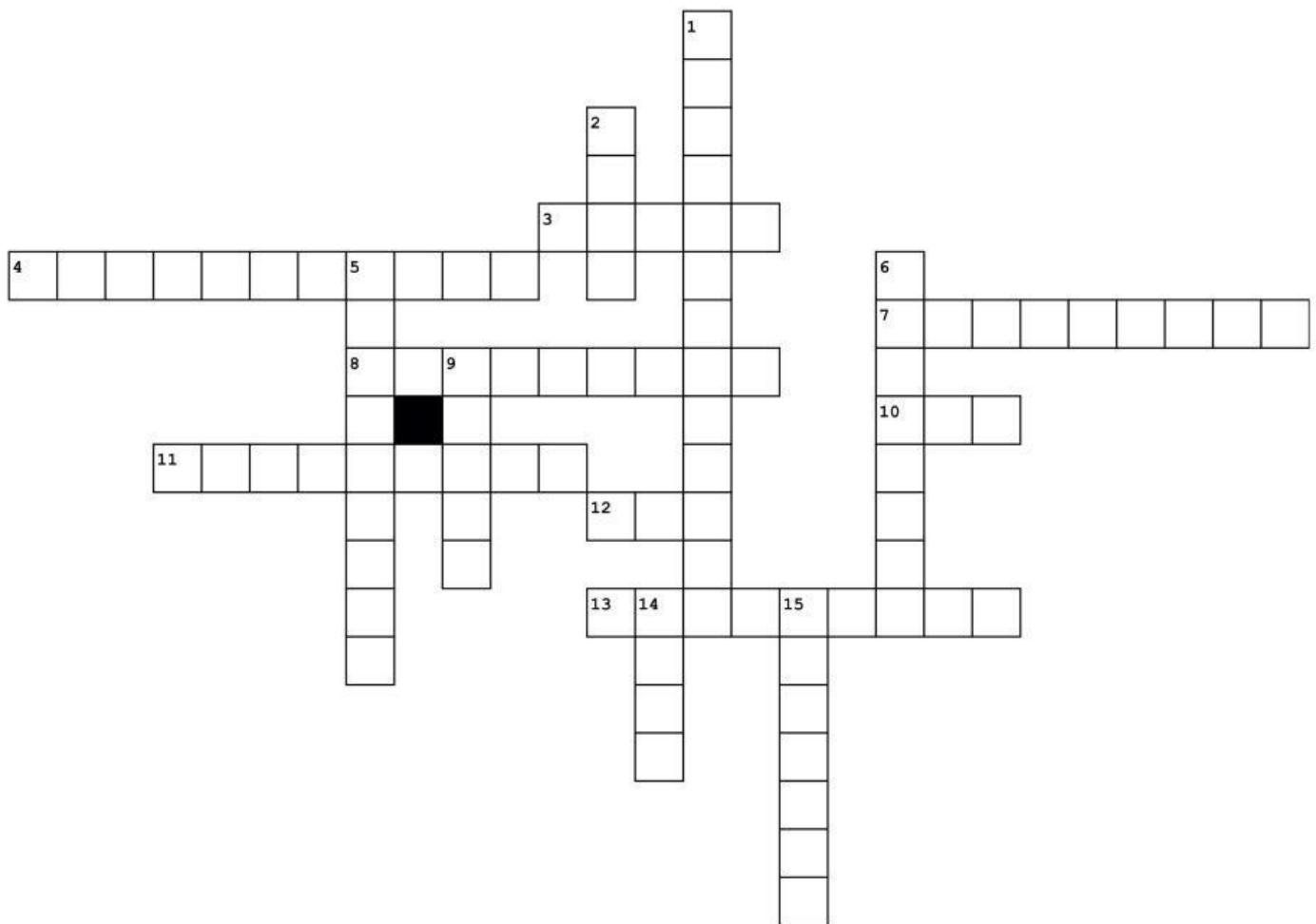


STS KELAS X



Across

3. Struktur data dengan prinsip FIFO (First In First Out).
4. Salah satu pondasi berpikir komputasional yang berarti memecah masalah menjadi bagian kecil.
7. Urutan langkah-langkah sistematis untuk menyelesaikan masalah.
8. Pondasi berpikir komputasional yang berarti menyaring informasi penting saja.
10. Jenis data dalam C++ untuk menyimpan bilangan bulat.
11. Representasi algoritma dalam bentuk diagram alir.
12. Perintah pada C++ untuk menerima input dari pengguna.
13. Bahasa pemrograman yang sering digunakan untuk belajar algoritma di sekolah.

Down

1. Cara berpikir logis dan sistematis untuk menyelesaikan masalah menggunakan konsep ilmu komputer.
2. Perintah pada C++ untuk menampilkan teks ke layar.
5. Teknik untuk mencari suatu data dalam kumpulan data.
6. Wadah untuk menyimpan nilai dalam program.
9. Struktur data dengan prinsip LIFO (Last In First Out).
14. Pondasi berpikir komputasional yang berarti mencari kesamaan atau keteraturan.
15. Proses mengurutkan data dari kecil ke besar atau sebaliknya.