1 CHALLENGE 2 SHEET

TITIK SAMPEL DAN RUANG SAMPEL

9

Kelompok :

Nama Anggota:

1.
2.
3.
4.

Kelas :

LIVEWORKSHEETS

PETUNJUK PENGERAAN

1. Tuliskan identitas anda pada challenge sheet yang telah disediakan.
2. Berdoa sebelum mengerjakan.
3. Kerjakan secara berkelompok.
4. Tidak diperkenankan menggunakan AI dalam pengerjaan.

THE CHALLENGE 1

Lakukan percobaan melempar sebuah koin sebanyak satu kali. Nyatakan hasil tersebut dalam bentuk himpunan dan tentukan banyaknya anggota himpunan tersebut. Dari percobaan ini, simpulkan pengertian ruang sampel dan titik sampel dengan bahasamu sendiri.

GUIDING QUESTION 1

1. Apa saja kemungkinan hasil dari satu kali pelemparan koin?
   Jawab:
2. Apakah jumlah kemungkinan hasilnya lebih dari dua
   Jawab:
3. Bagaimana menuliskan semua kemungkinan tersebut dalam bentuk himpunan?
   Jawab:
4. Berapa banyak anggota himpunan tersebut?
   Jawab:
5. Apa yang dimaksud dengan titik sampel dan ruang sampel?
   Jawab:

LIVEWORKSHEETS

GUIDING ACTIVITY 1

1. Akses koin digital melalui website berikut: https://www.flip1coin.com/id/
2. Lakukan pelemparan satu koin digital dengan menekan tombol yang tersedia.
3. Amati hasil yang muncul.
4. Ulangi percobaan beberapa kali untuk memastikan kemungkinan hasil.
5. Catat semua kemungkinan hasil yang dapat muncul, yaitu
6. Tuliskan hasil tersebut dalam bentuk himpunan:
   $S = \{\cdots, \cdots\}$
7. Hitung banyaknya anggota ruang sampel:
   $n(S) =$

THE CHALLENGE 2

Lakukan percobaan melempar dua koin bersamaan. Gambarkan semua kemungkinan hasil menggunakan diagram pohon. Tentukan ruang sampel dan banyaknya titik sampel.

GUIDING QUESTION 2

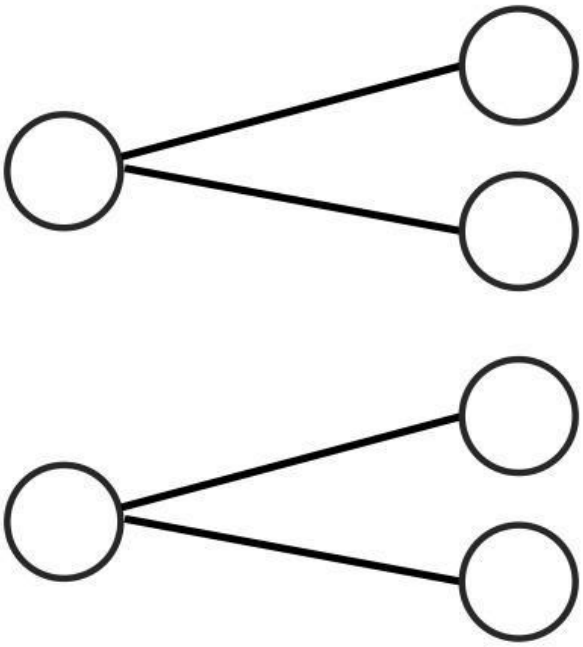
1. Apa saja kemungkinan hasil dari koin pertama?
   Jawab:
2. Apa saja kemungkinan hasil dari koin kedua?
   Jawab:

LIVEWORKSHEETS

GUIDING ACTIVITY 2

1. Akses koin digital melalui website berikut: https://www.flip1coin.com/id/
2. Lakukan pelemparan dua koin digital dengan menekan tombol yang tersedia.
3. Buat diagram pohon dari hasil koin pertama dan koin kedua.

KOIN 1 **KOIN 2** **HASIL**



(... , ...)

(... , ...)

(... , ...)

(... , ...)

4. Susun ruang sampel:

$$S = \{(\ldots,\ldots),(\ldots,\ldots),(\ldots,\ldots),(\ldots,\ldots)\}$$

5. Hitung banyaknya anggota ruang sampel:

$$n(S) =$$

LIVEWORKSHEETS

THE CHALLENGE 3

Lakukan percobaan melempar dua dadu bersamaan. Tuliskan semua kemungkinan hasil dalam bentuk tabel. Nyatakan setiap hasil sebagai pasangan berurutan dan tentukan banyaknya titik sampel.

GUIDING QUESTION 3

1. Berapa kemungkinan hasil pada satu dadu?

   Jawab:

2. Apakah (2,4) sama dengan (4,2)??

   Jawab:

GUIDING ACTIVITY 3

1. Akses dadu digital melalui website berikut: https://id.piliapp.com/random/dice/?num=2
2. Lakukan pelemparan dua dadu digital sekaligus dengan menekan tombol yang tersedia.
3. Buat tabel dengan dadu pertama sebagai baris dan dadu kedua sebagai kolom.

4. Hitung banyak titik sampel: $n(S) =$

LIVEWORKSHEETS

THE CHALLENGE 4

Dari Challenge 3, tuliskan seluruh ruang sampel dari pelemparan dua dadu dengan cara mendaftar.

GUIDING QUESTION 4

1. Bagaimana cara menuliskan semua kemungkinan secara sistematis?

   Jawab:

2. Apakah urutan pasangan berpengaruh?

   Jawab:

3. Apakah hasilnya sama dengan metode tabel

   Jawab:

GUIDING ACTIVITY 4

1. Tuliskan semua pasangan hasil atau ruang sampel dari pelemparan dua dadu secara berurutan:

   $S =$

LIVEWORKSHEETS