PHIẾU HỌC TẬP TIN HỌC

1. Sắp xếp các việc dưới đây theo đúng thứ tự để tạo và chạy chương trình Scratch kể những việc em thường làm trước khi đi học.

Bước 1 | Bước 2 | Bước 3 | Bước 4

- [ ] A. Nháy chuột vào nút lệnh cờ xanh.
- [ ] B. Với mỗi việc, em thực hiện: kéo thả lệnh "nói ... trong ... giây" từ nhóm lệnh Hiển thị vào khu vực chương trình và ghép nối vào ngay dưới lệnh trước đó; nhập nội dung lời nói (mô tả việc) và
- [ ] C. Kéo thả lệnh "khi bốm vào cờ xanh" từ nhóm lệnh Sự kiện vào khu vực chương trình.
- [ ] D. Kích hoạt phần mềm Scratch.

2. Sắp xếp các việc dưới đây theo đúng thứ tự để lưu tệp chương trình Scratch:

Bước 1 | Bước 2 | Bước 3 | Bước 4 | Bước 5

- [ ] A. Mở thư mục sẽ chứa tệp chương trình Scratch.
- [ ] B. Gõ tên tệp vào ô **File name**.
- [ ] C. Chọn thẻ **Tập tin**.
- [ ] D. Chọn **Lưu về máy tính**.
- [ ] E. Nháy chuột vào nút lệnh **Save**.

LIVEWORKSHEETS