

KM

1.0 Sensori

1.1 Integrasi sensori penglihatan dengan persekitaran

1.1.8 Meniru grafik yang dilihat

Arahan: Sila klik anda **berjaya** atau **tidak berjaya** menghasilkan bayang-bayang.

Bentuk tangan	Bayang-bayang	Cuba dan klik:
1. 	Anjing	
2. 	Siput	
3. 	Ketam	
4. 	Ular	
5. 	Burung	