



E-WORKSHEET

INTERAKTIF

— untuk —

KEMAMPUAN BERHITUNG

ANAK USIA 5–6 TAHUN

Belajar berhitung jadi menyenangkan!
Ayo, bermain, berpikir, dan
bertumbuh bersama!





KATA PENGANTAR

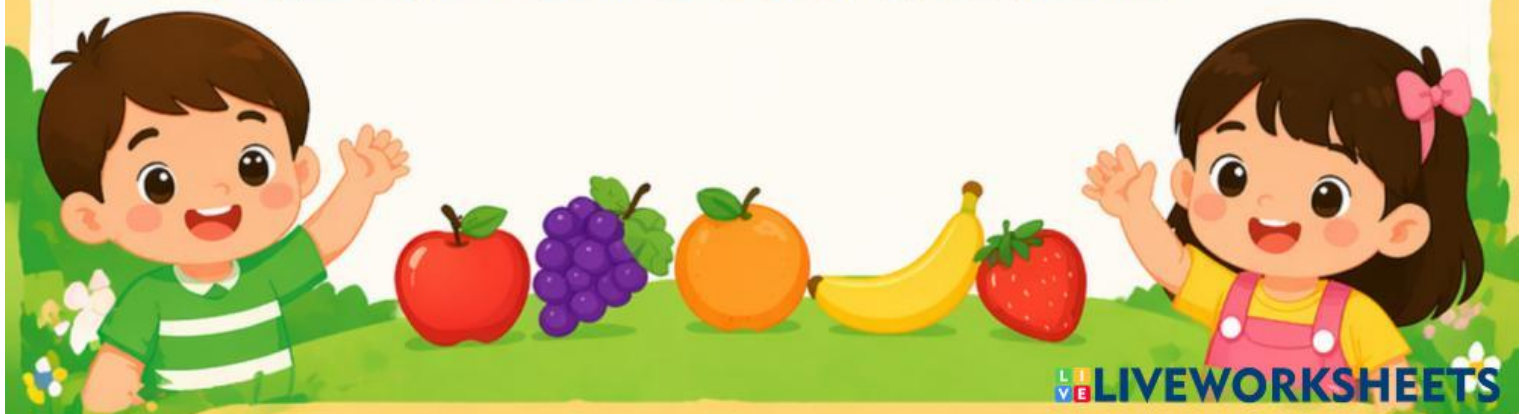


Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) ini disusun khusus untuk anak usia 5-6 tahun dengan tujuan untuk memperkenalkan konsep dasar berhitung melalui kegiatan yang menyenangkan dan mudah dipahami. Fokus utama dari LKPD ini adalah membantu anak belajar penjumlahan dan pengurangan melalui gambar buah-buahan yang menarik, sehingga proses belajar menjadi lebih menyenangkan dan interaktif.

Kegiatan yang ada dalam LKPD ini dirancang dengan mempertimbangkan perkembangan kognitif anak usia dini, dengan langkah-langkah yang sederhana dan melibatkan orang tua atau guru sebagai pendamping. Anak akan diajak untuk berhitung jumlah buah, melakukan penjumlahan dan pengurangan dengan bantuan gambar, serta melakukan aktivitas yang mendorong mereka untuk aktif berpikir dan menyelesaikan soal dengan cara yang kreatif.

Melalui pendekatan yang menyenangkan ini, diharapkan anak dapat memahami dan menguasai konsep berhitung dasar secara bertahap, serta membangun dasar yang kuat dalam kemampuan matematika mereka yang akan sangat berguna di masa depan.

Semoga LKPD ini dapat memberikan pengalaman belajar yang menyenangkan bagi anak-anak dan membantu mereka dalam mengembangkan keterampilan berhitung yang penting.



Capaian Pembelajaran

No	Capaian Pembelajaran (CP)	Indikator Ketercapaian
1	Mengenal Buah dan Nama Buah	Anak mampu menyebutkan nama buah dengan bantuan orang tua/guru.
2	Mengenal Jumlah Buah	Anak dapat menyebutkan jumlah buah melalui penghitungan sederhana.
3	Keterampilan Berhitung	Anak mampu berhitung dengan memindahkan buah ke dalam keranjang sambil menghitung jumlahnya.
4	Pengurangan Buah (Belajar Pengurangan)	Anak dapat melakukan operasi pengurangan sederhana, misalnya menghitung jumlah buah yang hilang atau yang tersisa setelah dimakan.
5	Mencocokkan Angka dan Jumlah	Anak dapat mencocokkan angka dengan jumlah buah yang sesuai menggunakan gambar.
6	Urutkan Angka	Anak mampu menyusun angka dalam urutan yang benar dari 1 sampai 20
7	Penjumlahan Buah	Anak dapat melakukan operasi penjumlahan sederhana menggunakan gambar buah.
8	Pengurangan Buah	Anak dapat melakukan operasi pengurangan sederhana menggunakan gambar buah.
9	Soal Cerita (Penjumlahan dan Pengurangan)	Anak dapat menyelesaikan soal cerita yang melibatkan penjumlahan dan pengurangan.



