ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงาน

เรื่อง ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ ชั้น: ประถมศึกษาปีที่ 5

คำชี้แจง ให้นักเรียนศึกษาโปรแกรม Scratch แล้วทำกิจกรรมต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

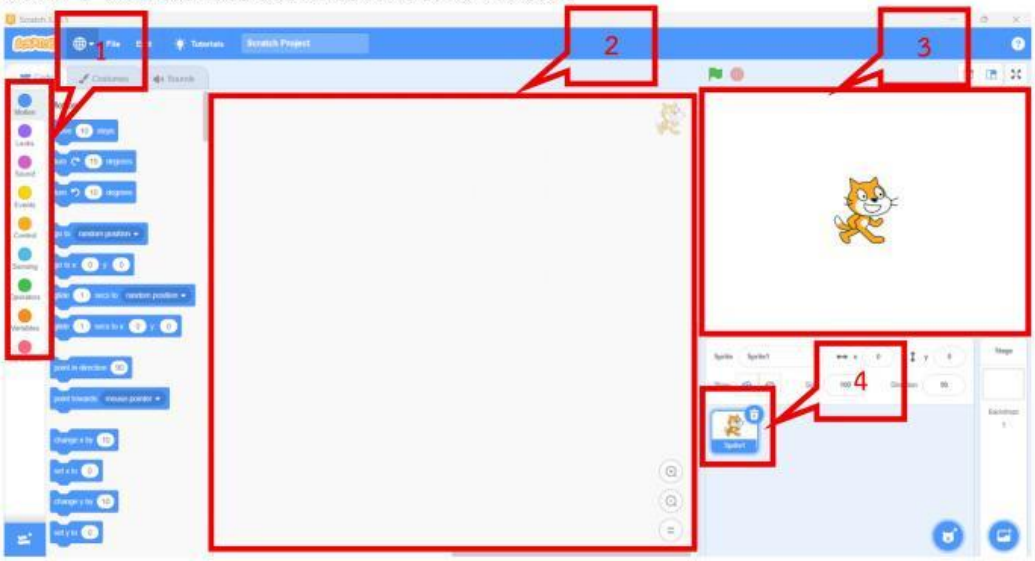
ตอนที่ 1 ให้นักเรียนจับคู่ “ส่วนประกอบ” กับ “หน้าที่” ให้ถูกต้อง

ข้อ	ส่วนประกอบ	หน้าที่	คำตอบ
1	Scripts Area	ก. แสดงผล	_____
2	Blocks Palette	ข. แสดงการทำงาน	_____
3	Sprite (ตัวละคร)	ค. เลือกคำสั่ง	_____
4	Stage (เวที)	ง. เขียนโปรแกรม	_____

ตอนที่ 2 ให้นักเรียนเติมคำให้ถูกต้อง

1. พื้นที่ที่ใช้แสดงผลของโปรแกรม เรียกว่า _____
2. ตัวละครที่ใช้สั่งงานใน Scratch เรียกว่า _____
3. แถบที่ใช้เลือกคำสั่ง เรียกว่า _____
4. พื้นที่สำหรับวางบล็อกคำสั่ง เรียกว่า _____

ตอนที่ 3 ให้นักเรียนเขียนชื่อส่วนประกอบตามหมายเลข



1. หมายเลข 1 = _____
2. หมายเลข 2 = _____
3. หมายเลข 3 = _____
4. หมายเลข 4 = _____

LIVEWORKSHEETS