

تدريبات اثنائية البنات البرمجية

MINECRAFT

تدريبات اثرائية : اللبنة البرمجية

السؤال الأول : أكمل الفراغ من صندوق اللبنة البرمجية في MakeCode

The image shows a collection of Scratch 'builder' blocks arranged in a grid. The blocks are:

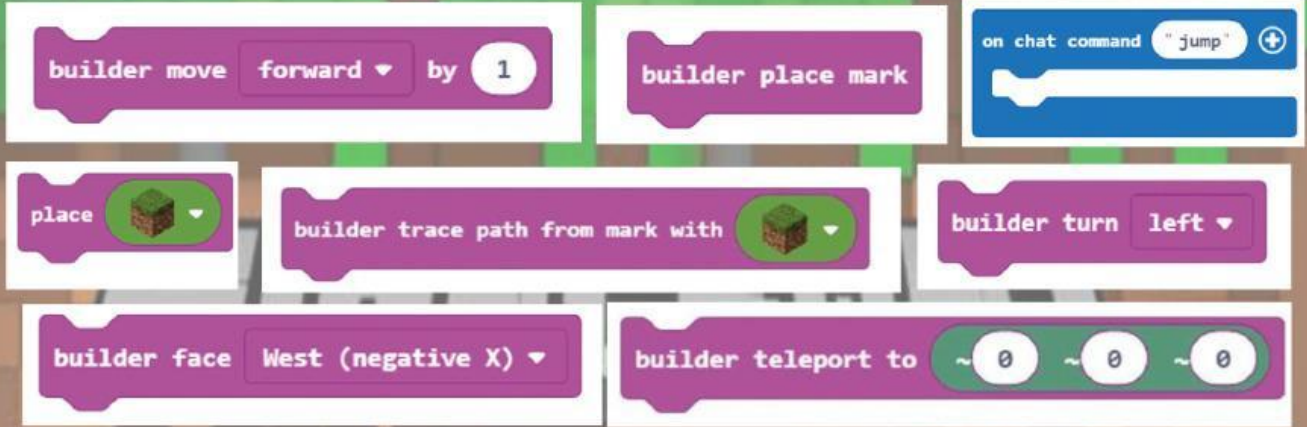
- builder move forward by 1
- builder place mark
- on chat command "jump" (with a plus sign)
- place (with a block icon)
- builder trace path from mark with (with a block icon)
- builder turn left
- builder face West (negative X)
- builder teleport to (with three input fields, each containing a tilde and a zero)

1- تمييز موقع عامل البناء الحالي.....

2- نقل عامل البناء الى مكان محدد.....

تدريبات اثرائية : اللبنة البرمجية

السؤال الأول : أكمل الفراغ من صندوق اللبنة البرمجية في MakeCode



The image shows a collection of MakeCode Builder blocks. The blocks are:

- builder move forward by 1
- builder place mark
- on chat command "jump" (with a plus sign)
- place (with a stone block icon)
- builder trace path from mark with (with a stone block icon)
- builder turn left
- builder face West (negative X)
- builder teleport to (with three input fields, each containing a tilde and a zero)

3- توجيه عامل البناء الى اتجاه معين.....

4- وضع القالب الحجري في الموقع الحالي.....

تدريبات اثرائية : اللبنات البرمجية

السؤال الأول : أكمل الفراغ من صندوق اللبنات البرمجية في MakeCode

The image shows a collection of MakeCode blocks for a game. The blocks are arranged in a grid-like fashion. The blocks include:

- builder move forward by 1
- builder place mark
- on chat command "jump"
- place
- builder trace path from mark with
- builder turn left
- builder face West (negative X)
- builder teleport to

5- تنفيذ المقطع البرمجي عند كتابة الرسالة
في شريط المحادثة للعبة.....

6- تجعل عامل البناء يستدير لليمين واليسار.....