PETUNJUK PENGUNAAN



Speak digunakan untuk membantu pengguna untuk menyebutkan atau berbicara dalam Liveworksheets



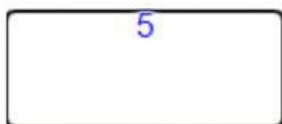
Drag And Drop digunakan untuk menyeret dan menjatuhkan elemen (seperti gambar, kata, atau objek) ke area yang ditentukan untuk menyelesaikan tugas



Join atau menarik garis digunakan untuk melakukan sebuah interaksi di mana gambar dihubungkan dengan angka yang sesuai



Play MP3 digunakan untuk mendengarkan audio interaktif yang mendukung soal-soal pembelajaran



Textfield digunakan untuk memberikan jawaban secara langsung dalam soal yang disediakan



Youtube Player digunakan untuk memutar video pembelajaran





Sebelum kita belajar, mari kita mendengarkan video pembelajaran!



Ayo, kita menari, mendengarkan, dan memahami video pembelajaran terlebih dahulu ya!

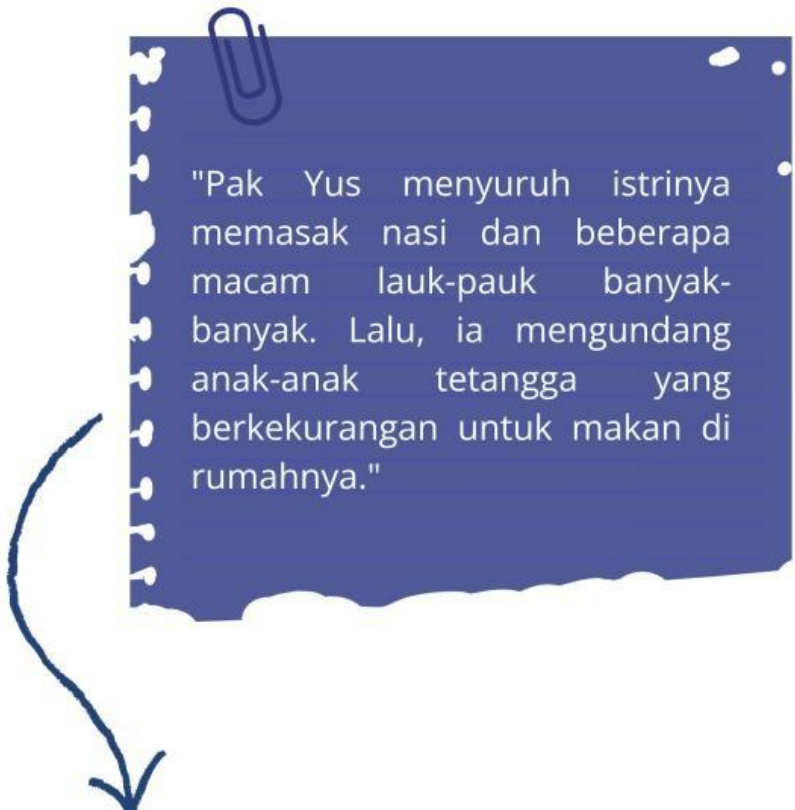
PETUNJUK PENGGUNAAN

-  1 Siapkan diri dan pastikan siap belajar.
-  2 Klik tombol play untuk memutar video pembelajaran.
-  3 Tonton video dengan seksama sampai selesai.
-  4 Dengarkan dan pahami isi video dengan baik.
-  5 Setelah selesai, siap belajar dan lakukan kegiatan pada LKPD.





Bacalah kutipan teks cerpen berikut dan tentukanlah nilai apa yang terkandung di dalamnya. pilihlah jawaban yang tepat di bawah ini!



"Pak Yus menyuruh istrinya memasak nasi dan beberapa macam lauk-pauk banyak-banyak. Lalu, ia mengundang anak-anak tetangga yang berkekurangan untuk makan di rumahnya."

☐

Moral

☐

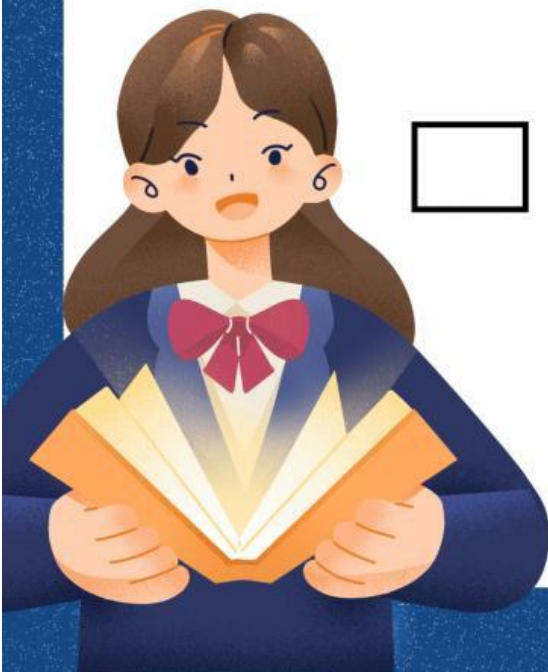
Budaya

☐

Sosial

☐

Agama



MENGENAL BUAH

Sebutkan nama buah tersebut dengan mengucapkan jawabannya (dengan bantuan orangtua/guru).

