

Lembar Kerja Murid

PELUANG

Matematika Kelas VII



Nama: _____

Kelas: _____



Matematika - Peluang

Tujuan Pembelajaran

Setelah mengerjakan LKPD ini, murid diharapkan dapat:

- Memahami konsep dasar peluang suatu kejadian.
- Menentukan ruang sampel dari suatu percobaan sederhana.
- Menghitung peluang suatu kejadian.
- Membedakan kejadian pasti, mungkin, dan mustahil.
- Menerapkan konsep peluang dalam kehidupan sehari-hari.

Video Pembelajaran

Petunjuk Penggunaan:

- Bacalah materi dan tonton video dengan teliti.
- Kerjakan setiap soal sesuai instruksi.
- Untuk soal pilihan, klik jawaban yang benar.
- Untuk soal isian, ketik jawaban dengan benar.
- Untuk soal drag & drop atau menjodohkan, cocokkan dengan tepat.
- Periksa kembali jawaban sebelum dikumpulkan.
- Kerjakan dengan jujur dan teliti.



A. Pendahuluan

Dalam kehidupan sehari-hari, kita sering menghadapi kejadian yang belum pasti, seperti melempar dadu atau mengambil kartu. Peluang digunakan untuk menghitung kemungkinan terjadinya suatu kejadian.

B. Pemahaman Awal

Benar/Salah

1. Peluang bernilai antara 0 sampai 1 →
2. Peluang tidak mungkin terjadi adalah 1 →
3. Jika semua hasil sama mungkin, maka peluang = banyak kejadian / banyak ruang sampel →

C. Soal Interaktif

1. Pilihan Ganda

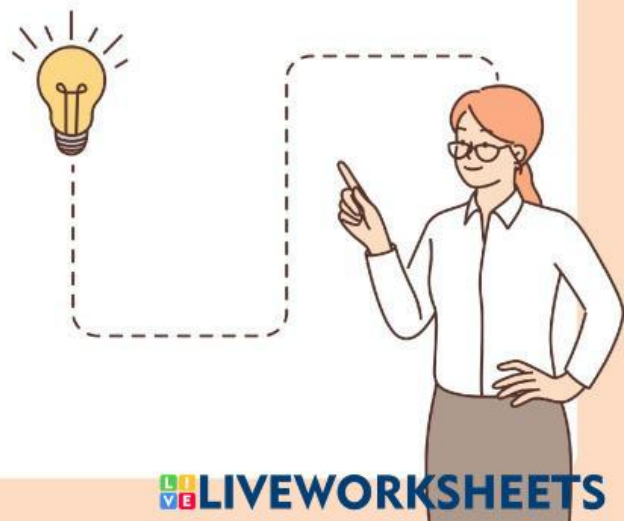
Peluang muncul angka genap pada dadu adalah..

1/6

2/6

3/6

4/6



2. Isian

Peluang muncul angka pada koin =



3. Dropdown

Peluang muncul angka 3 pada dadu =

4. Drag & Drop

Peluang muncul angka 1 pada dadu

$\frac{2}{6}$

Peluang muncul angka genap pada dadu

$\frac{1}{6}$

Peluang muncul angka lebih dari 4 pada dadu

$\frac{3}{6}$

5. Menjodohkan

Tarik garis untuk menjodohkan percobaan dengan banyak kemungkinan hasilnya!

Dadu

6 kemungkinan

Koin

52 kemungkinan

Kartu Remi

2 kemungkinan



6. Checkbox

Manakah yang merupakan kejadian pasti?

Koin muncul angka terus menerus

Matahari terbit di timur.

Dadu muncul angka 3



7. True/False

1. Peluang kejadian mustahil adalah 0 →

2. Peluang kejadian pasti adalah 0 →

8. Refleksi

Tuliskan dengan singkat apa yang kamu pelajari hari ini!

A large yellow rectangular area with a dashed black border, intended for writing reflections. A red pushpin is pinned to the top center of the area.