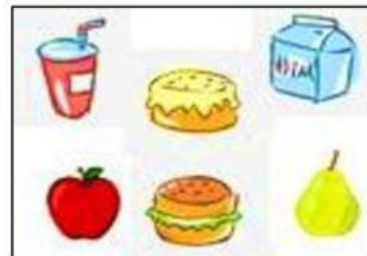
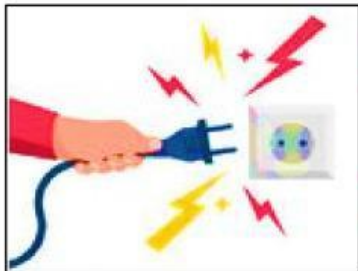




EXAMEN

1. **Selecciona** los acuerdos de Convivencia dentro del aula de cómputo.

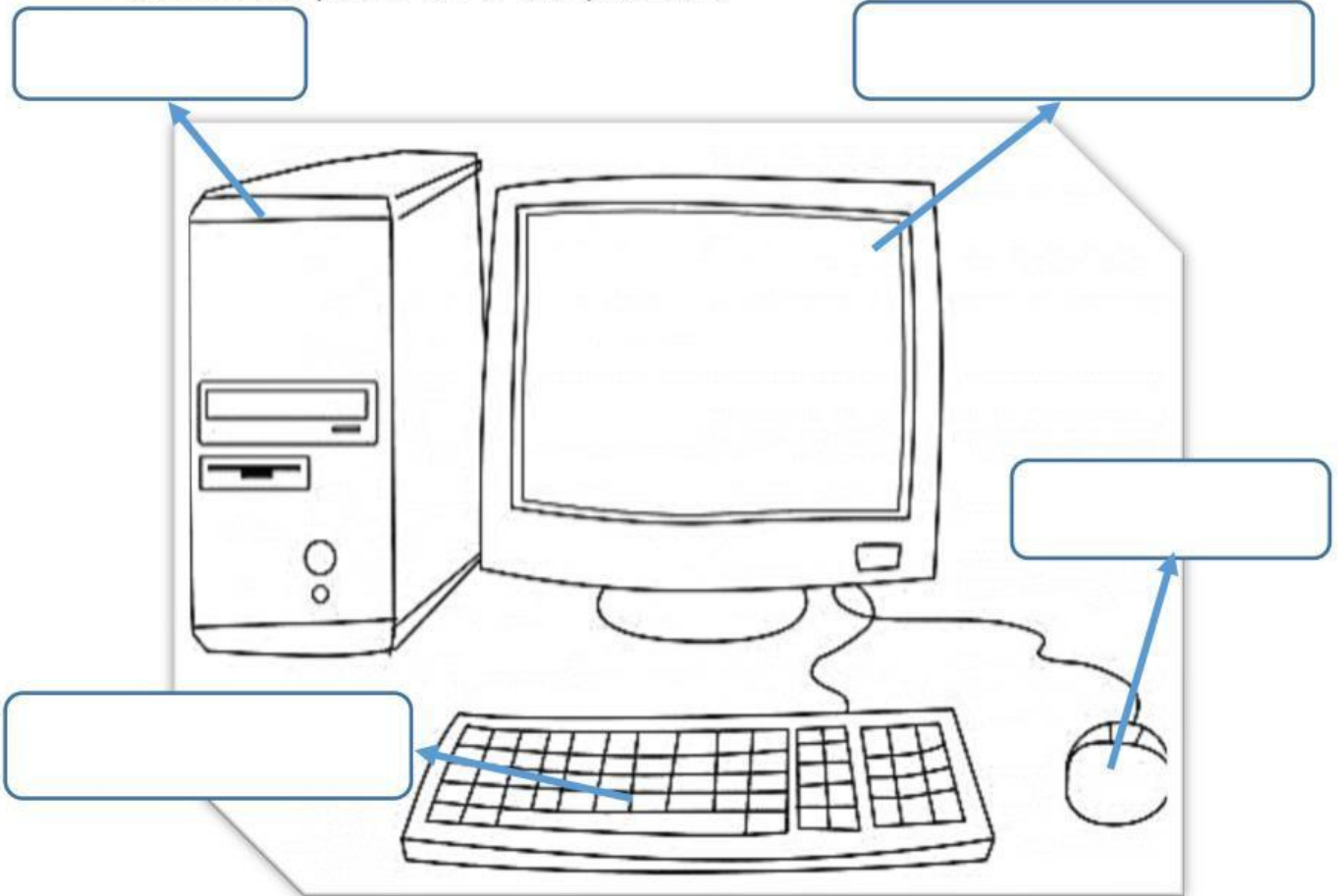


NOMBRES Y APELLIDOS:

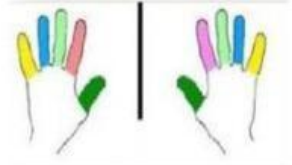
Educación Primaria – 1º Grado



2. **Escribe** las partes de la computadora.



