

3 EXAMEN UNIDAD II

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

• ¿Qué es Scratch?

- Un programa para escribir textos
- Un programa para crear animaciones y juegos
- Un programa para navegar en internet

The Scratch logo is displayed in a stylized, bubbly font with a yellow-to-orange gradient and a drop shadow.

• ¿Cómo puedes abrir Scratch desde el escritorio?

- Presionando Enter
- Apagando la computadora
- Dando doble clic en su ícono

• ¿Cuál es la función del escenario en Scratch?

- Mostrar donde ocurren las animaciones y acciones
- Guardar archivos
- Escribir códigos largos

• ¿Qué bloque permite mover un objeto?

- Bloque de sonido
- Bloque de movimiento
- Bloque de sensores

• ¿Para qué sirven los bloques de control?

- Para cambiar colores
- Para dibujar figuras
- Para controlar el orden de las acciones



- ¿Qué botón inicia la ejecución del programa en Scratch?



- ¿Qué opción del menú permite guardar un proyecto?

Archivo → Guardar en tu ordenador

Editar

Tutoriales

- ¿Cuál es la extensión de los archivos de Scratch?

.docx

.jpg

.sb3

- ¿Qué debes hacer para agregar un nuevo objeto?

Cerrar el programa

Hacer clic en "Elige un objeto"

Presionar Ctrl + C

- ¿Qué representan los valores X e Y en Scratch?

El tamaño del objeto

El color del fondo

La posición del objeto en el escenario