

3

EXAMEN BIMESTRAL II

Computación Secundaria

Nombre: _____ **Sección:** _____ **Nota:** _____

Marca con un aspa "X", la respuesta correcta:

- ¿Qué es Adobe Animate?
 - Programa para crear animaciones y contenido interactivo.
 - Aplicación para editar hojas de cálculo.
 - Herramienta para diseñar planos arquitectónicos.

- ¿Qué son los fotogramas clave en Adobe Animate?
 - Archivos finales exportados del proyecto.
 - Puntos donde se define un cambio en la animación.
 - Herramientas para dibujar líneas rectas.

- ¿Qué es la interpolación de movimiento en Adobe Animate?
 - Exportar animaciones en diferentes formatos.
 - Dibujar manualmente cada cuadro de animación.
 - Crear movimiento automático entre dos fotogramas clave.

- ¿Qué es la interpolación de forma en Adobe Animate?
 - Mover objetos sin cambiar su forma.
 - Transformar una forma en otra automáticamente.
 - Exportar archivos en diferentes formatos.

- ¿Qué permite la animación con máscara en Adobe Animate?
 - Mostrar contenido completo usando capas superpuestas.
 - Restringir visibilidad de algunos elementos del escenario.
 - Ocultar partes del contenido mostrando solo áreas seleccionadas.