1. Komputer pertama untuk tujuan umum adalah….
   a. Mesin IBM
   b. ENIAC
   c. Abacus
   d. Microprocessor
   e. LARC

2. Tokoh yang mendirikan perusahaan Microsoft adalah....
   a. Bill Gates
   b. Alan Turing
   c. Steve Ayub
   d. Charles Babbage
   e. Mark Zuckersberg

3. Perdagangan yang dilakukan secara online disebut....
   a. TIK
   b. Chatting
   c. E-commerce
   d. E-mail
   e. Internet sharing

4. Hak untuk memperoleh informasi dilindungi oleh negara tertuang dalam UUD 1945 Pasal....
   a. 27D
   b. 28D
   c. 27F
   d. 28F
   e. 28E

5. Dalam menggunakan komputer tidak boleh bertentangan dengan hal berikut, ***kecuali***....
   a. Norma
   b. Aturan
   c. Hukum
   d. Agama
   e. Kebiasaan

6. Lokasi seseorang di internet dapat dilacak berdasarkan....
   a. MAC *Address*
   b. *Memory Address*
   c. Alamat email
   d. IP *Address*
   e. Profil media sosial

7. Penggunaan informasi di media elektronik terkait dengan data pribadi diperbolehkan dengan syarat....
   a. Tidak melanggar norma
   b. Tidak merugikan yang bersangkutan
   c. Mendapatkan persetujuan dari yang bersangkutan
   d. Tidak untuk tujuan komersial
   e. Tidak disebarkan secara luas

8. Berikut yang menjadikan pertimbangan disahkannya undang-undang tentang keterbukaan informasi publik, ***kecuali***....
   a. Meningkatkan kesejahteraan masyarakat
   b. Informasi adalah kebutuhan pokok setiap orang
   c. Hak mendapatkan informasi merupakan hak asasi
   d. Untuk mendukung adanya *goodgovernance* (penyelenggaraan negara yang baik)
   e. Sarana mengoptimalkan pengawasan publik

9. Pelaku kejahatan dunia maya disebut....
   a. Hacker
   b. Motivator
   c. Puler
   d. Karyawan
   e. Fake komputer

10. Keuntungan pemanfaatan komputer dalam hal pendidikan bagi pelajar yaitu....
    a. Mendorong proses demokrasi
    b. Meningkatkan keterbukaan dengan pemerintah
    c. Memudahkan perusahaan dalam layanan pengiriman
    d. Memperoleh sumber ilmu pengetahuan dengan mudah
    e. Menciptakan lapangan pekerjaan

LIVEWORKSHEETS