



الوحدة الخامسة : برمجة الروبوت

الدرس الأول : التحكم في الروبوت

اسم الطالب/ة: .....

## تدريب 1

قواعد اسم المتغير في فيكس كود في آر.

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. في هذا المقطع البرمجي يجب أن يكون اسم المتغير فريداً.
		2. كل كلمة يمكن أن تكون اسم متغير.
		3. قد يحتوي اسم المتغير على أحرف خاصة.
		4. قد يحتوي اسم المتغير على مسافات.
		5. قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة.

اكتب رقم اللبنة البرمجية أمام الأمر الصحيح بلغة بايثون.

1. اضغط سرعة القيادة إلى 20 %

2. مجموعة speed إلى 20

3. تكرار 20

4. تحرك إلى الأمام عدد 300 mm

5. تحرك إلى الخلف عدد 300 mm

<code>speed = 20</code>	<input type="radio"/>
<code>drivetrain.set_drive_velocity(20, PERCENT)</code>	<input type="radio"/>
<code>drivetrain.drive_for(FORWARD, 300, MM)</code>	<input type="radio"/>
<code>for repeat_count in range(20):</code>	<input type="radio"/>
<code>drivetrain.drive_for(REVERSE, 300, MM)</code>	<input type="radio"/>

المعلمة : عهد الحربي