تدريبات اثرائية : اللبنة البرمجية

السؤال الأول : أكمل الفراغ من صندوق اللبنة البرمجية في MakeCode



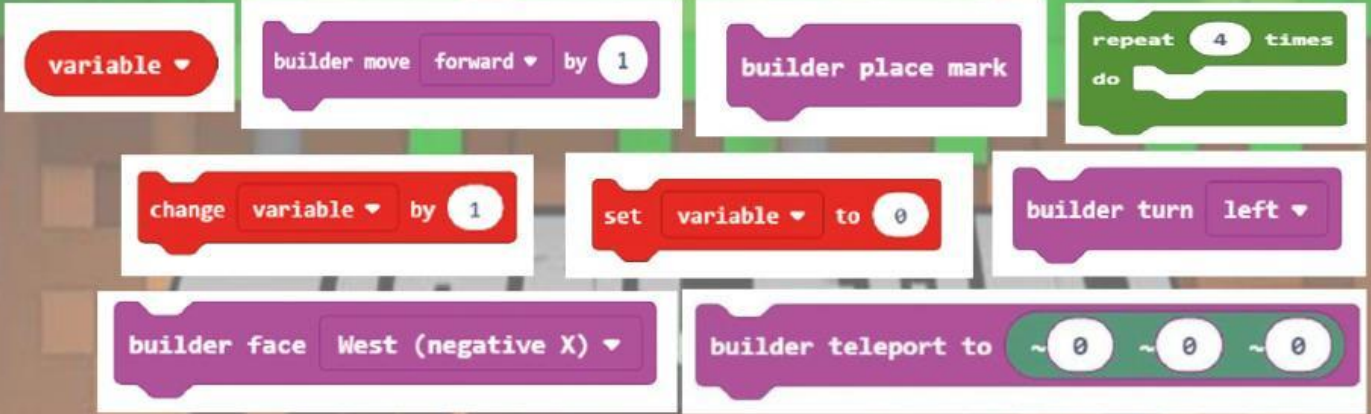
The image shows a collection of MakeCode Builder blocks. The blocks are arranged in a grid-like fashion. The top row contains three blocks: 'builder move forward by 1', 'builder place mark', and 'on chat command "jump"'. The second row contains three blocks: 'place', 'builder trace path from mark with', and 'builder turn left'. The third row contains two blocks: 'builder face West (negative X)' and 'builder teleport to'. The blocks are purple and white, with some having dropdown menus and input fields.

7- تحريك عامل البناء في اتجاه معين لعدد محدد من الخطوات.....

8- تتبع المسار الذي تم قطعه من آخر مكان تم تحديده بال قالب الحجري.....

تدريبات اثرائية : اللبنة البرمجية

السؤال الأول : أكمل الفراغ من صندوق اللبنة البرمجية في MakeCode

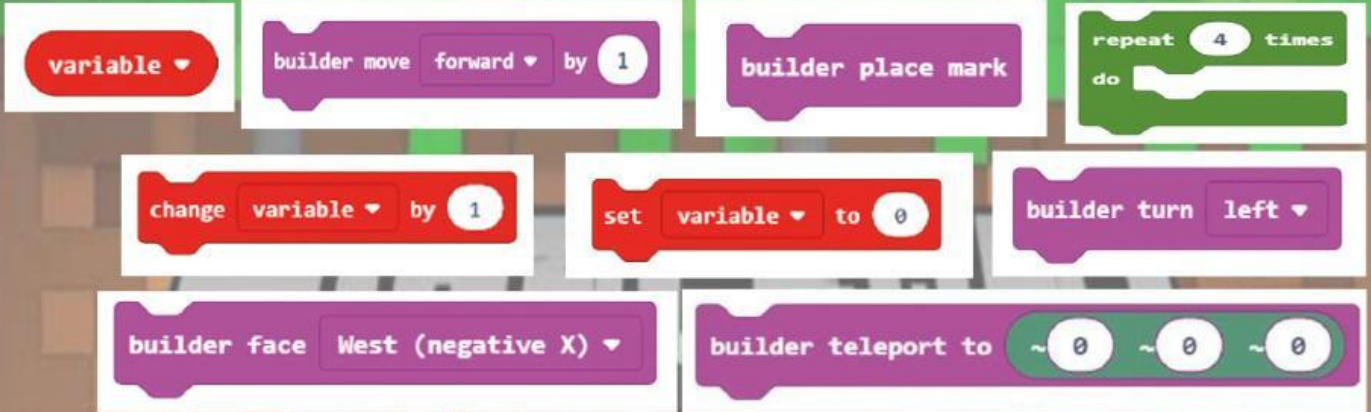


9- تكرر تنفيذ جزء من البرنامج لعدد محدد من
المرات.....

10- المتغير.....

تدريبات اثرائية : اللبنة البرمجية

السؤال الأول : أكمل الفراغ من صندوق اللبنة البرمجية في MakeCode



11- تعيين قيمة للمتغير.....

12- تغيير قيمة المتغير.....