١ اختر الإجابة الصحيحة مما يلى.

(١) في مشروع "تحريك الكرة"، ..... هي اللبنة المستخدمة لجعل الحركة عشوائية.

أ When Clicked
ب Play sound
ج Repeat
د Go to random position

(٢) ..... هي الوظيفة الأساسية لـ "اللبنات" (Blocks) في سكراتش.

أ إدارة الملفات
ب ترتيب الأوامر البرمجية
ج تشغيل الصوتيات
د التحكم في إعدادات البرنامج

(٣) ..... من مكونات الروبوت.

أ الهيكل
ب البرمجيات
ج المحركات
د كل ما سبق

(٤) ما هي الخطوة الأولى في عمل جهاز الاستشعار؟

أ إرسال الإشارات إلى جهاز آخر.
ب تحويل الإشارات إلى إشارات كهربائية.
ج اتخاذ قرار بناءً على المعلومات المستشعرة.
د استشعار التغيرات في البيئة.

(٥) ..... هي التقنية المستخدمة في الترجمة الفورية بين اللغات.

أ معالجة اللغة الطبيعية
ب الرؤية الحاسوبية
ج الأنظمة الخبيرة
د التعلم العميق فقط

٢ اكمل الجمل التالية بما يناسبها من بين الاقواس :

(أمر الانتظار Wait - تحت الحمراء - التعلم الآلى (Machine Learning) - Events - المستشعرات)

(١) نختار أمر when clicked من ..... .

(٢) أداة ..... في سكراتش تُستخدم لتأخير تنفيذ الأوامر لفترة زمنية محددة.

(٣) تكتشف ..... التغيرات البيئية والمدخلات.

(٤) أجهزة التحكم عن بعد تستخدم الأشعة ..... للتواصل مع الأجهزة الإلكترونية.

(٥) تعتبر ..... تقنية تجعل الذكاء الاصطناعى يتعلم من الأخطاء لتحسين أدائه.

٣ ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ.

(١) الموقع الافتراضي للكائن على المنصة هو (100, 80). ( )

(٢) إحداثيات X تمثل الحركة الأفقية للكائن على المسرح. ( )

(٣) الهيكل هو الجزء الأساسى الذي يحمل جميع مكونات الروبوت. ( )

(٤) أجهزة استشعار الموجات فوق الصوتية تصدر موجات صوتية منخفضة التردد ثم تستقبل الموجات العائدة بعد ارتدادها عن جسم ما ( )

(٥) الذكاء الاصطناعى الفائق (SAI) موجود بالفعل في حياتنا اليومية. ( )

LIVEWORKSHEETS