3. **UNE con una línea**, la parte de la computadora con la parte del cuerpo que se relaciona.



NOMBRES Y APELLIDOS:

Educación Primaria – 1º Grado



4. Ordena las letras para escribir su nombre.



U P C



R O M I T N O



O U M E S



D A L T E C O



R A P L A T N E S

NOMBRES Y APELLIDOS:

Educación Primaria – 1º Grado



5.- Selecciona si la imagen representa Software o Hardware.



Software

Hardware



Software

Hardware



Software

Hardware



Software

Hardware



Software

Hardware

Software

Hardware



Software

Hardware



Software

Hardware



Software

Hardware

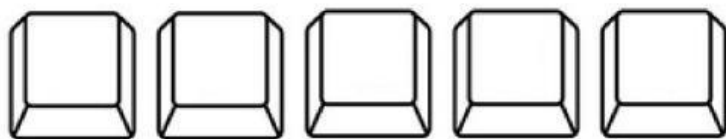


Software

Hardware



6.- ORDENA las letras del icono que se muestra.



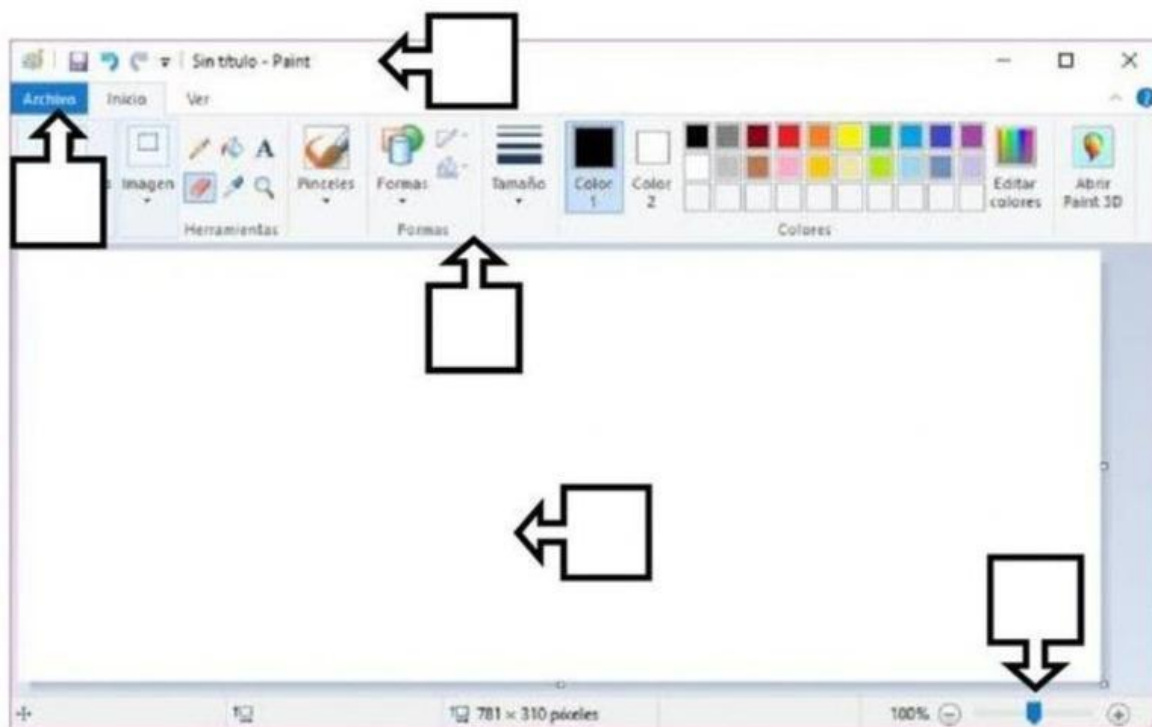
a n t P i

NOMBRES Y APELLIDOS:

Educación Primaria - 1º Grado

7.- **Ubica** el numero en el casillero de las partes de la ventana de Paint correcto.

1 Botón archivo	2 Cinta de opciones	3 Barra de título
4 Área de trabajo	5 Zoom	



8.- Arrastra el nombre de las formas que puedes insertar en Paint.

Triangulo

Línea recta

Rectángulo

Línea curva

Elipse



8.- **Coloca** la flecha según la dirección de la persona



9.- **Relaciona** cada parte teclado con su nombre.



☐ Especiales



☐ números



☐ luces



☐ Escape



☐ Abecedario



☐ flechas

NOMBRES Y APELLIDOS:

Educación Primaria – 1º Grado