



## الوحدة الرابعة : برمجة الروبوت الافتراضي

### الدرس الثاني : الإحداثيات في البرمجة

اسم الطالب/ة: .....

#### السؤال الأول: ضع/ي وظيفة اللبنة البرمجية التالية على شكلها الصحيح؟

تستخدم عند تنفيذ اللبنة البرمجية الموجودة بشكل متكرر بناء على شرط معين

تستخدم عند تكرار اللبنة البرمجية الموجودة لعدد غير محدد دون توقف

تستخدم عند تنفيذ اللبنة البرمجية الموجودة لعدد محدد مسبقاً من المرات

تستخدم هذه اللبنة لتغيير لون القلم

تطبع هذه اللبنة النصوص والقيم

تكرر اللبنة البرمجية الموجودة داخل الحلقة حتى يتكرر الشرط



#### السؤال الثاني : حدد/ي الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي :

| خطأ | صحيحة | العبارة                                                                                |
|-----|-------|----------------------------------------------------------------------------------------|
|     |       | 1- يمكنك أن ترى قيماً أو نصاً في نافذة المراقبة باستخدام وحدة تحكم العرض.              |
|     |       | 2- تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي .                                      |
|     |       | 3- إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً، فإن الروبوت يقع في منتصف المنصة . |
|     |       | 4- يمكنك رسم أشكال فقط في ساحة لعب الفن قماش .                                         |
|     |       | 5- يمكنك تغيير الملعب من خلال الضغط على زر الملعب .                                    |
|     |       | 6- يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم.                       |

المعلمة : عهود الحربي