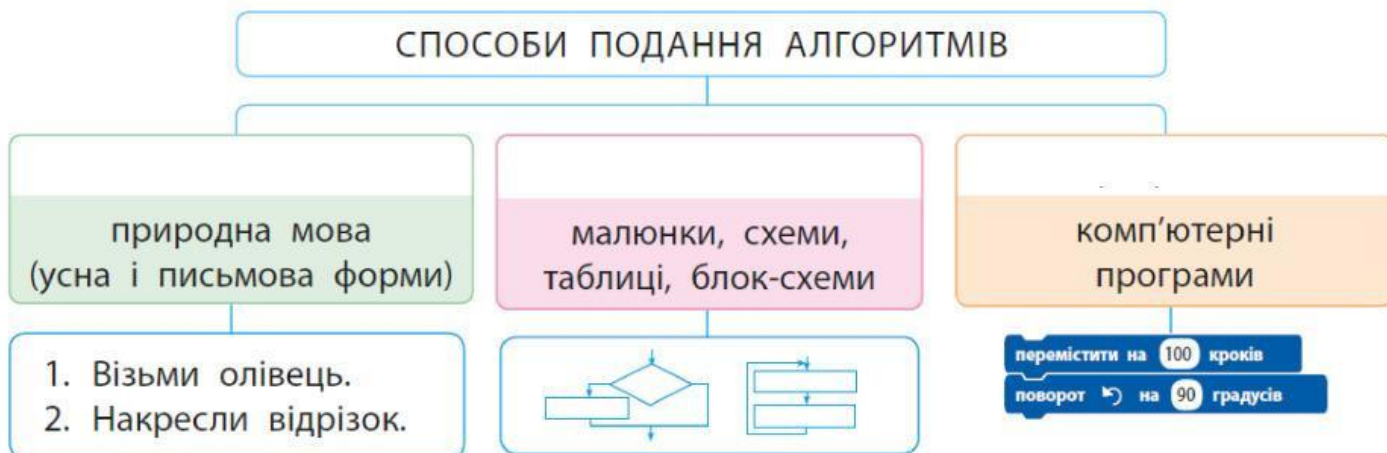


Перевірна робота по темі «Алгоритми» 4 клас

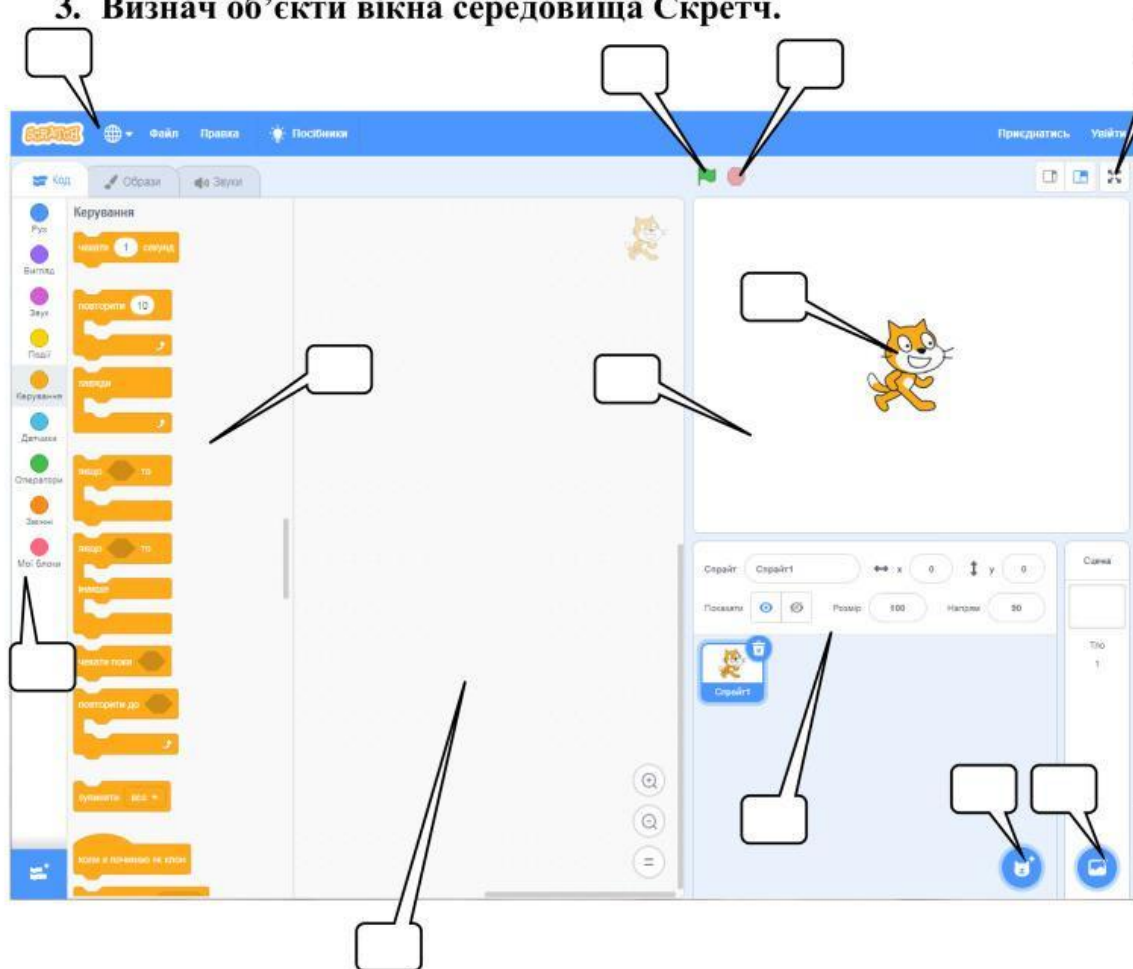
1. Допиши речення.

