

أرغبُ في إنشاء مقطع برمجي باستخدام تطبيق Scratch. عندما انقر زر انطلق (Go) يتحدث الكائن مُدة 3 ثوانٍ، ثم ينتقل إلى المظهر التالي، وينتظر ثانية واحدة، ثم يُكرّر العملية حتى انقر زر توقف (Stop). هل بإمكانك مساعدتي؟



when  clicked

for seconds

أنا أمشي.

wait 1

next costume

say

3

seconds

forever