**Petunjuk
penggunaan**



Click And Speak artinya adalah tekan dan sebutkan buah



BERHITUNG BUAH

Sebutkan Jumlah buah tersebut dengan mengucapkan jawabannya (dengan bantuan orangtua/guru).

**Petunjuk
penggunaan**



Click And Speak artinya adalah tekan dan sebutkan jumlah buah



BERHITUNG BUAH

Mari Pindahkan buah ke dalam keranjang yang kosong sambil berhitung

**Petunjuk
Penggunaan**



Drag And Drop yaitu tarik buah ke dalam keranjang



ANALISIS UNSUR EKSTRINSIK CERPEN

Pertanyaan	Jawaban
Jelaskan bagaimana nilai religius (agama) tercermin dalam cerpen "Ketika Laut Marah"!	
Apa contoh nilai sosial yang tercermin dari interaksi antar tokoh dalam cerpen tersebut?	
Sebutkan dan jelaskan satu nilai moral yang dapat kamu pelajari dari sikap Pak Yus dalam cerita!	
Identifikasilah nilai budaya yang tampak dalam kehidupan masyarakat nelayan pada cerpen tersebut!	

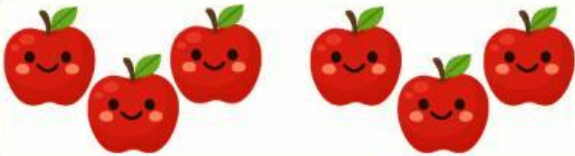
BERHITUNG BUAH

Sebutkan Jumlah buah tersebut dengan mengucapkan jawabannya (dengan bantuan orangtua/guru).

**Petunjuk
penggunaan**



Click And Speak artinya adalah tekan dan sebutkan jumlah buah



KEGIATAN MENARIK DAN MENGHITUNG BUAH

Mari menghitung buah dan memasukkannya ke keranjang (dengan bantuan orangtua/guru).

Petunjuk Penggunaan



**Drag And Drop
yaitu tarik
buah ke dalam
keranjang**



6



7



8



9



10

KEGIATAN MENGHITUNG BUAH

Mari menghitung buah dan memasukkannya ke keranjang (dengan bantuan orangtua/guru).

Petunjuk pengguna



Tombol play atau putar audio



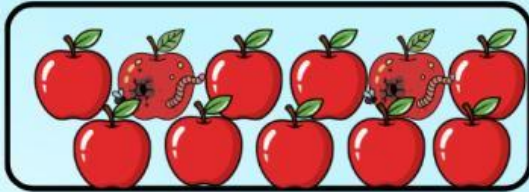
Drag And Drop yaitu tarik buah kedalam keranjang

Ibuk Tina Ingin Meminta apel 6 kepada pak tani tetapi apel dikeranjang pak tani hanya ada 2. berapakah apel yang harus dipetik oleh pak tani

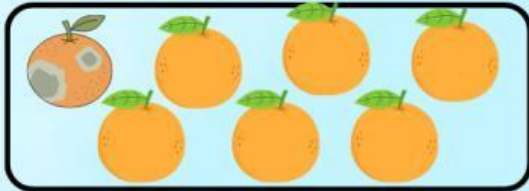


BELAJAR PENGURANGAN

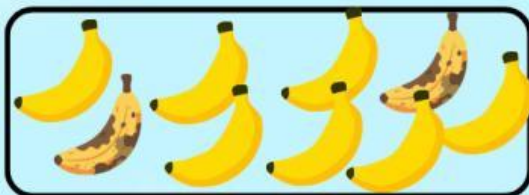
Hitunglah jumlah buah yang tidak busuk, kemudian hubungkan sesuai jumlahnya dengan cara menarik garis!



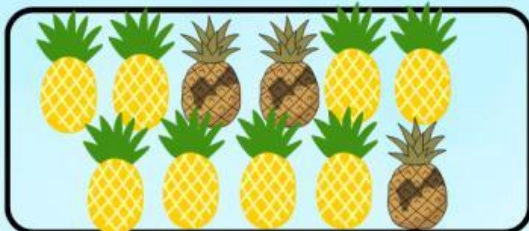
8



10



6



9



7

**Petunjuk
penggunaan**



Klik ikon Pensil dan tarik garis ke arah angka yang sesuai dengan jumlah buah yang tidak busuk



**Buah yang tidak
busuk**



Buah Busuk

KEGIATAN SIMBOLIK

Klik Untuk
Selanjutnya