Послідовність команд для виконавця, що визначає, які дії і в якому порядку слід виконати для розв'язання певного завдання, називають_____.

2. Впиши способи подання алгоритмів

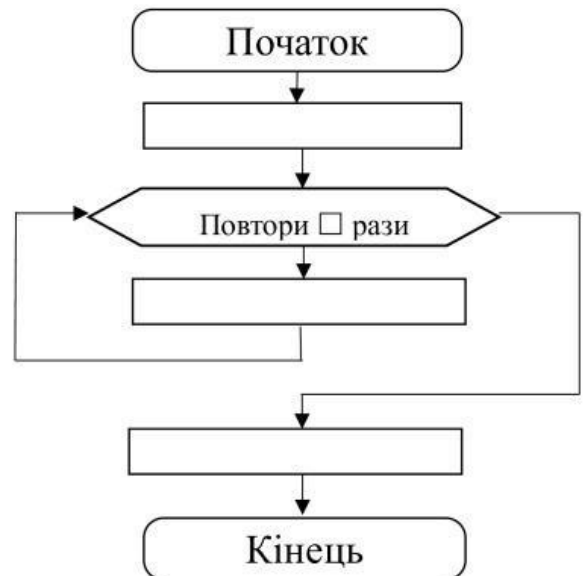
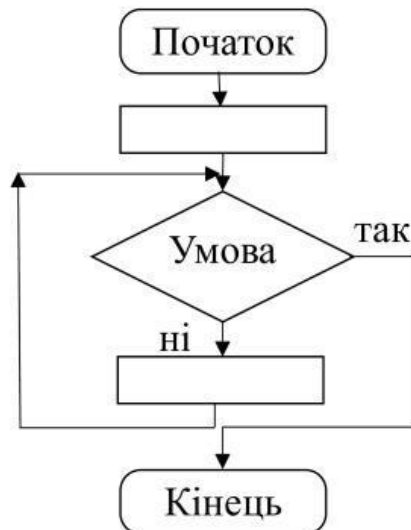
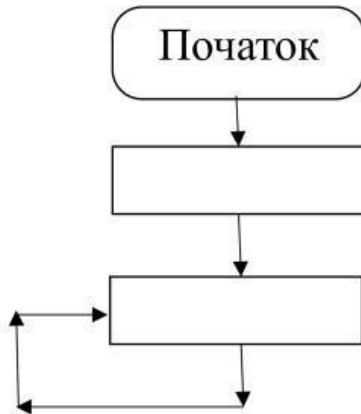
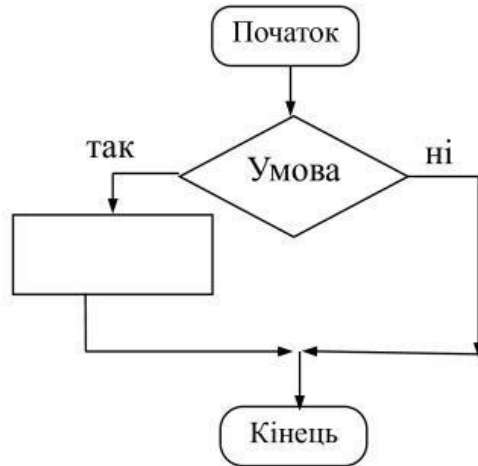
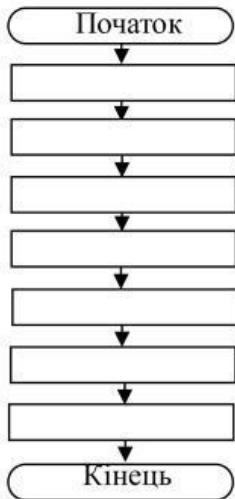


3. Визнач об'єкти вікна середовища Скретч.

