

# แบบฟอร์มบันทึกคะแนนกิจกรรม (Food & Drink)

แบบฟอร์มนี้ได้รับการออกแบบตามหลักการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ (Cooperative Learning) เทคนิค TGT (Teams-Games-Tournament) เพื่อสร้างระบบการประเมินที่โปร่งใส แม่นยำ และกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิด "ความพึ่งพาอาศัยกันเชิงบวก" (Positive Interdependence) โดยเน้นย้ำว่าความสำเร็จของทีมมาจากความพยายามของสมาชิกทุกคนในระดับความสามารถของตนเอง

## 1. แบบฟอร์มบันทึกคะแนนประจำโต๊ะแข่งขัน (Tournament Table Score Sheet)

**คำชี้แจง:** ใช้สำหรับบันทึกคะแนน ณ โต๊ะแข่งขัน (Tournament Table) ซึ่งเป็นการรวมกลุ่มนักเรียนที่มีระดับความสามารถใกล้เคียงกัน (Ability Grouping) เพื่อให้เกิดโอกาสในการประสบความสำเร็จที่เท่าเทียมกัน

**บทบาทหน้าที่และการใช้กฎการทำทาย (Challenge Rule):** สมาชิกระหว่างโต๊ะต้องหมุนเวียนหน้าที่กันในแต่ละข้อ ดังนี้:

- ผู้อ่าน (Reader):** หยิบบัตรคำถามและอ่านคำถามให้ชัดเจน
- ผู้ตอบ (Respondents):** สมาชิกที่เหลือเรียงหาคำตอบและเขียนลงในกระดาษคำตอบ
- ผู้ท้าทาย (Challenger):** ก่อนเปิดบัตรเฉลย หากสมาชิกเห็นว่าคำตอบของเพื่อนไม่ถูกต้อง สามารถขอ "ท้าทาย" (Challenge) ได้ตามกติกาที่ระบุในเนื้อหา
- ผู้เปิดเฉลยและบันทึกคะแนน (Checker & Scorekeeper):** เปิดบัตรเฉลยเพื่อตรวจสอบความถูกต้องและลงคะแนน

ข้อมูลการแข่งขัน

ชื่อ.....

ลำดับโต๊ะแข่งขัน	ชื่อระดับ (Basic/Medium/High/Impossible)	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10	รวม	ลำดับ (Rank)
1													
2													
3													

**เกณฑ์การให้คะแนน (Scoring Rules):**

- ผู้ที่ตอบถูกเป็นคนแรก ได้ 2 คะแนน
- ผู้ที่ตอบถูกในลำดับต่อมา ได้ 1 คะแนน
- ผู้ที่ตอบผิดหรือไม่ตอบ ได้ 0 คะแนน

## 2. แบบฟอร์มบันทึกคะแนนรวมของทีม (Home Group Total Score Sheet)

คำชี้แจง: ใช้สำหรับรวบรวมคะแนนจากสมาชิกที่แยกย้ายไปแข่งในแต่ละโต๊ะ กลับมาคำนวณเป็นผลงานของกลุ่ม Home Group

### ข้อมูลกลุ่ม

- ชื่อกลุ่ม (Home Group Name): .....
- สมาชิกกลุ่ม:
  - (1) .....
  - (2) .....
  - (3) .....
  - (4) .....

รายชื่อสมาชิก	คะแนนจากโต๊ะแข่งขัน (Individual Score)	คะแนนโบนัส (Bonus Point)*
1.		
2.		
3.		
4.		
รวมคะแนนของทีม (Total Team Score)		.....
คะแนนเฉลี่ยของทีม (Team Average)		.....

ตารางแปลงคะแนนโบนัส (Bonus Point Conversion Table): เพื่อให้เกิดความยุติธรรมทางสถิติ ให้แปลงลำดับที่ได้จากโต๊ะแข่งขันเป็นคะแนนโบนัสดังนี้:

- อันดับที่ 1: ได้ 6 คะแนน
- อันดับที่ 2: ได้ 4 คะแนน
- อันดับที่ 3: ได้ 2 คะแนน
- อันดับที่ 4: ได้ 1 คะแนน

เกณฑ์การรับรางวัล (Team Recognition): (คำนวณจากคะแนนเฉลี่ยของทีมจากฐานคะแนนโบนัส)

- กลุ่มระดับดีเยี่ยม (Super Team): คะแนนเฉลี่ย 5.0 - 6.0 (รับเกียรติบัตรทอง)
- กลุ่มระดับดีมาก (Great Team): คะแนนเฉลี่ย 4.0 - 4.9 (รับเกียรติบัตรเงิน)
- กลุ่มระดับดี (Good Team): คะแนนเฉลี่ย 3.0 - 3.9 (รับเกียรติบัตรทองแดง)

ระบบการเลื่อนโต๊ะ (Bumping System): ในการแข่งขันครั้งถัดไป เพื่อรักษาความเหมาะสมของระดับความสามารถ ให้ใช้กฎดังนี้:

1. ผู้ชนะ (อันดับ 1): เลื่อนขึ้นไปแข่งในโต๊ะที่มีหมายเลขสูงขึ้น 1 ระดับ (เช่น จากโต๊ะ 2 ไปโต๊ะ 1)
2. ผู้แพ้ (อันดับสุดท้าย): เลื่อนลงไปแข่งในโต๊ะที่มีหมายเลขต่ำลง 1 ระดับ (เช่น จากโต๊ะ 2 ไปโต๊ะ 3)
3. กฎ "Stay Put": ผู้ชนะของโต๊ะที่ 1 (โต๊ะเก่งสุด) และผู้ที่ได้อันดับสุดท้ายของโต๊ะล่างสุด **ไม่ต้องเคลื่อนย้าย** เพื่อรักษานักเรียนให้อยู่ในขอบเขตการเรียนรู้ที่เหมาะสมที่สุด