Moje první 3D klíčenka

Jméno:
Přezdívka do Tinkercadu:

Úkol: Do rámečku níže si nakresli jednoduchý návrh své klíčenky. Zamysli se, jaký tvar bude mít podklad (obdélník, kruh, srdce) a jaký text na ni napíšeš.

Zaškrtni, jestli tvůj model splňuje všechna pravidla:

[ ] Model leží přímo na podložce.
[ ] Text je dostatečně velký a čitelný.
[ ] Všechny části jsou seskupeny.
[ ] Klíčenka nemá žádné „levitující“ části.

Úkol: Udělej snímek obrazovky (PrintScreen) svého modelu a nahraj ho na třídní Padlet.

Naskenuj a vlož fotku tady:

LIVEWORKSHEETS