

Trường: Tiểu học Trường Xuân 1

PHIẾU HỌC TẬP

Lớp: Bốn/.....

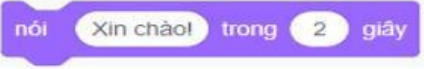
Môn: Tin học

Nhóm:

Bài 13: Tạo chương trình máy tính để kể chuyện (Tiết 3)

Câu 1. Nối đúng theo cột bên trái với bên phải

Nhóm lệnh
Sự kiện •
Hiển thị •

Lệnh
• 
• 

Câu 2 . Sắp xếp cho đúng thứ tự các bước lưu chương trình Scratch:

- Mở thư mục sẽ chứa tệp chương trình Scratch
- Gõ tên tệp vào ô **File name**
- Chọn thẻ **Tập tin**
- Chọn **Lưu về máy tính**
- Nháy chuột vào nút **Save**

Thứ tự đúng

Bước 1	
Bước 2	
Bước 3	
Bước 4	
Bước 5	