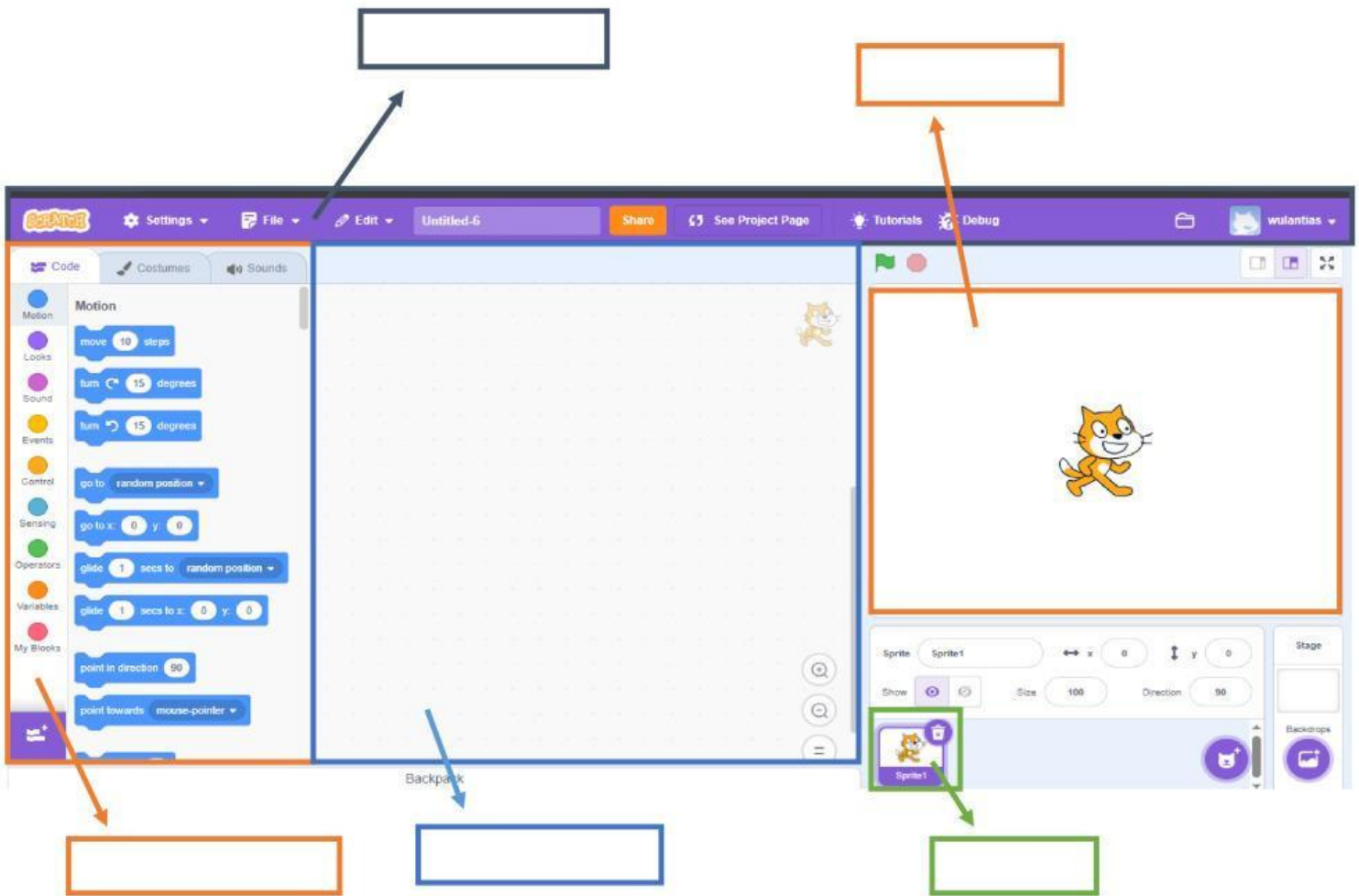


A. TARIK DAN LEPASKAN KATA DI BAWAH KE DALAM KOLOM YANG SESUAI PADA GAMBAR!



MENU

CANVAS

SPRITE

SCRIPT AREA

**DESKRIPSI
BLOCK**

B. TARIKLAH GARIS SESUAI FUNGSI YANG TEPAT!



Menggerakkan atau perintah sprite sprite.

Mengatur tampilan program misal mengganti kostum sprite

Berfungsi untuk membuat blok baru

Berfungsi untuk mengatur variabel

Memberikan suara pada sprite maupun stage

Berfungsi untuk melakukan operasi matematika

Mengatur script atau baris kode pada scratch untuk berjalan

Berfungsi untuk mendeteksi suatu objek

Digunakan untuk mengontrol kode agar berjalan

Berfungsi untuk menambahkan sprite yang akan digunakan

Menjalankan program scratch yang telah dibuat

Menghentikan program scratch yang sedang berjalan

Mengubah tampilan latar belakang scratch

Mengubah judul scratch yang telah dibuat