UNIVERSITAS KUNINGAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Elektronik Lembar Kerja Peserta Didik

E-LKPD

BANGUN RUANG SISI LENGKUNG

Materi Matematika Kelas IX



Penyusun:
Rizka Nadiaturohmah

Kelas IX SMP/MTs

LIVEWORKSHEETS

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga E-LKPD berbasis etnomatematika budaya Sunda ini dapat disusun dengan baik. E-LKPD ini dikembangkan sebagai bagian dari penelitian skripsi yang berjudul "Integrasi E-LKPD Berbasis Etnomatematika Budaya Sunda pada LMS *Moodle* untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis Siswa pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung."

Pengembangan E-LKPD ini dilatarbelakangi pentingnya pembelajaran matematika yang kontekstual dan bermakna. Integrasi etnomatematika budaya Sunda diharapkan dapat membantu siswa memahami konsep bangun ruang sisi lengkung melalui berbagai representasi matematis, seperti representasi visual, simbolik, dan verbal.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, serta masukan selama proses pengembangan E-LKPD ini. Penulis menyadari bahwa E-LKPD ini masih memiliki keterbatasan, sehingga kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan sebagai bahan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut. Semoga E-LKPD ini dapat bermanfaat bagi dunia pendidikan, khususnya dalam pembelajaran matematika.

Kuningan, Januari 2026

Penulis

LIVEWORKSHEETS

DAFTAR ISI

Kata Pengantar i

Daftar Isi ii

Identitas Peserta Didik iii

Petunjuk Penggunaan E-LKPD iv

Petunjuk Interaktif v

Sintaks Pembelajaran vii

Capaian dan Tujuan Pembelajaran viii

Peta Konsep ix

Materi Tabung 1

A. Contoh Soal 9

B. Latihan Soal 12

Materi Kerucut 17

A. Contoh Soal 25

B. Latihan Soal 28

Materi Bola 34

A. Contoh Soal 39

B. Latihan Soal 42

Glosarium 47

Daftar Pustaka 49

Biografi penulis 53

LIVEWORKSHEETS

E-LKPD

BANGUN RUANG SISI LENGKUNG

Tabung, Kerucut, dan Bola

Nama : .....

Kelas : .....

Forgot Password?

Login

LIVEWORKSHEETS

PETUNJUK PENGGUNAAN E-LKPD

1. LKPD ini bersifat elektronik.
   Siapkan perangkat seperti smartphone, laptop, atau komputer.
2. Pastikan jaringan internet tersedia dan dalam kondisi baik.
3. Mulailah dengan berdoa sebelum mengerjakan E-LKPD.
4. Isi identitas diri pada kolom yang telah disediakan.
5. Bacalah E-LKPD secara beruntun agar materi dapat dipahami secara sistematis.
6. Perhatikan instruksi pada setiap kegiatan yang tercantum dalam E-LKPD.
7. Kerjakan setiap soal dengan teliti dan sungguh-sungguh.
8. Jika mengalami kesulitan atau terdapat soal yang belum dapat diselesaikan, tanyakan kepada guru.

LIVEWORKSHEETS

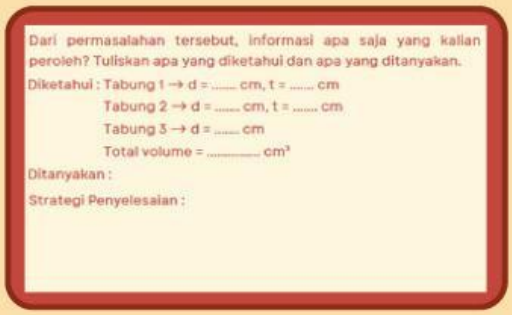
PETUNJUK INTERAKTIF



1. Isi kolom identitas sebelum memulai kegiatan agar hasil belajar dapat terdokumentasi dengan baik.

2. Klik tautan video pembelajaran melalui YouTube untuk membantu memahami materi.





3. Gunakan kolom teks interaktif untuk menuliskan jawaban dan penjelasan, baik pada titik-titik maupun kolom kosong.

LIVEWORKSHEETS

PETUNJUK INTERAKTIF

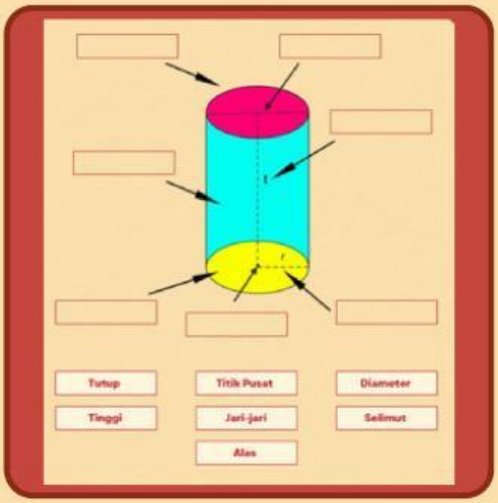


4

Jodohkan konsep yang saling berkaitan melalui fitur interaktif.

5

Tempatkan jawaban pada posisi yang tepat melalui fitur interaktif.



Perhatikan baik-baik dan simak penjelasannya supaya kamu tidak bingung saat belajar ya..!



LIVEWORKSHEETS

SINTAKS PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH (PBL)

Orientasi terhadap masalah



E-LKPD menyajikan permasalahan kontekstual pada setiap kegiatan untuk mengarahkan peserta didik memahami situasi masalah.



Mengorganisasi peserta didik

E-LKPD membantu peserta didik mengatur langkah belajar secara mandiri sesuai petunjuk yang tersedia.

Membimbing penyelidikan individual



E-LKPD membimbing peserta didik dalam menelusuri informasi dan konsep yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah.



Mengembangkan dan menyajikan hasil karya

E-LKPD mengarahkan peserta didik untuk mengembangkan dan menyajikan hasil pemikiran berdasarkan proses penyelesaian masalah.

Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah



E-LKPD mendorong peserta didik melakukan refleksi dan evaluasi terhadap proses dan hasil penyelesaian masalah secara mandiri.

LIVEWORKSHEETS

CAPAIAN DAN TUJUAN PEMBELAJARAN



CAPAIAN PEMBELAJARAN

Pada akhir fase D, peserta didik mampu memahami dan menerapkan konsep bangun ruang sisi lengkung (tabung, kerucut, dan bola) melalui identifikasi unsur-unsur, serta penentuan luas permukaan dan volume secara tepat, dengan menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan artefak dan aktivitas budaya Sunda, serta menyajikan hasil penyelesaian dalam berbagai representasi matematis secara mandiri dan sistematis.



TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Peserta didik dapat menentukan unsur-unsur bangun ruang sisi lengkung (tabung, kerucut, dan bola) secara tepat.
2. Peserta didik dapat menghitung luas permukaan dan volume bangun ruang sisi lengkung (tabung, kerucut, dan bola) secara tepat.
3. Peserta didik dapat menyelesaikan masalah kontekstual budaya Sunda serta menyajikan hasilnya dalam berbagai representasi matematis secara mandiri dan sistematis.

LIVEWORKSHEETS

PETA KONSEP



LIVEWORKSHEETS