

Lembar Kerja Peserta Didik

DESAIN PEMBELAJARAN

Nama: _____

Kelas: _____



soal pilihan ganda

1. Seorang dosen menemukan bahwa mahasiswa kesulitan memahami materi karena metode pembelajaran terlalu teoritis. Analisis yang paling tepat untuk mengatasi masalah tersebut adalah...

- ☐ Menambah jumlah materi
- ☐ Mengubah metode menjadi berbasis proyek
- ☐ Mengurangi waktu pembelajaran
- ☐ Memberikan tugas tanpa penjelasan

soal pilihan ganda

2. Dalam sebuah desain pembelajaran, komponen yang tidak selaras antara tujuan, metode, dan evaluasi akan menyebabkan...

- ☐ Pembelajaran lebih cepat selesai
- ☐ Hasil belajar meningkat drastis
- ☐ Ketidakefektifan pembelajaran
- ☐ Materi lebih mudah dipahami

soal pilihan ganda

3. Seorang guru menggunakan media video interaktif, tetapi hasil belajar siswa tetap rendah. Evaluasi yang paling tepat adalah...

☐

Media sudah pasti efektif

☐

Media tidak perlu digunakan lagi

☐

Perlu menilai kesesuaian media dengan karakteristik siswa

☐

Menyalahkan siswa sepenuhnya

soal pilihan ganda

4. Model pembelajaran ADDIE dianggap efektif jika...

☐

Digunakan tanpa analisis kebutuhan

☐

Semua tahap dilaksanakan secara sistematis

☐

Hanya fokus pada evaluasi

☐

Tidak melibatkan peserta didik

soal pilihan ganda

5. Jika Anda diminta merancang pembelajaran berbasis teknologi untuk meningkatkan keterampilan abad 21, maka langkah pertama yang paling tepat adalah...

☐

Memilih aplikasi populer

☐

Menentukan tujuan pembelajaran

☐

Menyusun soal evaluasi

☐

Membuat media menarik

soal pilihan ganda

6.Desain pembelajaran adalah...

- ☐ Proses mengajar secara spontan
- ☐ Perencanaan sistematis proses belajar
- ☐ Aktivitas tanpa tujuan
- ☐ Hanya penggunaan media

soal pilihan ganda

7.fungsi utama media pembelajaran adalah...

- ☐ Menggantikan guru sepenuhnya
- ☐ Membantu penyampaian pesan pembelajaran
- ☐ Mengurangi interaksi
- ☐ Menambah beban belajar

soal pilihan ganda

8. Seorang guru menggunakan kuis online setelah pembelajaran. Ini merupakan contoh dari...

- ☐ Evaluasi pembelajaran
- ☐ Tujuan pembelajaran
- ☐ Materi pembelajaran
- ☐ Metode ceramah

soal pilihan ganda

9.ADDIE merupakan singkatan dari...

- ☐ Analyze, Design, Develop, Implement, Evaluate
- ☐ Arrange, Decide, Do, Improve, Evaluate
- ☐ Analyze, Deliver, Design, Improve, Evaluate
- ☐ Apply, Design, Develop, Integrate, Evaluate

soal pilihan ganda

10. Salah satu contoh media pembelajaran adalah...

☐

Buku teks

☐

Absensi

☐

Nilai

☐

Jadwal
