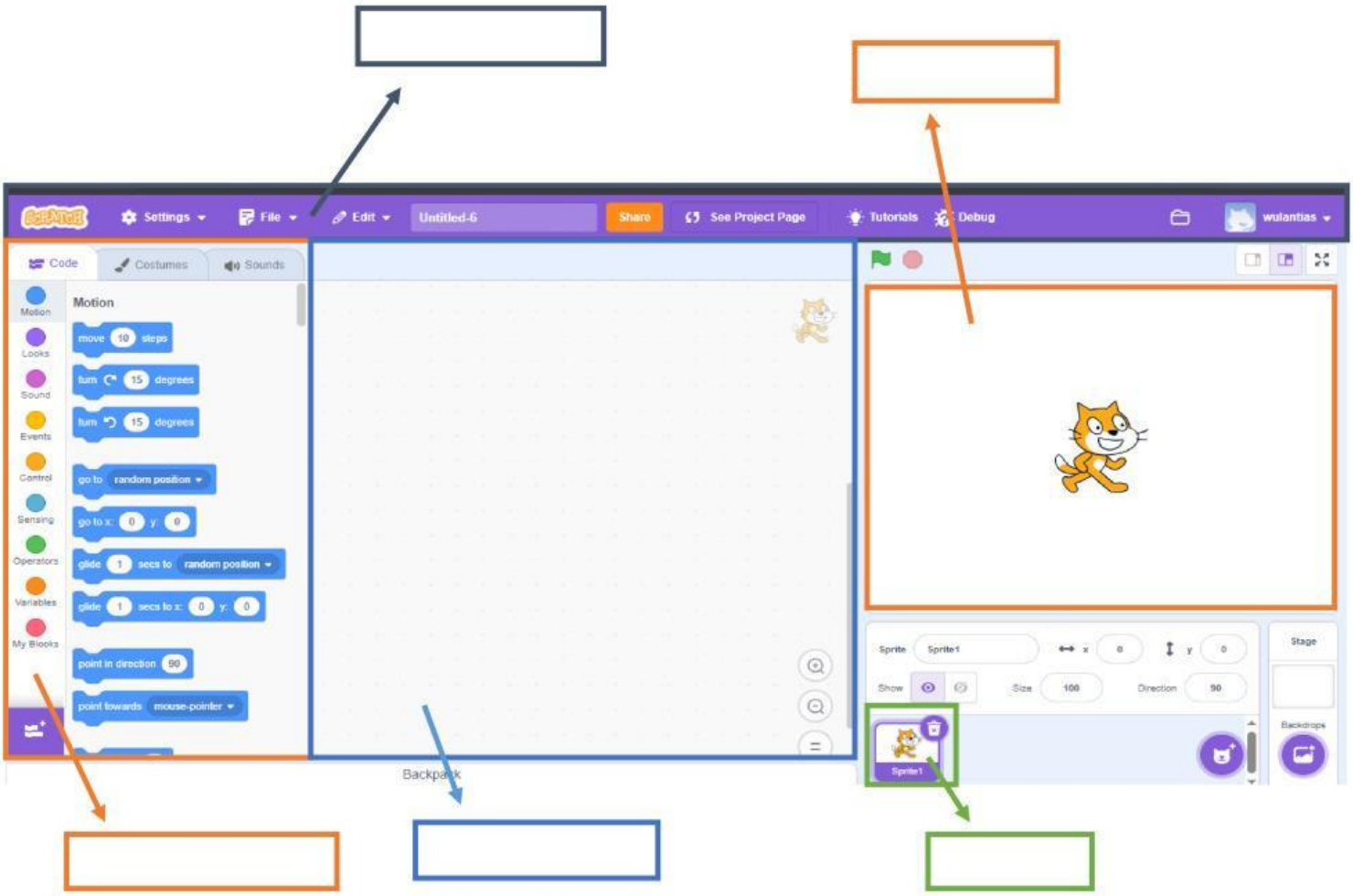
A. TARIK DAN LEPASKAN KATA DI BAWAH KE DALAM KOLOM YANG SESUAI PADA GAMBAR!



MENU	CANVAS	SPRITE	SCRIPT AREA	DESKRIPSI BLOCK

LIVEWORKSHEETS

B. TARIKLAH GARIS SESUAI FUNGSI YANG TEPAT!

	Menggerakkan atau perintah sprite sprite.
	Mengatur tampilan program misal mengganti kostum sprite
	Berfungsi untuk membuat blok baru
	Berfungsi untuk mengatur variabel
	Memberikan suara pada sprite maupun stage
	Berfungsi untuk melakukan operasi matematika
	Mengatur script atau baris kode pada scratch untuk berjalan
	Berfungsi untuk mendeteksi suatu objek
	Digunakan untuk mengontrol kode agar berjalan
	Berfungsi untuk menambahkan sprite yang akan digunakan
	Menjalankan program scratch yang telah dibuat
	Menghentikan program scratch yang sedang berjalan
	Mengubah tampilan latar belakang scratch
	Mengubah judul scratch yang telah dibuat

LIVEWORKSHEETS