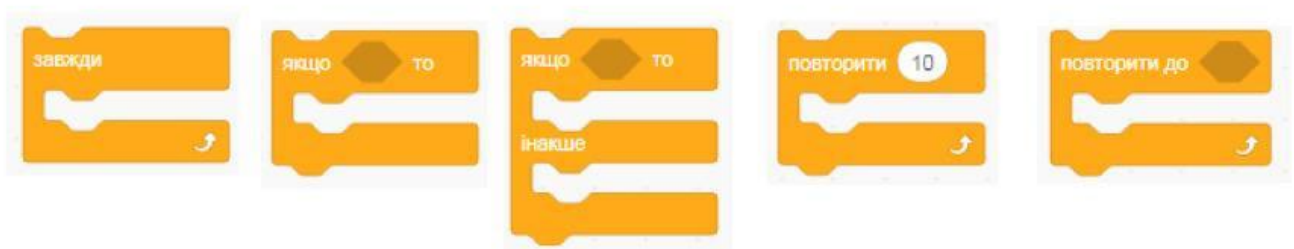


- рядок меню
- групи команд
- запуск програми
- зупинка програми
- повноекранний режим
- обрати спрайт
- обрати тло
- поле скриптів
- поле налаштування спрайтів
- сцена
- спрайт
- поле команд

4. Підпиши назви алгоритмічних структур



5. Підпиши назву алгоритмічної структури при якій реалізується кожна команда в середовищі Скретч.



6. Познач галочками, що з наведеного є висловлюваннями.

Чи любите ви подорожувати?

Розгорни книгу.

Київ – столиця України.

Хто сьогодні черговий?

Найвища гора України – Говерла.

Любіть Україну, як сонце, любіть

7. Поєднай визначення з його поясненням.

Висловлювання

висловлювання, у яких повністю
заперечується зміст того, про що
йшлося у вихідному
висловлюванні

Заперечення

Операції над висловлюваннями

Логічні операції

речення, у якому щось
повідомляється про об'єкти та їхні
властивості

8. У якій групі команд знаходяться команди розгалуження, повторення?



9. Вибери назву для кожного визначення.

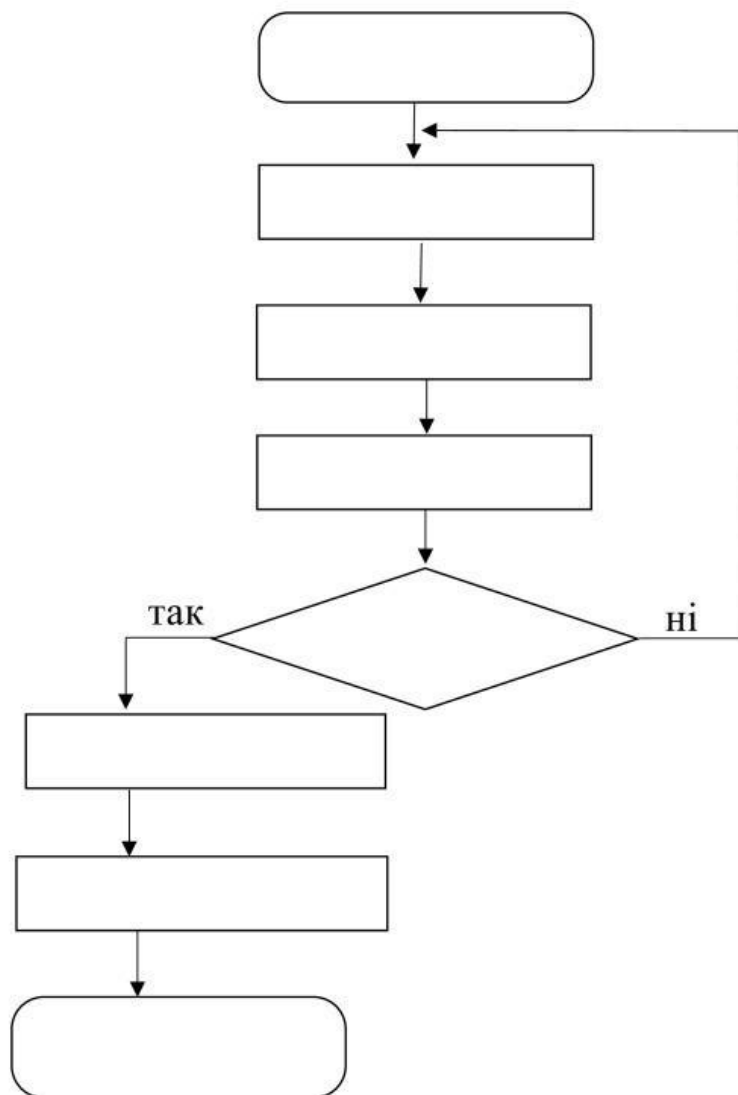
Спеціальне середовище програмування

Програма для виконавця

Виконавець у середовищі програмування

Набір скриптів для розв'язання певної задачі

10. Побудуй алгоритм телефонної розмови. Встав команди у відповідні місця блок схеми.



кінець

набери номер

абонент відповів?

натисни «виклик»

телефонна розмова

візьми телефон

покладіть трубку

початок