

MISI ROBLOX MASTER

20 +

SCENE 1 : DUNIA ADOPT ME

TUGAS HARIAN	
<input type="checkbox"/> Beri makan pet	0/1
<input checked="" type="checkbox"/> Mandikan pet	0/1
<input type="checkbox"/> Ajak jalan-jalan	0/1

Adel dan Hakim memulai petualangan di dunia **ADOPT ME!** untuk mengumpulkan koin dan merawat hewan peliharaan langka.

Saat pertama kali masuk, Adel sudah memiliki **20 koin** dari hadiah login harian.

Di game ini, setiap Adel menyelesaikan **1 tugas** merawat pet (memberi makan, memandikan, atau mengajak jalan-jalan), Adel akan mendapat **5 koin**.

NAMA : _____
NO ABSEN : _____

Semakin banyak tugas yang kamu selesaikan, koinmu pasti makin bertambah!



Aku harus mengumpulkan banyak koin untuk membeli telur naga!

1 Jika Adel menyelesaikan beberapa tugas yang jumlahnya belum diketahui, bagaimana cara menuliskan seluruh koin Adel dalam bentuk matematika?

Jawaban: _____

2 Pada bentuk yang kamu tulis:
● Simbol manakah yang menunjukkan banyak tugas yang belum diketahui?

Jawaban: _____

● Angka manakah yang menunjukkan hadiah koin setiap tugas?

Jawaban: _____

● Angka manakah yang menunjukkan koin awal milik Adel?

Jawaban: _____

3 Bagaimana menuliskan total pengeluaran Adel? Adakah bagian yang bisa digabung agar bentuknya lebih sederhana?

Jawaban: _____

BELANJA KEBUTUHAN PET

Adel membeli beberapa kebutuhan untuk pet kesayangan.

 **Apel**
3 koin / buah
Jumlah: x buah

 **Susu**
2 koin / botol
Jumlah: x botol

 **Vitamin Pet**
10 koin
Jumlah: 1



INGAT!
Dalam bentuk aljabar, huruf (**variabel**) digunakan untuk menyatakan jumlah yang belum diketahui.
Contoh: x, y, a, b, ...

PETUNJUK:
Gunakan variabel untuk menyatakan jumlah yang belum diketahui.





MISI ROBLOX MASTER

\$ 24 +

SCENE 2 : DUNIA BLOXBURG (BAGIAN 1)

Setelah berhasil di Adopt Me, Adel dan Hakim pindah ke dunia **Bloxburg** untuk membangun rumah impian mereka!

Untuk membangun rumah, mereka harus membeli bahan-bahan bangunan terlebih dahulu.



Siap! Kita bangun rumah paling keren di Bloxburg!

- Papan Kayu**
 4 buah
- Batu Bata**
 x buah
- Papan Kayu**
 3 buah

1 BAHAN BANGUNAN

Mereka membeli bahan bangunan sebagai berikut:



1 Jika total bahan bangunan dituliskan dalam bentuk aljabar, bagaimana bentuknya?

Jawaban:

2 Jika urutan pembelian diubah menjadi: $x + 3 + 4$ apakah jumlah total bahan berubah? Mengapa?

Jawaban:

3 Hakim menghitung dengan cara mengelompokkan papan kayu terlebih dahulu.

$$(4 + 3) + x$$

Adel menghitung dengan cara lain.

$$4 + (3 + x)$$

Apakah hasil akhirnya tetap sama? Mengapa bisa begitu?

Jawaban:

4 CAT TEMBOK

Setelah rumah jadi, saatnya mengecat! Setiap kamar membutuhkan:

- 2 kaleng cat putih
- 1 kaleng cat biru

Dan ada x kamar yang harus dicat.



Bagaimana menuliskan jumlah seluruh kaleng cat yang dibutuhkan? Bisa ditulis dengan dua cara berbeda.

Jawaban:

Mengapa kedua bentuk itu bernilai sama?

5 SISA MATERIAL

Adel memiliki 10 batu bata. Ia menggunakan x batu bata untuk membuat pagar.



Bagaimana cara menuliskan sisa batu bata yang masih dimiliki Adel?

Jawaban:

6 BAGI HADIAH

Di akhir misi, mereka mendapatkan hadiah 24 koin dan ingin membaginya sama rata kepada x anggota tim.



Bagaimana menuliskan banyak koin yang diterima setiap anggota tim?

Jawaban:



INGAT!

Sifat-sifat aljabar membantu kita menuliskan dan menyederhanakan bentuk matematika tanpa mengubah nilainya.



MISI ROBLOX MASTER

TARGET

MASTER BADGE



SCENE 3 : TANTANGAN TERAKHIR

Master Badge tinggal satu langkah lagi! Adel dan Hakim harus menyelesaikan dua tantangan terakhir di dua dunia Roblox. Yuk, bantu mereka memodelkan situasi dalam bentuk aljabar!



1 TANTANGAN BROOKHAVEN – SEWA MOBIL MISI



Kita belum tahu berapa menit perjalanan kita nanti. Tapi total biaya pasti bisa diperkirakan.



BIAYA SEWA MOBIL



Buka garasi
= 15 koin



Biaya jalan
= 4 koin
setiap menit



Misalkan waktu perjalanan belum diketahui = m menit

? PERTANYAAN PEMANTIK 9

Jika waktu perjalanan belum diketahui, bagaimana menuliskan total biaya sewa mobil?

Jawaban:



2 TANTANGAN TOWER OF HELL – KUMPULKAN POIN

Naiknya belum tahu berapa level, tapi poinmu bisa kita tulis, lho.



ATURAN POIN



Naik 1 level = +8 poin



Jatuh 1 kali = -2 poin

HASIL ADEL



Berhasil melewati beberapa level



Jatuh 3 kali

? PERTANYAAN PEMANTIK 10

Bagaimana menuliskan total poin Adel dalam bentuk aljabar?

Jawaban:



INGAT!

Pemodelan aljabar adalah cara menuliskan situasi sehari-hari ke dalam bentuk matematika menggunakan variabel. Gunakan variabel untuk menyatakan nilai yang belum diketahui.



Selesaikan kedua tantangan terakhir ini untuk mendapatkan **MASTER BADGE**!

