



Kurikulum  
Merdeka



# LKPD TERINTEGRASI UNTUK KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS PESERTA DIDIK INTERAKSI ANTAR ORGANISME

**BIOLOGI KELAS X / FASE E  
SMA/MA SEDERAJAT**



Kelompok :

Kelas :

Nama Anggota :

## Judul

Mengidentifikasi bentuk interaksi yang terjadi didalam ekosistem melalui *Flashcard* berbasis AR (*Augmented Reality*)

## Capaian Pembelajaran

| Elemen        | Capaian Pembelajaran                                                                                                                                                                                                                           |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pemahaman IPA | Peserta didik memahami proses makhluk hidup; Peranan Virus, bakteri, dan Jamur dalam kehidupan sehari-hari; Ekosistem dan interaksi antarkomponen serta faktor yang mempengaruhi; dan pemanfaatan bioteknologi dalam berbagai bidang kehidupan |

## Tujuan Pembelajaran

Peserta didik dapat mengidentifikasi bentuk interaksi yang terjadi didalam ekosistem melalui *Flashcard* berbasis AR (*Augmented Reality*) dengan tepat

## Petunjuk Kegiatan

1. Buatlah Kelompok yang terdiri dari 5-6 orang
2. Siapkan Perangkat digital berupa handphone atau laptop untuk mengerjakan kegiatan
3. Pahami kasus dan pertanyaan yang ada
4. Jawab setiap pertanyaan yang telah disediakan dalam LKPD ini secara rinci
5. Setelah menjawab pertanyaan dan berdiskusi, tuliskan kesimpulan yang merangkum hasil analisis terhadap kasus.

## Langkah-langkah kegiatan

### Indikator I : Memfokuskan Pertanyaan

Setelah membaca Materi ajar, Pertanyaan apa yang timbul berkenaan mengenai interaksi antar komponen ekosistem!

.....

.....

.....

## Indikator II : Memberikan Penjelasan Sederhana

Siapkan Kartu-kartu yang dibagikan oleh guru kalian seperti gambar dibawah ini!



Sebelum memulai, perhatikanlah ilustrasi dari *Flashcard* yang diberikan dan pahami hal-hal yang dapat diidentifikasi dari ilustrasi tersebut. Lalu scan atau pindahkan barcode melalui handphone kalian dengan berbantu google lens untuk memudahkan pengaksesan. Apabila sudah di scan akan muncul gambar berbasis *Augmented Reality*. Kemudian lakukanlah pengidentifikasian hewan apa saja yang terlibat didalamnya dan komponen apa saja yang dapat diidentifikasi dari ilustrasi tersebut.

### Indikator III : Memberikan Penjelasan Lebih Lanjut

Tuliskan hasil identifikasi tersebut kedalam tabel.

| Bentuk Interaksi        | Hewan yang terlibat |
|-------------------------|---------------------|
| Kompetisi Interspesifik |                     |
| Predasi                 |                     |
| Kompetisi Intraspesifik |                     |
| Mutualisme              |                     |
| Komensalisme            |                     |
| Parasitisme             |                     |

### Indikator IV : Strategi dan Taktik

Tuliskan strategi apa yang tepat untuk bentuk interaksi dibawah ini, agar terbentuknya keseimbangan dalam ekosistem !

| Bentuk Interaksi        | Strategi yang tepat |
|-------------------------|---------------------|
| Kompetisi Interspesifik |                     |
| Predasi                 |                     |
| Kompetisi Intraspesifik |                     |
| Mutualisme              |                     |
| Komensalisme            |                     |
| Parasitisme             |                     |

### Indikator V: Kesimpulan

Berikan kesimpulan mengenai kegiatan yang telah dilakukan!

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....